

```
STATUS
ACCOUNT
STATUS
class Banner
  attr_accessible :horiz, :link, :visible, :image, :position
  has_attached_file :image, styles: { vert: '220'
  before_create :assign_position
  ANALYSIS
  def assign_position
    max = Banner.maximum(:position)
    self.position = max ? max + 1 : 0
  end
end
class Banner < ActiveRecord::Base
  attr_accessible :horiz, :link, :visible, :image
  has_attached_file :image, styles: { vert: '220'
  before_create :assign_position
  protected
  def assign_position
    max = Banner.maximum(:position)
    self.position = max ? max + 1 : 0
  end
end
```

FULL STACK DEVELOPMENT

WELCOME TO FULL STACK

FASE 01

WELCOME TO FULL STACK

Olá, estudante! Queremos te dar as boas-vindas à Primeira Fase do nosso curso PósTech em **Fullstack Development**. Estamos animados e animadas em começar esta jornada de conhecimento com você!

Nesta primeira fase, nossas disciplinas estão estruturadas da seguinte forma e ordem:

1. TypeScript;
2. DDD (Domain Driven Design);
3. Low code development.

Mas, qual o motivo de haver três disciplinas nesta fase e seguir essa ordem?

Essa pergunta pode ser respondida seguindo o seguinte raciocínio: as aplicações vão se tornando cada vez mais complexas, dependendo de diversos recursos de infraestrutura e de componentes de software. Baseado nesta premissa, essa fase foi concebida de maneira que o desenvolvimento das aplicações utilize de boas práticas, para que seja possível desenvolver com qualidade utilizando **TypeScript** e, caso não conheça a linguagem, também aprenda sobre sua estrutura.

Seguindo a estrutura da fase, a disciplina de **DDD** oferece as habilidades necessárias para modelar e levantar requisitos utilizando o famoso Domain Driven Design, onde vamos aprender sobre modelos de entidades, desenvolver um modelo rico em conhecimento, fazer brainstorming e experimentação.

E por fim, a disciplina de **Low-code** irá trazer as boas práticas para desenvolver projetos rápidos, de maneira menos complexa, utilizando ferramentas de pouco código fonte ou, em alguns casos, nenhum código. Construiremos aplicação front-end, back-end e mobile, interagindo e vendo como todo esse ecossistema se conecta. Nessa fase também é muito importante lembrar que, por mais que a ferramenta utilize pouco código, a lógica de programação deve ser encontrada muito afiada, mas fique tranquilo(a) que durante a disciplina tudo será muito bem explicado! Além disso, você tem a nossa comunidade para te apoiar e esclarecer todas as dúvidas, então sempre que tiver dificuldade, nos pergunte, pois estamos com vocês nessa.

Ao final de cada disciplina haverá desafios para exercitar o que foi apresentado e praticar de maneira que haja uma compreensão consistente do que foi aprendido.

EMSE

POS TECH