CENTRO UNIVERSITÁRIO DE UNIÃO DA VITÓRIA - UNIUV

CURSO: SISTEMAS DE INFORMAÇÃO **TURMA:** 1º MÓDULO **DISCIPLINA**: INTRODUÇÃO À LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO

ALUNO(A): Marcelo dos Santos Junior_

AVALIAÇÃO DOS CONTEÚDOS

1- Um posto está vendendo combustíveis com a seguinte tabela de descontos:

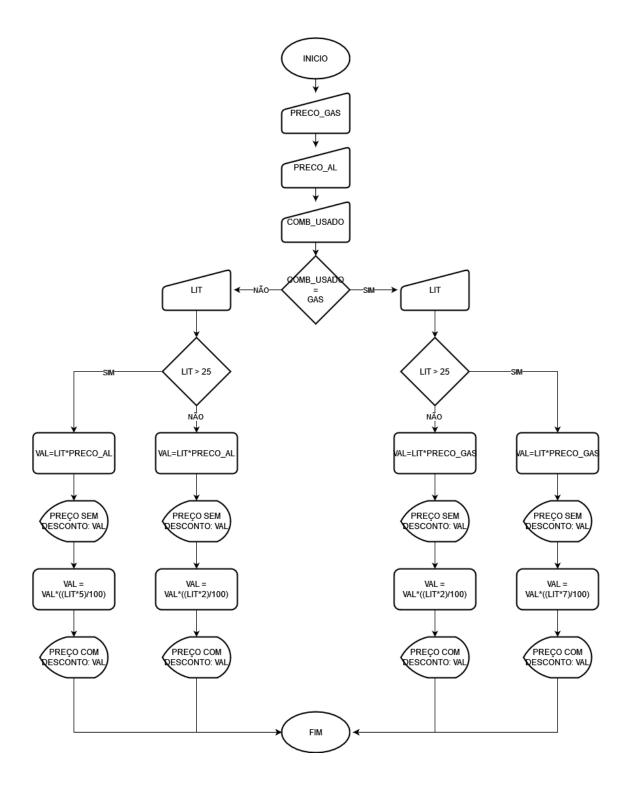
TIPO DE COMBUSTÍVEL	QUANTIDADE	DESCONTO
Álcool	Até 25 litros	2% por litro
Álcool	Acima de 25 litros	5% por litro
Gasolina	Até 25 litros	2% por litro
Gasolina	Acima de 25 litros	7% por litro

Desenvolva um diagrama de blocos para o algoritmo que leia o número de litros vendidos, o valor do litro e o tipo de combustível, calcule o valor da compra sem e com o desconto e imprima os valores do tipo de combustível, a quantidade abastecida, o valor sem o desconto, o valor do desconto e o preço a ser pago pelo cliente.

SALVE O ARQUIVO NO FORMATO .jpg ACRESCENTE NESTE ARQUIVO E SUBMETA NA PLATAFORMA MOODLE JUNTAMENTE COM AS RESPOSTAS DAS PERGUNTAS ABAIXO:

2 – CONCEITUE:

- A) ALGORITMO:
- B) PSEUDOCÓDIGO:
- C) LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO
- D) INSTRUÇÕES



2)

- A. Algoritmo é uma série de passos a serem seguidos para chegar a um determinado objetivo tal como uma receita.
- B. Pseudocódigo é uma forma simplificada de escrever códigos, onde você não precisa usar as sintaxes.
- C. Logica de programação é saber pensar de forma logica e "montar" mentalmente formas para solucionar um problema.
- D. Instruções como o nome diz são frases descrevendo de forma simples e clara como fazer alguma coisa