

# Escuelita Java \* CLASE 2 \* Divide y Conquista

# Roadmap

- Roadmap
- Divide & Conquer
- Persistencia
- Repaso de tipos de datos:
- Nuevo tipo
- Necesitaremos de estos constructos
- Nuevo concepto: Funciones # Roadmap

# Divide & Conquer

- Algo "es modular"
- Algo "tiene clases"
- Divide & Conquer (abstracción)
- La división reduce complejidad, pero también aumenta la complejidad
- La regla de las 5 líneas.

# Persistencia

- Qué es la JVM?
- JVM vs Mundo Externo
- Qué es persistencia?
- RAM volátil vs Persistencia
- Archivos
- Formatos
- Bases de Datos

# Repaso de tipos de datos:

- `int`
- `String`

# Nuevo tipo

- `array[ ]`

# Necesitaremos de estos constructos

- IF
- FOR
- WHILE

# Nuevo concepto: Funciones

- son una abstracción (al igual que las clases)
- por ahora las llamamos estáticas (globales)
- qué significa eso?