



Fundação Municipal Centro Universitário da Cidade de União da Vitória  
Centro Universitário de União da Vitória

### Lista de Exercícios I - Linguagem **Java**

1. Fazer um programa para ler os dados de um produto em estoque (nome, preço e quantidade no estoque). Em seguida:
  - Mostrar os dados do produto (nome, preço, quantidade no estoque, valor total no estoque)
  - Realizar uma entrada no estoque e mostrar novamente os dados do produto
  - Realizar uma saída no estoque e mostrar novamente os dados do produto

Para resolver este problema, você deve criar uma CLASSE conforme projeto ao lado:

Produto
- nome : String - preco : double - quantidade : int
+ valorTotalEstoque() : double + adicionarProduto(quantidade : int) : void + removerProduto(quantidade : int) : void

2. Fazer um programa para ler os valores da largura e altura de um retângulo. Em seguida, mostrar na tela o valor de sua área, perímetro e diagonal. Usar uma classe como mostrado no projeto ao lado.

Retangulo
- largura : double - altura : double
+ area() : double + perimetro() : double + diagonal() : double

3. Fazer um programa para ler os dados de um funcionário (nome, salário bruto e imposto). Em seguida, mostrar os dados do funcionário (nome e salário líquido). Em seguida, aumentar o salário do funcionário com base em uma porcentagem dada (somente o salário bruto é afetado pela porcentagem) e mostrar novamente os dados do funcionário. Use a classe projetada abaixo.



Fundação Municipal Centro Universitário da Cidade de União da Vitória  
Centro Universitário de União da Vitória

Funcionario	
- nome : String	◆
- salarioBruto : double	
- taxa : double	
+ salarioLiquido() : double	■
+ aumentarSalario(procentagem : double) : void	