

Iniciado em terça-feira, 28 out. 2025, 16:11

Estado Finalizada

Concluída em terça-feira, 28 out. 2025, 16:16

Tempo 4 minutos 54 segundos

empregado

Avaliar 5,00 de um máximo de 5,00(100%)

Questão 1

Correto

Atingiu 0,50 de 0,50

Qual dos seguintes componentes de um IDE é responsável por auxiliar o programador a encontrar erros durante a execução, permitindo o uso de breakpoints?

Escolha uma opção:

- a. Debugger ✓
- b. Editor de código
- c. Compilador
- d. Gerenciador de pacotes
- e. Interpretador



A resposta correta é: Debugger

Questão 2

Correto

Atingiu 0,50 de 0,50

Durante a fase de entrega (deploy), qual atividade garante que a migração do ambiente de teste para o de produção não introduziu problemas?

Escolha uma opção:

- a. Execução de Testes de Unidade
- b. Treinamento e Documentação
- c. Revisão de Código
- d. Preparação do Ambiente de Produção
- e. Testes Pós-Entrega ✓

A resposta correta é: Testes Pós-Entrega



Questão 3

Correto

Atingiu 0,50 de 0,50

Na fase de implementação do ciclo de vida de software, uma das práticas recomendadas é a revisão de código. Qual é a principal razão para realizar essa atividade?

Escolha uma opção:

- a. Eliminar a necessidade de testes automatizados.
- b. Reduzir o tempo de compilação do sistema.
- c. Identificar erros e inconsistências no código, garantindo qualidade e padronização. ✓
- d. Aumentar a velocidade de execução do programa.
- e. Substituir a documentação técnica do projeto.

A resposta correta é: Identificar erros e inconsistências no código, garantindo qualidade e padronização.

Questão 4

Correto

Atingiu 0,50 de 0,50

Analise as afirmativas abaixo:

- (i) Framework é uma estrutura pronta, um conjunto de bibliotecas, ferramentas e diretrizes que ajuda a organizar e acelerar o desenvolvimento de software.
- (ii) API É um conjunto de regras, protocolos e métodos que permite a comunicação entre softwares diferentes.
- (iii) Frameworks guiam o modo como você vai construir seu software, enquanto APIs disponibilizam serviços/funções que você pode usar dentro do seu software.



São afirmativas verdadeiras:

Escolha uma opção:

- a. (i) e (iii)
- b. (i), (ii) e (iii) ✓
- c. (i) e (ii)
- d. (ii) e (iii)
- e. somente a (i)

A resposta correta é: (i), (ii) e (iii)



Questão 5

Correto

Atingiu 0,50 de 0,50

Um sistema precisa ser ajustado para funcionar em uma nova versão de navegador e em um novo sistema operacional. Esse tipo de manutenção é classificado como:

Escolha uma opção:

- a. Manutenção Evolutiva
- b. Manutenção Preventiva
- c. Manutenção Preditiva
- d. Manutenção Adaptativa ✓
- e. Manutenção Corretiva

A resposta correta é: Manutenção Adaptativa

Questão 6

Correto

Atingiu 0,50 de 0,50

Por que a fase de manutenção costuma representar entre 60% e 80% do custo total de um software?

Escolha uma opção:

- a. Porque reduz a participação do usuário final no ciclo de vida.
- b. Porque exige reinstalações frequentes do sistema em produção.
- c. Porque mantém o software vivo, adaptando-o e evoluindo-o continuamente para atender novas necessidades e ambientes. ✓
- d. Porque substitui a necessidade de testes automatizados.
- e. Porque envolve apenas a correção de bugs críticos.



A resposta correta é: Porque mantém o software vivo, adaptando-o e evoluindo-o continuamente para atender novas necessidades e ambientes.



Questão 7

Correto

Atingiu 0,50 de 0,50

Considerando as linguagens de programação apresentadas, qual delas é mais comumente utilizada para desenvolvimento de sistemas embarcados e de baixo nível devido ao controle sobre hardware e memória?

Escolha uma opção:

- a. Java
- b. C#
- c. PHP
- d. Python
- e. C / C++ ✓

A resposta correta é: C / C++

Questão 8

Correto

Atingiu 0,50 de 0,50

Qual dos seguintes testes é tipicamente realizado pelo cliente ou usuário final em um ambiente de simulação real?

Escolha uma opção:

- a. Testes de Unidade
- b. Testes de Recessão
- c. Testes de Integração
- d. Testes de Sistema
- e. Testes de Aceitação do Usuário (UAT) ✓



A resposta correta é: Testes de Aceitação do Usuário (UAT)



Questão 9

Correto

Atingiu 0,50 de 0,50

No contexto da fase de testes, qual é a diferença fundamental entre Verificação e Validação (V&V)?

Escolha uma opção:

- a. Verificação garante que o sistema foi construído de acordo com as especificações; validação assegura que atende às necessidades reais do usuário. ✓
- b. Verificação é realizada apenas pelo cliente; validação apenas pelos desenvolvedores.
- c. Verificação analisa se o sistema atende às necessidades do usuário, enquanto validação checa se segue as especificações.
- d. Verificação busca bugs; validação dispensa a execução de testes.
- e. Verificação ocorre somente na fase de manutenção; validação somente na entrega.

A resposta correta é: Verificação garante que o sistema foi construído de acordo com as especificações; validação assegura que atende às necessidades reais do usuário.

Questão 10

Correto

Atingiu 0,50 de 0,50

O paradigma de programação que visa tratar o software como algo bem próximo do mundo real e utiliza classes para caracterizar os registros é:

Escolha uma opção:



- a. online
- b. Estruturado
- c. Lógico
- d. Funcional
- e. Orientado a objetos ✓

A resposta correta é: Orientado a objetos

◀ Semana 10 : Exercícios de fixação (com respostas)

Seguir para...

▶ Semana 10 - Anotações de aula ►



Sites Úteis

[Portal Ifes](#) ↗

[Cefor](#) ↗

[Sistema Acadêmico](#) ↗

[Calendário Acadêmico](#) ↗

[Cursos Abertos \(MOOC\)](#) ↗

Redes Sociais

[Instagram Ifes](#) ↗

[Instagram Cefor](#) ↗

[YouTube Ifes](#) ↗

[YouTube Cefor](#) ↗

