

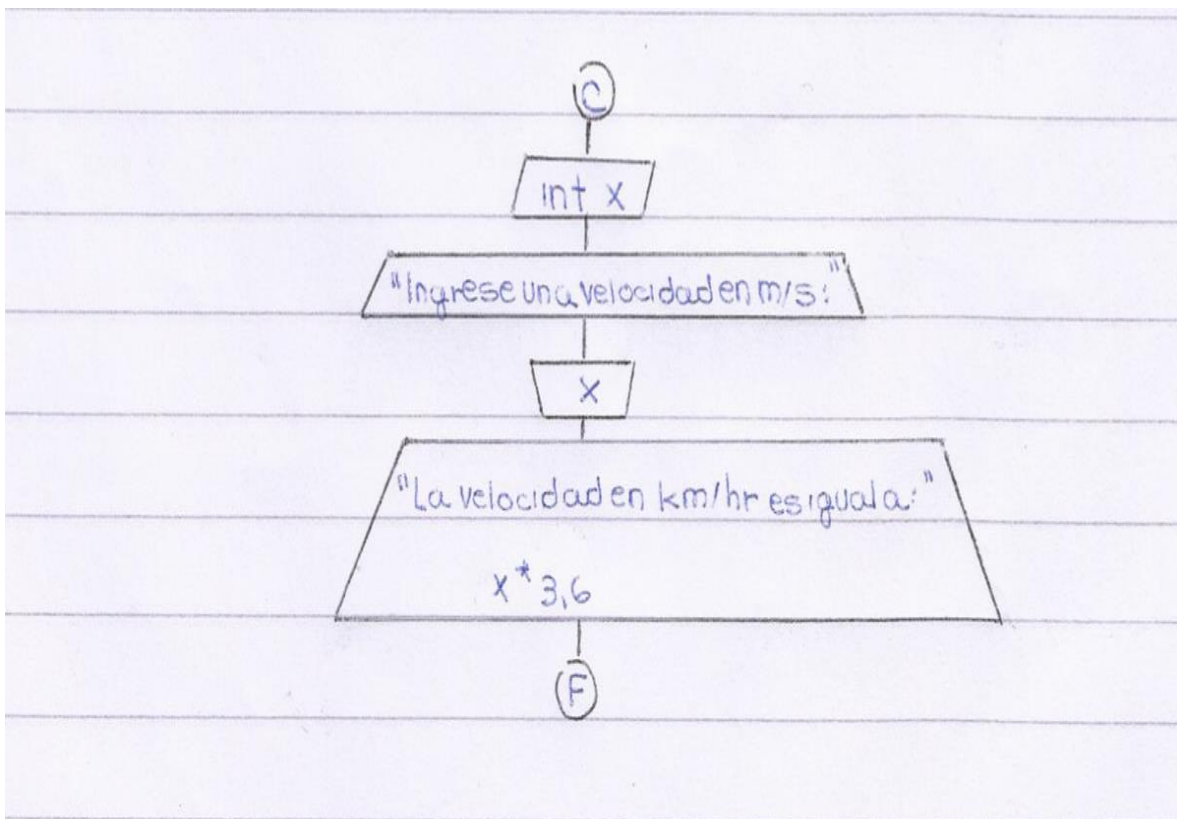
Informe

Legajo: 1765097
Nombre: Marcelo Alejandro
Apellido: Rodriguez Santi
Correo Institucional: mrodriguezsanti@frba.utn.edu.ar
Usuario GitHub: @MarceloRodriguezSanti
Enlace al repositorio: https://github.com/MarceloRodriguezSanti/RepositorioPrivado1

Ejercicio 1

Primero declare la variable X, luego el algoritmo te pide que ingreses un valor el cual va a representar la velocidad en m/s y luego el programa te devuelve la velocidad en km/hr, la cual logre sacar al multiplicar $X \text{ m/s} * 3600\text{s/hr} * 1\text{km}/1000\text{m}$ lo que me dejo como resultado $X * 3,6 \text{ km/hr}$

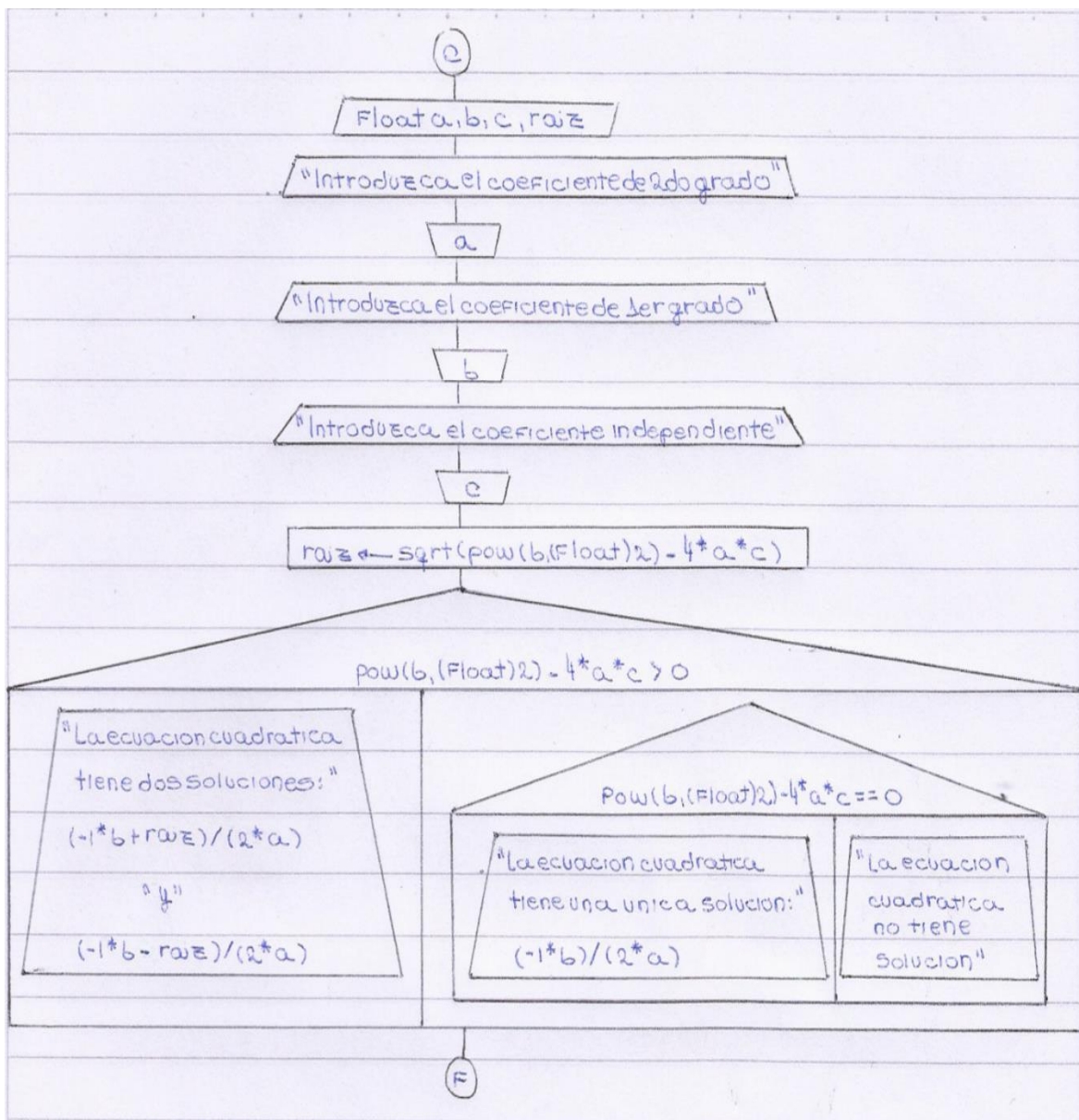
Diagrama de Lindsay



Ejercicio 2

Lo primero que hice fue asignarle un valor a los distintos coeficientes de la ecuación cuadrática, luego le asigne a la raíz el valor de la raíz cuadrada de la discriminante (gracias a la librería math.h) y a continuación utilizando la sentencia de asignación if - else coloque todos los resultados posibles de la ecuación cuadrática, todo gracias a la discriminante de la ecuación ya que por lo que sabemos si esta es mayor a 0 entonces tiene dos soluciones posibles, si es igual a 0 tiene una y si es menor a 0 entonces no tiene ninguna

Diagrama de Lindsay



Ejercicio 3

En JavaScript la declaración de variables se hace escribiendo la palabra “var” seguido del nombre de la variable, mientras que en C++ como es un lenguaje fuertemente tipado las variables se declaran especificando su tipo, por ejemplo: int, float, double, char, etc.

En cambio la sentencia if tanto en JavaScript como en C++ tienen el mismo propósito, el de ejecutar ciertas instrucciones si y solo si se cumple una/s determinada/s condición/es, con diferencia de que en JavaScript devuelve un true o false mientras que en C++ devuelve un 1 (verdadero) o 0 (falso).