

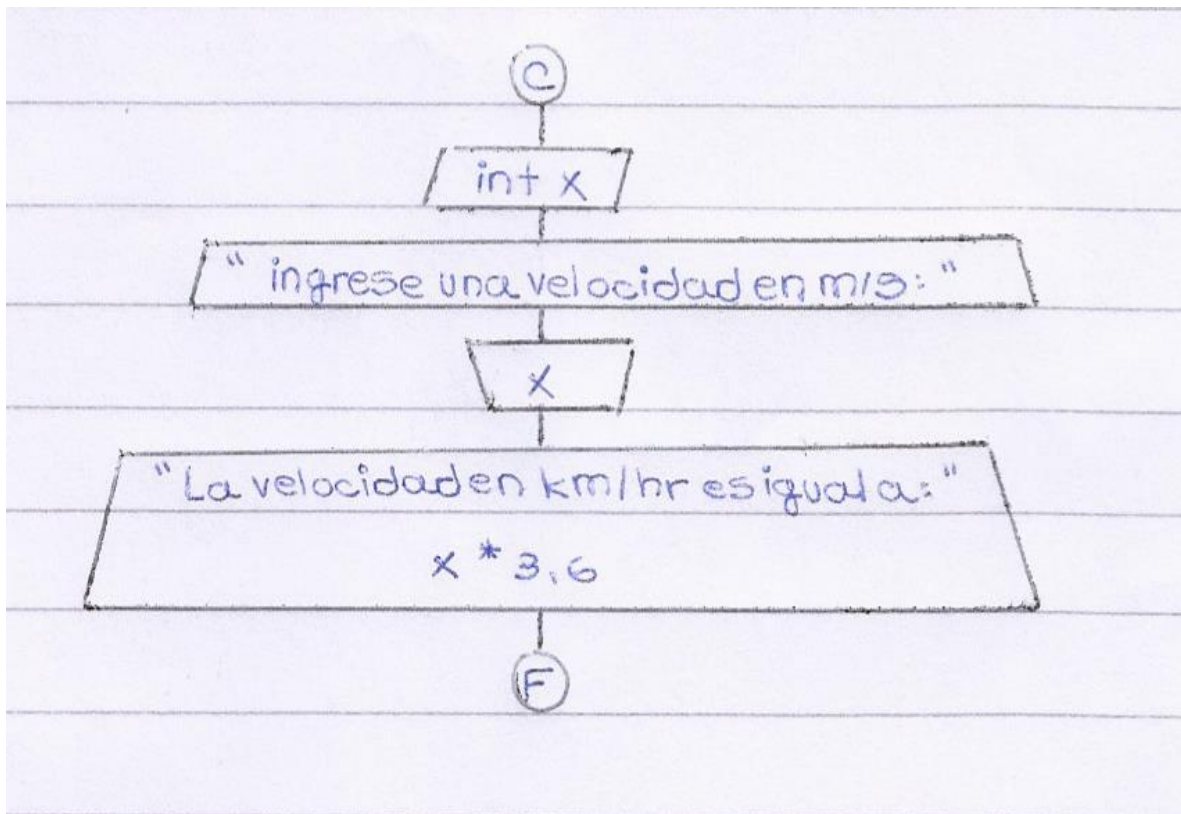
Informe

Legajo: 1765097
Nombre: Marcelo Alejandro
Apellido: Rodriguez Santi
Correo Institucional: mrodriguezsanti@frba.utn.edu.ar
Usuario GitHub: @MarceloRodriguezSanti
Enlace al repositorio: https://github.com/MarceloRodriguezSanti/RepositorioPrivado1/tree/main

Ejercicio 1

Primero el algoritmo le pide al usuario que ingrese un valor el cual va a representar la velocidad en m/s y luego el programa devuelve la velocidad en km/hr, la cual se saca haciendo la siguiente multiplicación $X \text{ m/s} * 3600\text{s/hr} * 1\text{km}/1000\text{m}$ que es igual a $X * 3,6 \text{ km/hr}$.

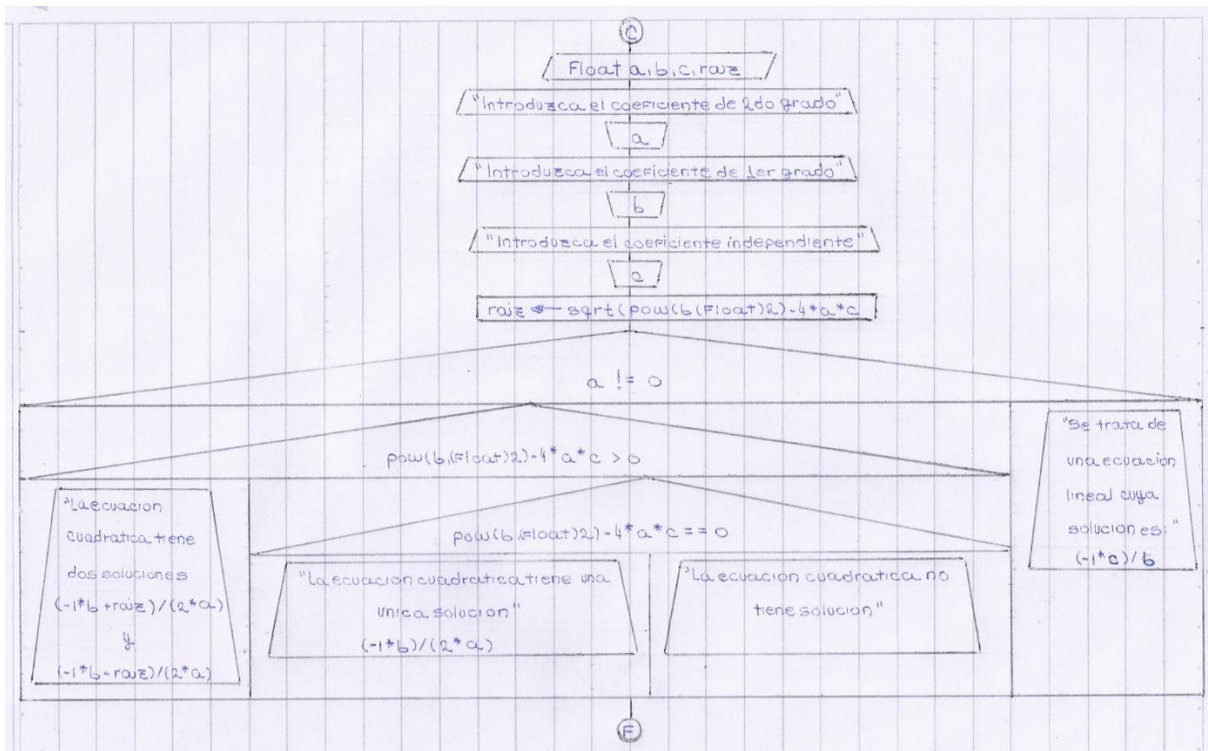
Diagrama de Lindsay



Ejercicio 2

Primero el algoritmo le pide al usuario que les asigne valores a los coeficientes a , b y c de la ecuación $ax^2 + bx + c$ para saber si se trata de una ecuación cuadrática o una lineal, si se trata de una cuadrática el algoritmo a partir de la discriminante puede saber la cantidad de soluciones que va a tener, porque como ya sabemos si esta es mayor a cero va a tener 2, si es igual a 0 va a tener 1 y si es menor a 0 no va a tener ninguna, en cambio si se trata de una lineal esta se saca muy fácil.

Diagrama de Lindsay



Ejercicio 3

En JavaScript la declaración de variables se hace escribiendo la palabra `var` seguido del nombre de la variable, en mientras que en C++ como es un lenguaje fuertemente tipado, las variables se declaran especificando su tipo, por ejemplo: `int`, `float`, `double`, `char`, etc.

En cambio la sentencia `if` tanto en JavaScript como en C++ tienen el mismo propósito, el de ejecutar ciertas instrucciones si y solo si se cumple una/s determinada/s condición/es, pero con la diferencia de que en JavaScript devuelve un `true` o `false` mientras que en C++ devuelve un 0 (falso) o un numero distinto de 0 (verdadero)