Grupos de Comandos:

"Instrução"

"Linhas"

"Busca"

"Configurações"

"I/O"

"Temporizadores"

"Contadores"

"Variáveis"

"Condicionais"

"Matemática"

"Analógicos"

"Motores"

"RS-485 - Texto"

"ModBUS"

"RS-485 - Outros"

"Mais I/O"

"Tabelas"

"Simulação"

"Ações"

"Documentação"

Relação de Comandos:

Novo

Criar um novo Diagama Ladder.

Abrir

Abrir um Diagrama Ladder existente.

Salvar como...

Salvar o Diagrama Ladder atual como um novo arquivo.

Salvar como Diagrama Ladder

Salvar o Diagrama Ladder atual como um novo arquivo.

Salvar como arquivo C

Salvar o Diagrama Ladder atual como um novo arquivo em Linguagem C.

Salvar como arquivo texto

Salvar o Diagrama Ladder atual como um novo arquivo de texto.

Sair

Encerra o programa

Sobre...

Exibe informações sobre o programa como nome, versão, desenvolvedores, etc.

Desfazer

Desfazer a última ação.

Refazer

Refazer a última ação.

Inserir Linha

Obter outras formas para inserir uma linha

Inserir Antes

Insere uma linha vazia antes da linha atualmente selecionada.

Inserir Após

Insere uma linha vazia após a linha atualmente selecionada.

Excluir

Exclui a linha atualmente selecionada

Mover Acima

Mover a linha atualmente selecionada para cima

Mover Abaixo

Mover a linha atualmente selecionada para baixo

Excluir

Exclui o comando atualmente selecionado

Localizar e Substituir

Abrir a janela de busca.

Localizar do Início

Procura pelo texto informado na caixa de busca a partir do início do Diagrama Ladder.

Localizar Próxima

Procura pelo texto informado na caixa de busca a partir do objeto atualmente selecionado.

Substituir

Substitui o texto informado na caixa de busca pelo novo texto.

Substituir Tudo

Substitui o texto informado na caixa de busca pelo novo texto em todo o documento.

Texto:

Define o texto a ser localizado.

Novo Texto:

Define o novo texto, utilizado em substituições.

Continuar do Início

Define se a busca deve ser reiniciada do início do Diagrama Ladder quando não encontrar resultados a partir da posição atual

Projeto

Abrir a janela de configurações do projeto atual.

Preferências

Abrir a janela para configuração do programa POPTools como porta serial para gravação, desativar avisos, etc.

Comentário

Inserir comentário na linha atual. A linha deve estar vazia.

O comentário é um texto apenas para efeito de documentação, não sendo utilizado ao gerar o programa e portanto não utilizando recursos do CLP

Contato

Inserir um contato na posição do cursor.

Utilizado para checar a condição de um sinal, tanto entrada como saída. Equivalente a um interruptor.

Borda de Subida

Inserir detecção de borda de subida na posição do cursor.

Este sinal fica ativo quando detecta que o sinal em sua entrada mudou para nível alto. Mesmo que o sinal permaneça alto nos ciclos seguintes, a sua saída voltará para nível baixo no ciclo seguinte.

Borda de Descida

Inserir detecção de borda de descida na posição do cursor.

Este sinal fica ativo quando detecta que o sinal em sua entrada mudou para nível baixo. Mesmo que o sinal permaneça baixo nos ciclos seguintes, a sua saída voltará para nível baixo no ciclo seguinte.

Atraso para Ligar

Inserir temporizador com atraso para ligar na posição do cursor.

Quando a entrada desta instrução permanece em nível alto pelo tempo configurado, a sua saída passa a ficar ativa. Se o sinal de entrada volta para nível baixo, a saída também muda para nível baixo instantaneamente.

Atraso para Desligar

Inserir temporizador com atraso para desligar na posição do cursor.

Quando a entrada desta instrução muda para nível alto, sua saída também muda instantaneamente. Se a sua entrada muda para nível baixo, a saída permanece em nível alto pelo tempo configurado e então muda para nível baixo.

Atraso Retentivo para Ligar

Inserir temporizador retentivo com atraso para ligar na posição do cursor.

Quando a entrada desta instrução permanece em nível alto pelo tempo configurado, a sua saída passa a ficar ativa. Mesmo que sua entrada volte para nível baixo, sua saída permanece em nível alto. A saída somente volta a nível baixo através do comando “Zerar”.

Agendador de Tarefa

Inserir tarefa agendada na posição do cursor.

Esta instrução é utilizada para cadastrar uma data/hora em que sua saída ficará ativa. Pode ser uma data determinada (Sendo possível escolher “Todos” tanto para o dia, mês ou ano) ou por dia da semana.

Zerar

Inserir zerar timer retentivo na posição do cursor.

Esta instrução desliga a saída do temporizador retentivo indicado quando sua entrada é ativada.

Incremental

Inserir contador incremental na posição do cursor.

A cada pulso em sua entrada, a variável interna de controle do contador é incrementada em 1. A sua saída fica ativa quando a sua variável interna for maior que o valor configurado.

Decremental

Inserir contador decremental na posição do cursor.

A cada pulso em sua entrada, a variável interna de controle do contador é decrementada em 1. A sua saída fica ativa quando a sua variável interna for maior que o valor configurado

Circular

Inserir contador circular na posição do cursor. Deve ser o último elemento da linha.

em sua entrada, a variável interna de controle do contador é incrementada em 1. Quando a variável atinge o valor configurado, retorna para zero no próximo pulso em sua entrada.

Zerar

Inserir zerar contador na posição do cursor.

Esta instrução configura para zero a variável interna do contador indicado quando sua entrada é ativada

Circuito Aberto

Inserir circuito aberto na posição do cursor.

Instrução que apenas interrompe o sinal. Sua saída é sempre zero, não importando o estado de sua entrada. Utilizado apenas para testes, quando se deseja desativar um trecho de lógica sem a necessidade de excluí-la.

Circuito Fechado

Inserir circuito fechado na posição do cursor.

Instrução que apenas repassa o sinal da sua entrada para a saída. Utilizado apenas para testes, quando se deseja sobrepor um trecho de lógica sem a necessidade de excluí-la. Um exemplo de utilização é a colocação desta instrução em paralelo a um contato, situação em que o contato perderá sua função

Chave Geral

Inserir chave geral na posição do cursor.

Utilizado para ativar ou desativar o barramento abaixo desta instrução e, consequentemente, ativando ou desativando um trecho da lógica.

Liga / Desliga Bit

Inserir liga/desliga bit na posição do cursor.

Utilize esta função para </Command.TooltipDescription>

<Command.LargeImages>

<Image Source="imgs/Button\_Image.bmp"/>

</Command.LargeImages>

</Command>

<Command Name = "InstrCheckBit"

Symbol = "cmdInstrCheckBit"

Id = "30515"

LabelTitle = "Checar Bit">

<Command.TooltipTitle >Checar Bit (Shift+B)</Command.TooltipTitle>

<Command.TooltipDescription>Inserir checar bit na posição do cursor.</Command.TooltipDescription>

<Command.LargeImages>

<Image Source="imgs/Button\_Image.bmp"/>

</Command.LargeImages>

</Command>

<Command Name = "InstrCoil"

Symbol = "cmdInstrCoil"

Id = "30516"

LabelTitle = "Bobina">

<Command.TooltipTitle >Bobina (L)</Command.TooltipTitle>

<Command.TooltipDescription>Inserir bobina na posição do cursor.</Command.TooltipDescription>

<Command.LargeImages>

<Image Source="imgs/Button\_Image.bmp"/>

</Command.LargeImages>

</Command>

<Command Name = "InstrMov"

Symbol = "cmdInstrMov"

Id = "30518"

LabelTitle = "Mover Valor">

<Command.TooltipTitle >Mover Valor (M)</Command.TooltipTitle>

<Command.TooltipDescription>Inserir mover valor na posição do cursor.</Command.TooltipDescription>

<Command.LargeImages>

<Image Source="imgs/Button\_Image.bmp"/>

</Command.LargeImages>

</Command>

<Command Name = "InstrCondEqual"

Symbol = "cmdInstrCondEqual"

Id = "30519"

LabelTitle = "Igual">

<Command.TooltipTitle >Igual (=)</Command.TooltipTitle>

<Command.TooltipDescription>Inserir condicional igual na posição do cursor.</Command.TooltipDescription>

<Command.LargeImages>

<Image Source="imgs/Button\_Image.bmp"/>

</Command.LargeImages>

</Command>

<Command Name = "InstrCondNotEqual"

Symbol = "cmdInstrCondNotEqual"

Id = "30520"

LabelTitle = "Diferente">

<Command.TooltipTitle >Diferente (!)</Command.TooltipTitle>

<Command.TooltipDescription>Inserir condicional diferente na posição do cursor.</Command.TooltipDescription>

<Command.LargeImages>

<Image Source="imgs/Button\_Image.bmp"/>

</Command.LargeImages>

</Command>

<Command Name = "InstrCondGreater"

Symbol = "cmdInstrCondGreater"

Id = "30521"

LabelTitle = "Maior">

<Command.TooltipTitle >Maior (&gt;)</Command.TooltipTitle>

<Command.TooltipDescription>Inserir condicional maior na posição do cursor.</Command.TooltipDescription>

<Command.LargeImages>

<Image Source="imgs/Button\_Image.bmp"/>

</Command.LargeImages>

</Command>

<Command Name = "InstrCondGreaterEqual"

Symbol = "cmdInstrCondGreaterEqual"

Id = "30522"

LabelTitle = "Maior ou Igual">

<Command.TooltipTitle >Maior ou Igual (.)</Command.TooltipTitle>

<Command.TooltipDescription>Inserir condicional maior ou igual na posição do cursor.</Command.TooltipDescription>

<Command.LargeImages>

<Image Source="imgs/Button\_Image.bmp"/>

</Command.LargeImages>

</Command>

<Command Name = "InstrCondLesser"

Symbol = "cmdInstrCondLesser"

Id = "30523"

LabelTitle = "Menor">

<Command.TooltipTitle >Menor (&lt;)</Command.TooltipTitle>

<Command.TooltipDescription>Inserir condicional menor na posição do cursor.</Command.TooltipDescription>

<Command.LargeImages>

<Image Source="imgs/Button\_Image.bmp"/>

</Command.LargeImages>

</Command>

<Command Name = "InstrCondLesserEqual"

Symbol = "cmdInstrCondLesserEqual"

Id = "30524"

LabelTitle = "Menor ou Igual">

<Command.TooltipTitle >Menor ou Igual (,)</Command.TooltipTitle>

<Command.TooltipDescription>Inserir condicional menor ou igual na posição do cursor.</Command.TooltipDescription>

<Command.LargeImages>

<Image Source="imgs/Button\_Image.bmp"/>

</Command.LargeImages>

</Command>

<Command Name = "InstrMathAdd"

Symbol = "cmdInstrMathAdd"

Id = "30525"

LabelTitle = "Adicionar">

<Command.TooltipTitle >Adicionar (+)</Command.TooltipTitle>

<Command.TooltipDescription>Inserir instrução matemática adicionar na posição do cursor.</Command.TooltipDescription>

<Command.LargeImages>

<Image Source="imgs/Button\_Image.bmp"/>

</Command.LargeImages>

</Command>

<Command Name = "InstrMathSub"

Symbol = "cmdInstrMathSub"

Id = "30526"

LabelTitle = "Subtrair">

<Command.TooltipTitle >Subtrair (-)</Command.TooltipTitle>

<Command.TooltipDescription>Inserir instrução matemática subtrair na posição do cursor.</Command.TooltipDescription>

<Command.LargeImages>

<Image Source="imgs/Button\_Image.bmp"/>

</Command.LargeImages>

</Command>

<Command Name = "InstrMathMult"

Symbol = "cmdInstrMathMult"

Id = "30527"

LabelTitle = "Multiplicar">

<Command.TooltipTitle >Multiplicar (\*)</Command.TooltipTitle>

<Command.TooltipDescription>Inserir instrução matemática multiplicar na posição do cursor.</Command.TooltipDescription>

<Command.LargeImages>

<Image Source="imgs/Button\_Image.bmp"/>

</Command.LargeImages>

</Command>

<Command Name = "InstrMathDivide"

Symbol = "cmdInstrMathDivide"

Id = "30528"

LabelTitle = "Dividir">

<Command.TooltipTitle >Dividir (Shift+/)</Command.TooltipTitle>

<Command.TooltipDescription>Inserir instrução matemática dividir na posição do cursor.</Command.TooltipDescription>

<Command.LargeImages>

<Image Source="imgs/Button\_Image.bmp"/>

</Command.LargeImages>

</Command>

<Command Name = "InstrShiftRegister"

Symbol = "cmdInstrShiftRegister"

Id = "30529"

LabelTitle = "Tabela de Troca"

LabelDescription = "Inserir tabela de troca na posição do cursor.">

<Command.TooltipTitle >Tabela de Troca</Command.TooltipTitle>

<Command.TooltipDescription>Inserir tabela de troca na posição do cursor.</Command.TooltipDescription>

<Command.LargeImages>

<Image Source="imgs/Button\_Image.bmp"/>

</Command.LargeImages>

</Command>

<Command Name = "InstrLookUpTable"

Symbol = "cmdInstrLookUpTable"

Id = "30530"

LabelTitle = "Tabela de Busca"

LabelDescription = "Inserir tabela de busca na posição do cursor.">

<Command.TooltipTitle >Tabela de Busca</Command.TooltipTitle>

<Command.TooltipDescription>Inserir tabela de busca na posição do cursor.</Command.TooltipDescription>

<Command.LargeImages>

<Image Source="imgs/Button\_Image.bmp"/>

</Command.LargeImages>

</Command>

<Command Name = "InstrPieceWiseLinear"

Symbol = "cmdInstrPieceWiseLinear"

Id = "30531"

LabelTitle = "Linearização por Segmentos"

LabelDescription = "Inserir linearização por segmentos na posição do cursor.">

<Command.TooltipTitle >Linearização por Segmentos</Command.TooltipTitle>

<Command.TooltipDescription>Inserir linearização por segmentos na posição do cursor.</Command.TooltipDescription>

<Command.LargeImages>

<Image Source="imgs/Button\_Image.bmp"/>

</Command.LargeImages>

</Command>

<Command Name = "InstrReadAD"

Symbol = "cmdInstrReadAD"

Id = "30532"

LabelTitle = "Leitura de A/D">

<Command.TooltipTitle >Leitura de A/D (Ctrl+A)</Command.TooltipTitle>

<Command.TooltipDescription>Inserir leitura de A/D na posição do cursor.</Command.TooltipDescription>

<Command.LargeImages>

<Image Source="imgs/Button\_Image.bmp"/>

</Command.LargeImages>

</Command>

<Command Name = "InstrPWM"

Symbol = "cmdInstrPWM"

Id = "30533"

LabelTitle = "Saída PWM">

<Command.TooltipTitle >Saída PWM (W)</Command.TooltipTitle>

<Command.TooltipDescription>Inserir saída PWM na posição do cursor.</Command.TooltipDescription>

<Command.LargeImages>

<Image Source="imgs/Button\_Image.bmp"/>

</Command.LargeImages>

</Command>

<Command Name = "InstrWriteDA"

Symbol = "cmdInstrWriteDA"

Id = "30534"

LabelTitle = "Escrita no D/A">

<Command.TooltipTitle >Escrita no D/A (Ctrl+D)</Command.TooltipTitle>

<Command.TooltipDescription>Inserir escrita no D/A na posição do cursor.</Command.TooltipDescription>

<Command.LargeImages>

<Image Source="imgs/Button\_Image.bmp"/>

</Command.LargeImages>

</Command>

<Command Name = "InstrReadEnc"

Symbol = "cmdInstrReadEnc"

Id = "30535"

LabelTitle = "Leitura de Encoder">

<Command.TooltipTitle >Leitura de Encoder (Q)</Command.TooltipTitle>

<Command.TooltipDescription>Inserir leitura de encoder na posição do cursor.</Command.TooltipDescription>

<Command.LargeImages>

<Image Source="imgs/Button\_Image.bmp"/>

</Command.LargeImages>

</Command>

<Command Name = "InstrResetEnc"

Symbol = "cmdInstrResetEnc"

Id = "30536"

LabelTitle = "Reset de Encoder">

<Command.TooltipTitle >Reset de Encoder (Ctrl+Q)</Command.TooltipTitle>

<Command.TooltipDescription>Inserir reset de encoder na posição do cursor.</Command.TooltipDescription>

<Command.LargeImages>

<Image Source="imgs/Button\_Image.bmp"/>

</Command.LargeImages>

</Command>

<Command Name = "InstrRampDA"

Symbol = "cmdInstrRampDA"

Id = "30537"

LabelTitle = "Rampa de Aceleração/Desaceleração">

<Command.TooltipTitle >Rampa de Aceleração/Desaceleração (Ctrl+R)</Command.TooltipTitle>

<Command.TooltipDescription>Inserir rampa de aceleração/desaceleração na posição do cursor.</Command.TooltipDescription>

<Command.LargeImages>

<Image Source="imgs/Button\_Image.bmp"/>

</Command.LargeImages>

</Command>

<Command Name = "InstrReadFormatString"

Symbol = "cmdInstrReadFormatString"

Id = "30538"

LabelTitle = "Ler String Formatada"

LabelDescription = "Inserir ler string formatada na posição do cursor.">

<Command.TooltipTitle >Ler String Formatada</Command.TooltipTitle>

<Command.TooltipDescription>Inserir ler string formatada na posição do cursor.</Command.TooltipDescription>

<Command.LargeImages>

<Image Source="imgs/Button\_Image.bmp"/>

</Command.LargeImages>

</Command>

<Command Name = "InstrWriteFormatString"

Symbol = "cmdInstrWriteFormatString"

Id = "30539"

LabelTitle = "Escrever String Formatada"

LabelDescription = "Inserir escrever string formatada na posição do cursor.">

<Command.TooltipTitle >Escrever String Formatada</Command.TooltipTitle>

<Command.TooltipDescription>Inserir escrever string formatada na posição do cursor.</Command.TooltipDescription>

<Command.LargeImages>

<Image Source="imgs/Button\_Image.bmp"/>

</Command.LargeImages>

</Command>

<Command Name = "InstrReadNS600"

Symbol = "cmdInstrReadNS600"

Id = "30540"

LabelTitle = "Leitura de NS-600 Yaskawa"

LabelDescription = "Inserir leitura de NS-600 Yaskawa na posição do cursor.">

<Command.TooltipTitle >Leitura de NS-600 Yaskawa (Shift+K)</Command.TooltipTitle>

<Command.TooltipDescription>Inserir leitura de NS-600 Yaskawa na posição do cursor.</Command.TooltipDescription>

<Command.LargeImages>

<Image Source="imgs/Button\_Image.bmp"/>

</Command.LargeImages>

</Command>

<Command Name = "InstrWriteNS600"

Symbol = "cmdInstrWriteNS600"

Id = "30541"

LabelTitle = "Escrita no NS-600 Yaskawa"

LabelDescription = "Inserir escrita no NS-600 Yaskawa na posição do cursor.">

<Command.TooltipTitle >Escrita no NS-600 Yaskawa (Ctrl+K)</Command.TooltipTitle>

<Command.TooltipDescription>Inserir escrita no NS-600 Yaskawa na posição do cursor.</Command.TooltipDescription>

<Command.LargeImages>

<Image Source="imgs/Button\_Image.bmp"/>

</Command.LargeImages>

</Command>

<Command Name = "InstrWriteChar"

Symbol = "cmdInstrWriteChar"

Id = "30542"

LabelTitle = "Escrita de Caracter"

LabelDescription = "Inserir escrita de caracter na posição do cursor.">

<Command.TooltipTitle >Escrita de Caracter</Command.TooltipTitle>

<Command.TooltipDescription>Inserir escrita de caracter na posição do cursor.</Command.TooltipDescription>

<Command.LargeImages>

<Image Source="imgs/Button\_Image.bmp"/>

</Command.LargeImages>

</Command>

<Command Name = "InstrReadChar"

Symbol = "cmdInstrReadChar"

Id = "30543"

LabelTitle = "Leitura de Caracter"

LabelDescription = "Inserir leitura de caracter na posição do cursor.">

<Command.TooltipTitle >Leitura de Caracter</Command.TooltipTitle>

<Command.TooltipDescription>Inserir leitura de caracter na posição do cursor.</Command.TooltipDescription>

<Command.LargeImages>

<Image Source="imgs/Button\_Image.bmp"/>

</Command.LargeImages>

</Command>

<Command Name = "InstrReadUSS"

Symbol = "cmdInstrReadUSS"

Id = "30544"

LabelTitle = "Leitura USS"

LabelDescription = "Inserir leitura uss na posição do cursor.">

<Command.TooltipTitle >Leitura USS (Shift+U)</Command.TooltipTitle>

<Command.TooltipDescription>Inserir leitura uss na posição do cursor.</Command.TooltipDescription>

<Command.LargeImages>

<Image Source="imgs/Button\_Image.bmp"/>

</Command.LargeImages>

</Command>

<Command Name = "InstrWriteUSS"

Symbol = "cmdInstrWriteUSS"

Id = "30545"

LabelTitle = "Escrita USS"

LabelDescription = "Inserir escrita uss na posição do cursor.">

<Command.TooltipTitle >Escrita USS (Ctrl+U)</Command.TooltipTitle>

<Command.TooltipDescription>Inserir escrita uss na posição do cursor.</Command.TooltipDescription>

<Command.LargeImages>

<Image Source="imgs/Button\_Image.bmp"/>

</Command.LargeImages>

</Command>

<Command Name = "InstrReadModBUS485"

Symbol = "cmdInstrReadModBUS485"

Id = "30546"

LabelTitle = "Ler Registrador RS-485"

LabelDescription = "Inserir ler registrador modbus rs-485 na posição do cursor.">

<Command.TooltipTitle >Ler Registrador ModBUS RS-485 (Shift+4)</Command.TooltipTitle>

<Command.TooltipDescription>Inserir ler registrador modbus rs-485 na posição do cursor.</Command.TooltipDescription>

<Command.LargeImages>

<Image Source="imgs/Button\_Image.bmp"/>

</Command.LargeImages>

</Command>

<Command Name = "InstrWriteModBUS485"

Symbol = "cmdInstrWriteModBUS485"

Id = "30547"

LabelTitle = "Escrever Registrador RS-485"

LabelDescription = "Inserir escrever registrador modbus rs-485 na posição do cursor.">

<Command.TooltipTitle >Escrever Registrador RS-485 (Ctrl+4)</Command.TooltipTitle>

<Command.TooltipDescription>Inserir escrever registrador modbus rs-485 na posição do cursor.</Command.TooltipDescription>

<Command.LargeImages>

<Image Source="imgs/Button\_Image.bmp"/>

</Command.LargeImages>

</Command>

<Command Name = "InstrReadModBUSEth"

Symbol = "cmdInstrReadModBUSEth"

Id = "30548"

LabelTitle = "Ler Registrador Ethernet"

LabelDescription = "Inserir ler registrador modbus ethernet na posição do cursor.">

<Command.TooltipTitle >Ler Registrador Ethernet (Shift+X)</Command.TooltipTitle>

<Command.TooltipDescription>Inserir ler registrador modbus ethernet na posição do cursor.</Command.TooltipDescription>

<Command.LargeImages>

<Image Source="imgs/Button\_Image.bmp"/>

</Command.LargeImages>

</Command>

<Command Name = "InstrWriteModBUSEth"

Symbol = "cmdInstrWriteModBUSEth"

Id = "30549"

LabelTitle = "Escrever Registrador Ethernet"

LabelDescription = "Inserir escrever registrador modbus ethernet na posição do cursor.">

<Command.TooltipTitle >Escrever Registrador Ethernet (Ctrl+X)</Command.TooltipTitle>

<Command.TooltipDescription>Inserir escrever registrador modbus ethernet na posição do cursor.</Command.TooltipDescription>

<Command.LargeImages>

<Image Source="imgs/Button\_Image.bmp"/>

</Command.LargeImages>

</Command>

<Command Name = "InstrPersist"

Symbol = "cmdInstrPersist"

Id = "30550"

LabelTitle = "Persistente">

<Command.TooltipTitle >Persistente</Command.TooltipTitle>

<Command.TooltipDescription>Inserir persistente na posição do cursor.</Command.TooltipDescription>

<Command.LargeImages>

<Image Source="imgs/Button\_Image.bmp"/>

</Command.LargeImages>

</Command>

<!-- Definição de comandos relacionados à simulação -->

<Command Name = "Simulation"

Symbol = "cmdSimulation"

Id = "30600"

LabelTitle = "Modo de Simulação">

<Command.TooltipTitle >Modo de Simulação (Ctrl+M)</Command.TooltipTitle>

<Command.TooltipDescription>Entrar no modo de simulação do Diagrama Ladder.</Command.TooltipDescription>

<Command.LargeImages>

<Image Source="imgs/Button\_Image.bmp"/>

</Command.LargeImages>

</Command>

<Command Name = "SimulationStart"

Symbol = "cmdSimulationStart"

Id = "30601"

LabelTitle = "Iniciar">

<Command.TooltipTitle >Iniciar (Ctrl+R)</Command.TooltipTitle>

<Command.TooltipDescription>Iniciar a simulação em tempo real do Diagrama Ladder.</Command.TooltipDescription>

<Command.LargeImages>

<Image Source="imgs/Button\_Image.bmp"/>

</Command.LargeImages>

</Command>

<Command Name = "SimulationStop"

Symbol = "cmdSimulationStop"

Id = "30602"

LabelTitle = "Parar">

<Command.TooltipTitle >Parar (Ctrl+H)</Command.TooltipTitle>

<Command.TooltipDescription>Interromper a simulação em tempo real do Diagrama Ladder.</Command.TooltipDescription>

<Command.LargeImages>

<Image Source="imgs/Button\_Image.bmp"/>

</Command.LargeImages>

</Command>

<Command Name = "SimulationSingleCycle"

Symbol = "cmdSimulationSingleCycle"

Id = "30603"

LabelTitle = "Simples Ciclo">

<Command.TooltipTitle >Simples Ciclo (Espaço)</Command.TooltipTitle>

<Command.TooltipDescription>Executar um único ciclo.</Command.TooltipDescription>

<Command.LargeImages>

<Image Source="imgs/Button\_Image.bmp"/>

</Command.LargeImages>

</Command>

<Command Name = "SimulationExit"

Symbol = "cmdSimulationExit"

Id = "30604"

LabelTitle = "Sair da Simulação">

<Command.TooltipTitle >Sair da Simulação (Ctrl+M)</Command.TooltipTitle>

<Command.TooltipDescription>Sair do modo de simulação do Diagrama Ladder.</Command.TooltipDescription>

<Command.LargeImages>

<Image Source="imgs/ExitHH.bmp"/>

</Command.LargeImages>

</Command>

<!-- Definição de comandos relacionados à compilação / gravação -->

<Command Name = "Compile"

Symbol = "cmdCompile"

Id = "30700"

LabelTitle = "Compilar"

LabelDescription = "Gerar arquivo .hex para gravação na POP-7 a patir do Diagrama Ladder.">

<Command.TooltipTitle >Compilar (F5)</Command.TooltipTitle>

<Command.TooltipDescription>Gerar arquivo .hex para gravação na POP-7 a patir do Diagrama Ladder.</Command.TooltipDescription>

<Command.LargeImages>

<Image Source="imgs/Button\_Image.bmp"/>

</Command.LargeImages>

</Command>

<Command Name = "CompileAs"

Symbol = "cmdCompileAs"

Id = "30701"

LabelTitle = "Compilar como..."

LabelDescription = "Selecionar destino e gerar arquivo .hex para gravação na POP-7 a patir do Diagrama Ladder.">

<Command.TooltipTitle >Compilar como...</Command.TooltipTitle>

<Command.TooltipDescription>Selecionar destino e gerar arquivo .hex para gravação na POP-7 a patir do Diagrama Ladder.</Command.TooltipDescription>

<Command.LargeImages>

<Image Source="imgs/Button\_Image.bmp"/>

</Command.LargeImages>

</Command>

<Command Name = "CompileAndProgram"

Symbol = "cmdCompileAndProgram"

Id = "30702"

LabelTitle = "Compilar e Gravar">

<Command.TooltipTitle >Compilar e Gravar (F6)</Command.TooltipTitle>

<Command.TooltipDescription>Gerar arquivo .hex e gravá-lo na POP-7 a patir do Diagrama Ladder.</Command.TooltipDescription>

<Command.LargeImages>

<Image Source="imgs/Button\_Image.bmp"/>

</Command.LargeImages>

</Command>

<!-- Definição de comandos relacionados à depuração -->

<Command Name = "Debug"

Symbol = "cmdDebug"

Id = "30800"

LabelTitle = "Depurar">

<Command.TooltipTitle >Depurar</Command.TooltipTitle>

<Command.TooltipDescription>Abrir janela de depuração da POP-7, onde é possível ler e alterar seus registradores.</Command.TooltipDescription>

<Command.LargeImages>

<Image Source="imgs/Button\_Image.bmp"/>

</Command.LargeImages>

</Command>

</Application.Commands>