## Lista VII – Estrutura de Dados

- 1. Crie uma classe Pessoa com as seguintes propriedades: nome, idade e profissão. Em seguida, crie um objeto da classe Pessoa e imprima suas propriedades.
- 2. Crie uma classe chamada Veiculo com os atributos marca, modelo e ano. Crie um método chamado mostrar\_dados que imprime na tela todas as informações do veículo.
- 3. Crie uma classe chamada "ContaBancaria" com os atributos "titular" e "saldo". Crie um método chamado "depositar" que recebe um valor e adiciona esse valor ao saldo da conta. Crie outro método chamado "sacar" que recebe um valor e subtrai esse valor do saldo da conta, desde que o saldo não fique abaixo de zero. Crie uma instância dessa classe e teste os métodos "depositar" e "sacar".
- 4. Crie uma classe chamada Triangulo com os atributos lado1, lado2 e lado3. Em seguida, crie um método chamado tipo que verifica se o triângulo é equilátero, isósceles ou escaleno. Crie um objeto da classe Triangulo e execute o método tipo.
  - Equilátero: possuem as três medidas iguais;
  - Isósceles: São os polígonos que possuem duas medidas iguais e apenas uma diferente;
  - Escaleno: são as figuras geométricas de três lados com as três medidas diferentes.
- 5. Crie uma classe chamada Carro com os atributos marca, modelo, ano e velocidadeAtual. Crie um método chamado mostrar\_dados que imprime na tela todas as informações do carro. Crie um método chamado acelerar que aumenta a velocidade do carro em 10 km/h e um método chamado frear que diminui a velocidade do carro em 10 km/h, desde que a velocidade atual seja maior ou igual a 10 km/h.
- 6. Crie uma classe chamada "ContaBancaria" com os atributos "numeroDaConta", "saldo" e "Limite". Crie um método chamado "depositar" que recebe um valor e adiciona esse valor ao saldo da conta, Crie um método chamado "aumentarLimite" que recebe um novo valor de limite e Crie outro método chamado "sacar" que recebe um valor e subtrai esse valor do saldo da conta, desde que o saldo não fique abaixo de zero ou do Limite. Crie uma instância dessa classe e teste os métodos "depositar" e "sacar".