

* Destacar tipos o composición

Temas

Tema 0 .Programacion Basica en Kotlin

1. Introducción
 2. Control de Nulos
 3. Variables
 4. Control de flujo
 5. Funciones
 6. Clases e Interfaces
 7. Clases Enum en Kotlin
 8. Clases y métodos parametrizados
 9. Colecciones
 1. Listas
 2. Mapas
-

Tema 1 .Introduccion e Instalacion

1. Índice
 2. Introducción
 3. Instalación y configuración de Android Studio
 4. Android SDK (Software Development Kit)
 5. Emuladores
-

Tema 2. Esctructura de un proyecto Android Studio

1. Creando el primer proyecto de Android
 2. Estructura de un proyecto en Android Studio
 3. Recursos en Android
 1. La carpeta Layout
 2. Las carpetas Mipmap y Drawable
 3. La carpeta values
 4. Acceder a los Recursos en Android
 4. Android Manifest
 5. Gradle
 1. Proyectos, tareas y acciones
 2. Archivos de configuración de Gradle
-

Tema 3. Componentes de una aplicación Android

1. Introducción
2. Contexto de una aplicación

3. Componentes de una aplicación
 1. Activity
 2. Services
 3. View
 4. Fragment
 5. Widget
 6. Content provider
 7. Intents
 8. Broadcast receiver
 4. Ciclo de vida de una Activity
 5. Comunicación de Activitiys a través de Intents
 1. Requerir permisos al usuario
 6. Intent-filter
 7. Trabajando con Parcelables
-

Tema 4. Material Design. Patrones de

1. Introducción
 2. Patrones de diseño de la interfaz de Android
 1. ActionBar y ToolBar
 2. Tabs o pestañas
 3. Navigation Drawer
 4. Scrolling y Paging
 5. Listas
 6. Multipanel
 3. Paleta de colores
 4. Layouts
 1. LinearLayout
 2. CardView
 3. Constraint Layout
 5. Temas y estilos
 6. Añadir ToolBar a nuestra aplicación
 7. Aplicar Scrolling a la ToolBar
 8. Aplicar Collapsing a la ToolBar
 9. Añadir ToolBar a otras partes de la interfaz
-

Tema 5. Interfaz de Usuario I

1. ViewBinding
2. Botones
 1. Filled, elevated button
 2. Filled, unelevated button
 3. Outlined button
 4. Text button
 5. Icon button

- 6. Manejar eventos botón
 - 7. Toggle Button
 - 8. Floating Action Button
 - 3. TextInputLayout etiquetas flotantes
 - 1. AutoComplete TextView
 - 4. Controles de selección
 - 1. CheckBox
 - 2. RadioButton
 - 3. Switches
 - 5. SnackBar
 - 1. SnackBar con acción
 - 2. Descartar SnackBar
-

Tema 6. Interfaz de Usuario II

- 1. Sliders
 - 2. Chips
 - 1. Input chips
 - 2. Choice Chip
 - 3. Filter Chips
 - 4. Action Chips
 - 3. Diálogos
 - 1. Alert dialog
 - 2. Simple dialog
 - 3. Confirmation dialog
 - 4. Full-screen dialog
 - 4. DatePicker
 - 5. Progress indicators
-

Tema 7. Fragments

- 1. Introducción
- 2. Ciclo de vida de un Fragment
- 3. Subclases de Fragment
- 4. Crear un Fragment
- 5. Agregar un Fragment a una Activity
 - 1. Agregar Fragments Estáticos
 - 2. Agregar Fragment Dinámico
 - 3. Gestionar Fragments.
- 6. Comunicar Fragments y Activitys
 - 1. Comunicación mediante ViewModel
 - 2. Comunicación mediante Interfaces
- 7. Pila de actividades
 - 1. Tasks y BackStacks
 - 2. FragmentManager

- 3. Jetpack Navigation
 - 8. Permisos con Fragments
 - 9. DialogFragment
 - 10. Vistas Deslizantes y Tabs
 - 1. ViewPager
 - 2. TabsLayout
-

Tema 8. Interfaz de Usuario III

- 1. Spinner
 - 2. RecyclerView
 - 1. Click sobre un elemento de la lista
 - 2. Click en cualquier lugar de la vista
 - 3. Click en cualquier lugar de la vista pasando información a la Actividad Principal
 - 4. Otros efectos sobre el Recycler
 - 5. Selección Multiple en el Recycler
-

Tema 9. Menús Android

- 1. Introducción
 - 2. Definición de un menú como recurso XML
 - 3. Overflow menu
 - 4. Contextual menu
 - 5. Popup menu
 - 6. Exposed dropdown menu
 - 7. Navigation Drawer
 - 8. Contextual Action Bar
 - 1. ActionMode.Callback
-

Tema 10. Corrutinas y Servicios

- 1. Corrutinas Kotlin
 - 1. Alcance de las corrutinas
 - 2. CoroutineContext
 - 3. Funciones de Suspensión
 - 4. Builders de corrutinas
 - 5. ViewModel y Corrutinas
 - 2. Servicios y tareas de larga duración
 - 1. Servicios
 - 2. BroadCastReceiver
 - 3. WorkManager
-

Tema 11. Persistencia de Datos I

- 1. Acceso a bases de datos locales. SQLite

1. Introducción
 2. Creación y apertura de la BD
 3. Acceso y modificación de los datos en la BD
 1. Acceso a la BD mediante sentencias sql
 2. Acceso a la BD mediante SQLiteDatabase
 3. Recuperación de datos con.rawQuery
 4. Recuperación de datos con query
 4. Uso de SimpleCursorAdapter
 1. Cursores con RecyclerView
 2. Acceso a bases de datos remotas
 1. Introducción
 2. Acceso a bases de datos con ApiRest y Retrofit
 1. Definición del Servicio Rest
 2. Consumo de un Servicio Rest desde Android
 3. Acceso a Base de Datos con FIREBASE
 1. Creando un app de Firebase
 2. Firestore DataBase
 1. FirebaseUI y RecyclerView
 2. Filtrado y ordenación
 3. Firebase Auth. Autenticación
-

Tema 12. Notificaciones

1. Introducción
2. Elementos de una notificación
3. Canales de notificación
4. Crear una notificación
5. Estilos de notificación
6. Botones
7. Algunos extras de notificaciones