

Framework de Análise de Projetos Tecnologico

Introdução

Este framework foi desenvolvido para orientar sua equipe na análise crítica e seleção estratégica de projetos. **A participação ativa de todos os membros é fundamental** — cada perspectiva enriquece a análise e fortalece a decisão final.

Como trabalhar com este documento:

- Colaboração é essencial: Todos devem contribuir com ideias, insights e experiências. Nenhuma voz deve ficar de fora.
- Questione tudo: Façam perguntas difíceis. "E se isso der errado?" "Por que alguém usaria isso?" "Será que realmente resolve o problema?"
- Adotem a perspectiva do usuário: Saiam da bolha da equipe. Como o usuário final veria, sentiria e usaria este projeto?
- **Busquem a excelência:** Não se contentem com "bom o suficiente". Explorem como transformar uma ideia boa em extraordinária.
- Sejam honestos sobre limitações: Reconheçam pontos fracos e riscos. É melhor identificá-los agora do que descobri-los tarde demais.

Processo recomendado: Preencham este framework para cada uma das suas três ideias de projeto. Depois, usem a seção de critérios de decisão para uma escolha fundamentada e objetiva.

Lembrem-se: o objetivo não é apenas escolher um projeto, mas escolher o projeto certo — aquele que combina impacto significativo, viabilidade real e o entusiasmo genuíno da equipe.

O. Integrante do grupos:

- nome_1
- nome_2

• ..



• nome_n

1. Ideia do Projeto

Projeto 1

- Qual é o nome do projeto?
- Descreva o conceito principal em uma frase.

Projeto 2

- Qual é o nome do projeto?
- Descreva o conceito principal em uma frase.

Projeto 3

- Qual é o nome do projeto?
- Descreva o conceito principal em uma frase.

2. Impacto (O Valor Gerado) - [Realizar para cada ideia de projeto]

Qual problema resolve?

• Defina claramente a dor ou necessidade que o projeto atende.

Nível do Impacto Potencial

- Alto: Transforma uma área, resolve um problema crônico.
- Médio: Melhora significativamente um processo ou sistema existente.
- Baixo: Causa uma melhoria pequena ou incremental.

Tipos de Impacto

- Social: Beneficia a comunidade, promove inclusão, etc.
- Ambiental: É sustentável, reduz desperdício, etc.
- Financeiro: Gera economia, cria receita, etc.
- Educacional: Ensina novas habilidades, gera conhecimento, etc.



3. Objetivo - [Realizar para cada ideia de projeto]

• Defina de forma clara, resumida o objetivo principal

4. Público-Alvo (Para Quem?) - [Realizar para cada ideia de projeto]

Público Direto (Usuários)

- Quem usará o projeto diretamente? (Ex: estudantes, professores)
- Crie uma persona: idade, interesses, necessidades.

Público Indireto (Beneficiários)

 Quem se beneficia sem usar o projeto diretamente? (Ex: a escola, os pais)

• Tamanho e Acesso ao Público

- Quantas pessoas podemos alcançar?
- É fácil chegar até elas?

5. Viabilidade (É Possível Fazer?) - [Realizar para cada ideia de projeto]

Viabilidade Técnica

- Competências: Nossa equipe possui o conhecimento técnico necessário?
- Tecnologia: As ferramentas e tecnologias estão disponíveis e acessíveis?

• Recursos Necessários

- Tempo: Quantas horas/semanas serão necessárias?
- Orçamento: Precisamos de dinheiro? Quanto? Para quê?
- **Pessoas:** Precisamos de mais gente ou de ajuda externa?
- Ferramentas: Softwares, equipamentos, etc.



Análise de Riscos

- Quais são os 3 maiores riscos? (Técnicos, financeiros, de adesão do público)
- Como podemos mitigá-los? (Plano B)

6. Monetização e Sustentabilidade (Como se Mantém?) - [Realizar para cada ideia de projeto]

• Fontes de Receita/Valor

- venda direta?
- Assinatura?
- Doações/Patrocínios?
- Geração de valor não-financeiro (ex: portfólio, reconhecimento)?

Estrutura de Custos

 Quais são os custos fixos e variáveis para manter o projeto funcionando?

7. Evolução (O Roteiro Futuro) - [Realizar para cada ideia de projeto]

- Curto Prazo (1-3 meses)
 - MVP (Mínimo Produto Viável): Qual é a versão mais simples que já entrega valor?
 - Metas: Lançar o piloto, conseguir os 10 primeiros usuários.
- Médio Prazo (3-6 meses)
 - Funcionalidades: Quais melhorias e novas funções serão adicionadas?
 - **Metas:** Expandir para um novo público, coletar feedback.
- Longo Prazo (1 ano ou mais)
 - Visão: Onde o projeto pode chegar?



 Escalabilidade: Como o projeto pode crescer para atender 10x mais pessoas?

8. Alternativas de Concorrência - [Realizar para cada ideia de projeto]

Quais são as soluções atuais?

- Liste as principais alternativas que seu público-alvo usa hoje para resolver o mesmo problema.
- Incluam tanto soluções digitais quanto analógicas/tradicionais.

Análise dos Concorrentes

SOLUÇÃO	FORÇAS	FRAQUEZAS
[Exemplo: Competidor A]	[Exemplo: Preço baixo, marca conhecida]	[Exemplo: Interface confusa, suporte limitado]
[Exemplo: Competidor B]	[]	[]
[Adicione mais linhas conforme necessário]	[]	[]

Diferenciais do Nosso Projeto

- O que o nosso projeto faz de único ou diferente?
- Quais necessidades n\u00e3o atendidas do p\u00fablico-alvo vamos resolver?
- Por que nossa abordagem é melhor, mais eficaz ou mais acessível?

Vantagem Competitiva Sustentável

 Por que os concorrentes n\u00e3o podem facilmente copiar nossa ideia?



- Quais barreiras de entrada estamos criando? (Know-how técnico, relacionamentos, recursos únicos, etc.)
- Como podemos manter nossa vantagem ao longo do tempo?

9. Critério de Decisão (Qual Escolher?)

• Sistema de Pontuação (1 a 5)

- Para cada uma das 3 ideias, dê uma nota em cada um dos 6 critérios acima.
- Exemplo de Critérios de Pontuação:
 - Impacto: (1 = baixo, 5 = muito alto)
 - Viabilidade: (1 = muito difícil, 5 = muito fácil)
 - Alinhamento com a Equipe: (1 = pouco interesse/ habilidade, 5 = paixão e domínio)

Análise Final

- Some os pontos. A ideia com a maior pontuação é, teoricamente, a mais promissora.
- A equipe está animada e comprometida com a ideia vencedora?