



Marcelo Ferreira Ricoy De Moro

📍 Belo Horizonte
☎ (31)997509030
✉ ricoydemoro@gmail.com

Resumo

Estudo Engenharia de Computação no CEFET-MG, e tenho grande interesse por desenvolvimento de jogos. Possuo conhecimento abrangente de C, java e c#, atualmente participo como programador na iniciação científica que desenvolve o jogo Santa Cruz Steel e na Empresa Junior CommitJr no jogo Toontens. Fascinado pela área de jogos e de computação gráfica, estou constantemente buscando aprender novos conceitos e ferramentas a fim de proporcionar uma interação mais real, interativa, divertida, inovadora e imersiva em meus jogos para dar aos jogadores uma experiência única e agradável.

Experiência

Iniciação científica(programador):Desenvolvimento do jogo Santa Cruz Steel.

CEFET-MG

É um jogo de tiro/plataforma que tem como premissa a denuncia em relação a violência que acomete as cidades da região do Vale do Aço, Minas Gerais, principalmente aquela gerada pelo trafico de drogas.

Link: <https://youtu.be/watch?v=-BtqPQJDGIE>

Programador e Gerente de projetos

CommitJr

A Commit Jr. é uma empresa Júnior do curso de Engenharia de Computação do CEFET-MG que oferece serviços de consultoria e desenvolvimento de software.

Projeto Gerenciado: <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.commitjr.Bubble>

Projeto de Extensão(programador): Digitalizar o jogo "Quinteto Fantástico"

CEFET-MG

O "Quinteto Fantástico" foi proposto como uma ferramenta de difusão de informações confiáveis sobre educação em saúde, a partir da ludicidade dos jogos de tabuleiro.

Educação

Bacharelado em Engenharia de Computação

CEFET-MG

9º período

Unity Game Development - Intro to Creating Particle Effects

Udemy

The Complete Unity Indie Game Developer Course

Udemy

Unity : Beginner to Advanced - Complete Course

Udemy

Jogos 2D com Unity + C# CURSO COMPLETO

Udemy

Habilidades

- Conhecimento em Java,C e C#
- Experiencia no uso da ferramenta shader graph e shaderes em geral
- Amplo conhecimento da Metodologia de Desenvolvimento Ágil (Scrum) e da ferramenta Trello.
- Experiencia em utilizar ferramentas de Controle de Versão(GitHub)
- Familiarizado com padrões de programação

Portfolio

Link para o portfólio: <https://marceloricoy.github.io/gamedevportfolio/#>

Created with  VisualCV