

<b>Iniciado em</b>	terça-feira, 28 out. 2025, 16:11
<b>Estado</b>	Finalizada
<b>Concluída em</b>	terça-feira, 28 out. 2025, 16:16
<b>Tempo empregado</b>	4 minutos 54 segundos
<b>Avaliar</b>	5,00 de um máximo de 5,00(100%)

Questão **1**

Correto

Atingiu 0,50 de 0,50

Qual dos seguintes componentes de um IDE é responsável por auxiliar o programador a encontrar erros durante a execução, permitindo o uso de breakpoints?

Escolha uma opção:

- ☒ a. Debugger ✓
- ☐ b. Editor de código
- ☐ c. Compilador
- ☐ d. Gerenciador de pacotes
- ☐ e. Interpretador

A resposta correta é: Debugger



Questão **2**

Correto

Atingiu 0,50 de 0,50

Durante a fase de entrega (deploy), qual atividade garante que a migração do ambiente de teste para o de produção não introduziu problemas?

Escolha uma opção:

- ☐ a. Execução de Testes de Unidade
- ☐ b. Treinamento e Documentação
- ☐ c. Revisão de Código
- ☐ d. Preparação do Ambiente de Produção
- ☒ e. Testes Pós-Entrega ✓

A resposta correta é: Testes Pós-Entrega



## Questão 3

Correto

Atingiu 0,50 de 0,50

Na fase de implementação do ciclo de vida de software, uma das práticas recomendadas é a revisão de código. Qual é a principal razão para realizar essa atividade?

Escolha uma opção:

- ☐ a. Eliminar a necessidade de testes automatizados.
- ☐ b. Reduzir o tempo de compilação do sistema.
- ☒ c. Identificar erros e inconsistências no código, garantindo qualidade e padronização. ✓
- ☐ d. Aumentar a velocidade de execução do programa.
- ☐ e. Substituir a documentação técnica do projeto.

A resposta correta é: Identificar erros e inconsistências no código, garantindo qualidade e padronização.

## Questão 4

Correto

Atingiu 0,50 de 0,50

Analise as afirmativas abaixo:

- (i) Framework é uma estrutura pronta, um conjunto de bibliotecas, ferramentas e diretrizes que ajuda a organizar e acelerar o desenvolvimento de software.
- (ii) API É um conjunto de regras, protocolos e métodos que permite a comunicação entre softwares diferentes.
- (iii) Frameworks guiam o modo como você vai construir seu software, enquanto APIs disponibilizam serviços/funções que você pode usar dentro do seu software.



São afirmativas verdadeiras:

Escolha uma opção:

- ☐ a. (i) e (iii)
- ☒ b. (i), (ii) e (iii) ✓
- ☐ c. (i) e (ii)
- ☐ d. (ii) e (iii)
- ☐ e. somente a (i)

A resposta correta é: (i), (ii) e (iii)



## Questão 5

Correto

Atingiu 0,50 de 0,50

Um sistema precisa ser ajustado para funcionar em uma nova versão de navegador e em um novo sistema operacional. Esse tipo de manutenção é classificado como:

Escolha uma opção:

- ☐ a. Manutenção Evolutiva
- ☐ b. Manutenção Preventiva
- ☐ c. Manutenção Preditiva
- ☒ d. Manutenção Adaptativa ✓
- ☐ e. Manutenção Corretiva

A resposta correta é: Manutenção Adaptativa

## Questão 6

Correto

Atingiu 0,50 de 0,50

Por que a fase de manutenção costuma representar entre 60% e 80% do custo total de um software?

Escolha uma opção:

- ☐ a. Porque reduz a participação do usuário final no ciclo de vida.
- ☐ b. Porque exige reinstalações frequentes do sistema em produção.
- ☒ c. Porque mantém o software vivo, adaptando-o e evoluindo-o continuamente para atender novas necessidades e ambientes. ✓
- ☐ d. Porque substitui a necessidade de testes automatizados.
- ☐ e. Porque envolve apenas a correção de bugs críticos.



A resposta correta é: Porque mantém o software vivo, adaptando-o e evoluindo-o continuamente para atender novas necessidades e ambientes.



## Questão 7

Correto

Atingiu 0,50 de 0,50

Considerando as linguagens de programação apresentadas, qual delas é mais comumente utilizada para desenvolvimento de sistemas embarcados e de baixo nível devido ao controle sobre hardware e memória?

Escolha uma opção:

- ☐ a. Java
- ☐ b. C#
- ☐ c. PHP
- ☐ d. Python
- ☒ e. C / C++ ✓

A resposta correta é: C / C++

## Questão 8

Correto

Atingiu 0,50 de 0,50

Qual dos seguintes testes é tipicamente realizado pelo cliente ou usuário final em um ambiente de simulação real?

Escolha uma opção:

- ☐ a. Testes de Unidade
- ☐ b. Testes de Regressão
- ☐ c. Testes de Integração
- ☐ d. Testes de Sistema
- ☒ e. Testes de Aceitação do Usuário (UAT) ✓



A resposta correta é: Testes de Aceitação do Usuário (UAT)



## Questão 9

Correto

Atingiu 0,50 de 0,50

No contexto da fase de testes, qual é a diferença fundamental entre Verificação e Validação (V&V)?

Escolha uma opção:

- ☒ a. Verificação garante que o sistema foi construído de acordo com as especificações; validação assegura que atende às necessidades reais do usuário. ✓
- ☐ b. Verificação é realizada apenas pelo cliente; validação apenas pelos desenvolvedores.
- ☐ c. Verificação analisa se o sistema atende às necessidades do usuário, enquanto validação checa se segue as especificações.
- ☐ d. Verificação busca bugs; validação dispensa a execução de testes.
- ☐ e. Verificação ocorre somente na fase de manutenção; validação somente na entrega.

A resposta correta é: Verificação garante que o sistema foi construído de acordo com as especificações; validação assegura que atende às necessidades reais do usuário.

## Questão 10

Correto

Atingiu 0,50 de 0,50

O paradigma de programação que visa tratar o software como algo bem próximo do mundo real e utiliza classes para caracterizar os registros é:

Escolha uma opção:



- ☐ a. online
- ☐ b. Estruturado
- ☐ c. Lógico
- ☐ d. Funcional
- ☒ e. Orientado a objetos ✓

A resposta correta é: Orientado a objetos


◀ Semana 10 : Exercícios de fixação (com respostas)

Seguir para...

Semana 10 - Anotações de aula ▶



### Sites Úteis

[Portal Ifes](#) 


[Cefor](#) 


[Sistema Acadêmico](#) 


[Calendário Acadêmico](#) 

[Cursos Abertos \(MOOC\)](#) 

### Redes Sociais

[Instagram Ifes](#) 

[Instagram Cefor](#) 

[YouTube Ifes](#) 

[YouTube Cefor](#) 