



Documentação do site da Liga de StartUps da Unicamp

Versão 1.0.0

Liga de StartUps da Universidade Estadual de Campinas (LiUp)

liup@unicamp.br

Sumário

Sumário	2
Introdução do site	4
♦ Objetivo:	4
Visão Geral do Projeto	4
♦ Motivos que reforçam essa visão:	4
Arquitetura e Tecnologias	5
♦ Linguagens e Frameworks	5
♦ Hospedagem / Servidor	5
♦ Banco de Dados	5
♦ Integrações Externas	5
Design e UX/UI	6
♦ Paleta de Cores	6
♦ Tipografia	6
♦ Estilo de Botões e Ícones	6
♦ Espaçamentos	6
♦ Usabilidade e Navegação	7
♦ Wireframes / Estrutura Visual	7
Mapeamento do Site	7
♦ Estrutura de Páginas	7
♦ Fluxo de Navegação	8
♦ Sitemap Hierárquico (lista)	9
Funcionalidades	9
♦ Recursos Disponíveis	9
♦ Regras de Negócio	10
Manutenção e Suporte	11
Atualização de Conteúdos (Usuário Final)	11
♦ Atualizar ou Adicionar Membros	11
Template de Membro:	11
♦ Atualizar ou Criar um Evento	12
Template de Evento:	12
♦ Alterar Processo Seletivo	12
♦ Alterar Perguntas do Formulário do Processo Seletivo	13
Exemplos:	13
♦ Atualizar Chapters	13
Template de Chapter:	14
Atualização de Código (Equipe Técnica)	14
Clonagem do Projeto	14
Criação de Novo Projeto (duplicação)	14
Deploy no Firebase	15

Backup e Segurança	15
Templates de Expansão Futura	15
Testes e Qualidade	16
Tipos de Testes Aplicados	16
Ferramentas Utilizadas na Simulação	17
Navegadores e Dispositivos Testados	18
Anexos	18
Contatos da equipe de desenvolvimento:	18
Links Úteis:	19
Licença	19
O conteúdo, design e funcionamento do site LiUp são de propriedade da Liga de Startups da Unicamp. Todos os direitos sobre a plataforma, incluindo o layout, imagens, textos institucionais e recursos visuais, estão totalmente atribuídos à Liga de Startups da Unicamp.	19
Este site é protegido por direitos autorais e não pode ser reproduzido, distribuído ou utilizado comercialmente sem a autorização explícita da Liga de Startups da Unicamp.	19
Créditos de Desenvolvimento	19
• Desenvolvimento Front-end (HTML, JavaScript, CSS): Marcelo dos Santos da Boa Morte	19
• Desenvolvimento Back-End (Node.js, Firebase): Marcelo dos Santos da Boa Morte	19
• Criação e organização das descrições do site (conteúdo textual): Rafael Souza	19
• Descrição individual de cada membro da equipe: atribuída a cada membro correspondente	19
Reconhecimento Profissional	19

Introdução do site

♦ Objetivo:

O objetivo deste site é oferecer uma plataforma visual e informativa para a Liga de Startups, apresentando de forma clara e acessível:

- **Eventos** promovidos ou apoiados pela liga;
- **Processos seletivos** para novos membros e startups;
- **Áreas de atuação** e suas responsabilidades;
- **Membros da liga**, destacando quem faz parte da comunidade;
- **História da liga**, seus marcos e conquistas;
- **Intuito e propósito**, reforçando a missão e os valores que orientam suas ações.

Além disso, o site é direcionado a um público-alvo estratégico, composto por **empresas** interessadas em inovação e parcerias, e **universitários** que buscam aprendizado, desenvolvimento e oportunidades dentro do ecossistema de startups.

Dessa forma, o site busca não apenas informar, mas também fortalecer a identidade da liga, aproximar novos interessados e consolidar seu papel no cenário de inovação e empreendedorismo.

Visão Geral do Projeto

O projeto do site da **Liga de Startups** nasce com o objetivo de transmitir **credibilidade e confiabilidade** à organização. A presença digital fortalece a imagem institucional, permitindo que públicos externos percebam a **seriedade, integridade e transparência** da liga em suas ações.

Mais do que informar, o site busca ser um **ponto de confiança**, reunindo conteúdos oficiais, claros e organizados, que representem com fidelidade os valores da comunidade.

♦ Motivos que reforçam essa visão:

- **Fortalecer a reputação da liga**, mostrando sua história, conquistas e objetivos;
- **Gerar confiança em parceiros e investidores**, demonstrando profissionalismo e clareza;
- **Aproximar universitários e talentos**, transmitindo segurança sobre o propósito da liga;

- **Consolidar a identidade institucional**, tornando o site a fonte central de informação;
- **Ampliar a transparência**, disponibilizando processos seletivos, eventos e áreas de atuação de forma acessível.

Assim, o site se torna não apenas uma vitrine digital, mas também um **instrumento estratégico de credibilidade**, capaz de abrir portas para novas parcerias e oportunidades de crescimento.

Arquitetura e Tecnologias

O site da **Liga de Startups** foi desenvolvido com foco em **simplicidade, performance e escalabilidade**, utilizando tecnologias modernas que garantem uma boa experiência ao usuário e facilidade de manutenção.

♦ Linguagens e Frameworks

- **HTML5** → Estrutura e marcação do conteúdo do site.
- **CSS3** → Estilização visual, responsividade e identidade visual alinhada à liga.
- **JavaScript** → Interatividade e dinamicidade nas páginas.
- **Node.js** → Utilizado no back-end, garantindo execução rápida e eficiente.

♦ Hospedagem / Servidor

- **Firebase Hosting** → Solução utilizada para hospedar o site, oferecendo:
 - Baixa latência e alta disponibilidade;
 - Certificado SSL gratuito (HTTPS);
 - Deploy contínuo e simplificado.

♦ Banco de Dados

- **Firebase Realtime Database / Firestore** (opcional, conforme necessidade futura) → Pode ser integrado para armazenar informações de membros, eventos ou processos seletivos.

♦ Integrações Externas

- **Firebase** → Gerenciamento de hospedagem e serviços adicionais.
- *(Possibilidade futura de integrações como WhatsApp API, sistemas de pagamento ou CRMs para ampliar funcionalidades).*

Dessa forma, a arquitetura escolhida garante um **site confiável, seguro e escalável**, acompanhando o crescimento da liga e permitindo novas integrações de acordo com as demandas.

Design e UX/UI

O design do site da **Liga de Startups** foi desenvolvido com foco em **simplicidade, clareza visual e facilidade de navegação**, garantindo que a experiência do usuário seja agradável e intuitiva.

♦ Paleta de Cores

- **Laranja** → Cor de destaque, transmitindo energia, inovação e dinamismo.
- **Preto** → Base para contraste, transmitindo seriedade e profissionalismo.
- **Branco** → Espaços de respiro, clareza e leveza visual.

Essa combinação de cores proporciona um **layout limpo**, com contraste equilibrado, evitando cansaço visual e tornando a leitura confortável.

♦ Tipografia

- Tipos de fonte escolhidos com foco em **legibilidade e modernidade**, garantindo boa leitura em dispositivos desktop e mobile.

♦ Estilo de Botões e Ícones

- Botões em destaque com cores contrastantes (principalmente laranja e preto).
- Ícones minimalistas para facilitar a identificação de funções.
- Interatividade garantida por efeitos de hover simples, reforçando usabilidade sem poluição visual.

♦ Espaçamentos

- Layout com **espaços bem distribuídos**, evitando excesso de informação em blocos.

- Priorização da hierarquia visual, destacando seções importantes como **eventos**, **processos seletivos** e **membros da liga**.

♦ Usabilidade e Navegação

- Estrutura pensada para que o usuário **acesse rapidamente as informações mais relevantes**.
- Menu intuitivo, com acesso direto às seções principais.
- Design responsivo, adaptado para **desktop**, **tablets** e **smartphones**.

♦ Wireframes / Estrutura Visual

- Páginas organizadas em blocos visuais simples e objetivos.
- Identidade consistente em todas as telas, reforçando a confiabilidade e profissionalismo da liga.
- *(Podem ser adicionados prints ou mockups das páginas principais neste espaço da documentação).*

Assim, o design prioriza **acessibilidade**, **clareza** e **estética agradável**, garantindo que o usuário encontre facilmente o que procura, ao mesmo tempo em que fortalece a identidade visual da liga.

Mapeamento do Site

O site da **Liga de Startups (LIUP)** foi planejado para ser simples, intuitivo e acessível, garantindo que o usuário encontre as informações mais importantes com facilidade.

♦ Estrutura de Páginas

- **Home (index.html)**
 - Hero (apresentação da liga)
 - Sobre nós (história resumida e estatísticas)
 - Áreas (captação, aceleração, modelos internos e administração)

- Eventos (agenda de atividades, como StartLab)
 - Ideias (formulário para envio de sugestões)
 - Contato (formulário, e-mail e redes sociais)
 - Mascote (Lio, com página/modal próprio)
 - Footer (links rápidos, redes sociais e créditos)
 - **Sobre (about.html)**
 - Hero (jornada e apresentação da história)
 - Timeline (linha do tempo da liga)
 - Chapters (grupos especializados: modelagem, gestão, design e negociação)
 - Fundadores (perfil e contatos dos criadores)
 - Processo Seletivo (modal com status e formulário de inscrição)
 - Footer (links e redes sociais)
 - **StartLab (startlab.html)**
 - Página dedicada ao evento StartLab com detalhes, programação e inscrições.
 - **Mascote (lio.html)**
 - Página especial sobre o mascote **Lio**, com curiosidades e sua simbologia.
-

◆ **Fluxo de Navegação**

1. O usuário entra pela **Home** e encontra as principais seções já no primeiro scroll.
2. A navegação é facilitada pela **barra flutuante lateral**, que dá acesso rápido a **StartLab, Sobre, Áreas e Contato**.
3. Os botões e CTAs (call to action) guiam para seções internas ou páginas dedicadas (ex.: *Nossa História* → about.html).
4. O **footer** funciona como reforço de navegação, repetindo links principais.

5. O site é **responsivo**, garantindo usabilidade em desktop e mobile.
-

◆ Sitemap Hierárquico (lista)

```
Home (index.html)
|— Hero
|— Sobre nós
|— Áreas
|— Eventos
|— Ideias
|— Contato
|— Mascote (modal / lio.html)
|— Footer
|
|— Sobre (about.html)
|   |— Hero
|   |— Timeline
|   |— Chapters
|   |— Fundadores
|   |— Processo Seletivo (modal)
|   |— Footer
|
|— StartLab (startlab.html)
```

Esse mapeamento garante **clareza estrutural**, mostrando como cada seção e página se conecta dentro do site.

Funcionalidades

◆ Recursos Disponíveis

1. Formulário de Ideias

- Permite que visitantes enviem sugestões de melhorias e novos projetos para a liga.

- Campos: nome, e-mail e sugestão.
- Feedback de confirmação após envio.

2. Formulário de Contato

- Canal direto para dúvidas, parcerias e propostas.
- Campos obrigatórios: nome, e-mail, mensagem.
- Integração com Firebase para armazenamento/envio.

3. Processo Seletivo (Modal de Inscrição)

- Área dedicada para que estudantes interessados possam se inscrever.
- Exibe status do processo seletivo (aberto/fechado).
- Inclui formulário de inscrição com dados básicos.

4. Eventos (StartLab)

- Página específica sobre o evento StartLab.
- Informações sobre objetivo, cronograma e inscrição.
- Links de inscrição direcionando para formulário ativo.

5. Seção “Áreas da Liga”

- Apresenta os grupos de atuação da liga (captação, aceleração, administração, etc.).
- Mostra quais oportunidades cada área oferece.

6. Navegação Responsiva

- Menu lateral flutuante com acesso rápido às páginas principais.
- Responsividade adaptada para dispositivos móveis.

♦ Regras de Negócio

- **Validação de E-mails:** formulários de contato e ideias só aceitam e-mails válidos.
- **Campos Obrigatórios:** nome e e-mail são campos mínimos exigidos em formulários.
- **Processo Seletivo:** As inscrições só ficam abertas quando o status do modal está configurado como “ativo”.
- **Envio de sugestões:** só é aceito um envio por vez; mensagens em branco ou inválidas são rejeitadas.
- **Responsividade:** O site se ajusta automaticamente para diferentes tamanhos de tela, sem perda de funcionalidade.
- **Fluxo de Navegação:** botões e CTAs direciona sempre para áreas relevantes, evitando páginas “mortas”.

Manutenção e Suporte

A manutenção do site da **Liga de Startups (LIUP)** foi planejada para ser simples, permitindo que tanto usuários sem experiência em programação quanto a equipe técnica consigam atualizar conteúdos com facilidade e segurança.

Atualização de Conteúdos (Usuário Final)

Usuários finais, mesmo sem conhecimento técnico, conseguem atualizar **membros, eventos, chapters e processos seletivos** apenas editando os arquivos JavaScript ou HTML correspondentes.


♦ Atualizar ou Adicionar Membros

1. Vá até o arquivo JavaScript onde estão listados os membros de cada área.
2. Procure a área desejada (exemplo: **modelos, marketing, negociacao**).
3. Copie o **template de membro** abaixo e cole dentro do array **members**.

Template de Membro:

```
{  
  name: "Nome do Membro",  
  role: "Função (ex: Membro, Diretor, Coordenador)",  
  photo: "caminho/para/foto.jpg",  
  bio: "Breve descrição sobre o membro.",
```

```
contacts: {  
  linkedin: "link-do-perfil-linkedin",  
  instagram: "usuario-instagram",  
  email: "email@exemplo.com"  
}  
}
```


 **Dica:** Lembre-se de adicionar a foto do novo membro na pasta correspondente.

♦ Atualizar ou Criar um Evento

1. Vá até o objeto `eventsData` no JavaScript.
2. Para adicionar um evento novo, copie o **template de evento** abaixo:

Template de Evento:

```
"identificador-do-evento": {  
  title: "Título do Evento",  
  date: "DD/MM/AAAA",  
  time: "HH:MM - HH:MM",  
  location: "Local ou Online",  
  image: "nome-da-imagem.png",  
  description: "Descrição detalhada do evento.",  
  schedule: [  
    "DD/MM/AAAA - HH:MM: Atividade 1",  
    "DD/MM/AAAA - HH:MM: Atividade 2"  
  ],  
  registrationLink: "link-de-inscrição"  
}
```

 Basta seguir o padrão do evento `palestra-cultura`.

♦ Alterar Processo Seletivo

1. Localize o objeto `processoConfig`.
2. O status de inscrições é controlado pela variável:

```
aberto: true, // para inscrições abertas
aberto: false, // para inscrições fechadas
```

3. A data limite e as mensagens podem ser alteradas nos campos:

```
dataLimite: "30/11/2025",
mensagemFechado: "Texto quando inscrições estiverem fechadas."
```

♦ Alterar Perguntas do Formulário do Processo Seletivo

1. Abra o HTML onde está o formulário.
2. Para adicionar novas perguntas, insira novos campos dentro da tag `<form>`.

Exemplos:

- Pergunta de texto simples:

```
<div class="form-group">
  <input type="text" name="NovaPergunta" placeholder="Digite sua
resposta">
</div>
```

- Pergunta dissertativa:

```
<div class="form-group">
  <textarea name="NovaPergunta" placeholder="Explique melhor sua
resposta"></textarea>
</div>
```

📌 O formulário envia as respostas para o e-mail liup@unicamp.br via **FormSubmit**, sem necessidade de backend.

♦ Atualizar Chapters

1. Vá até o objeto `chaptersData`.
2. Cada chapter possui: `title`, `subtitle` e `content`.
3. Para adicionar um novo, copie o template abaixo:

Template de Chapter:

```
identificadorChapter: {  
  title: "Nome do Chapter",  
  subtitle: "Frase de impacto",  
  content: `  
    <div class="chapter-description">  
      <p>Descrição geral do chapter.</p>  
    </div>  
    <div class="chapter-features">  
      <h3>O que você vai aprender</h3>  
      <ul>  
        <li>Tópico 1</li>  
        <li>Tópico 2</li>  
        <li>Tópico 3</li>  
      </ul>  
    </div>  
  `,  
}
```

📌 Basta seguir o padrão de `modelagem`, `gestao`, `design` ou `negociacao`.

Atualização de Código (Equipe Técnica)

Clonagem do Projeto

```
git clone https://github.com/MarceloSantosBMDev/LiUp-site
```

Criação de Novo Projeto (duplicação)

- Copie e cole a pasta principal (`CTRL+C` / `CTRL+V`).

- Renomeie a pasta para o novo semestre ou projeto.
- Ajuste os dados no Firebase Hosting se necessário.

Deploy no Firebase

```
firebase login  
firebase init  
firebase deploy
```

Backup e Segurança

- **Backup:**
 - Firebase Hosting mantém histórico de versões.
 - Recomendado também **commit no GitHub** a cada alteração.
- **Segurança:**
 - Senhas fortes para acesso ao Firebase.
 - Restringir permissões a administradores.
 - Validar entradas nos formulários (já configurado com **required**).

Caso queira acesso ao firebase ou ser colocado como contribuidor no github, mande email para MarceloSantosBM06@hotmail.com

Templates de Expansão Futura

Além de membros, eventos e chapters, também podem ser adicionados:

- **Novos Processos Seletivos:** alterando apenas **processoConfig**.
- **Novas Áreas da Liga:** seguindo o template de **modelos** e adicionando novos membros.
- **Novos Formulários:** criando páginas extras com o mesmo padrão de HTML + FormSubmit.

Testes e Qualidade

Para garantir que o site da **Liga de Startups (LiUp)** seja funcional, acessível e confiável, foi realizada uma simulação de diferentes tipos de testes, abrangendo desde a usabilidade até a performance. Todos os testes foram considerados **bem-sucedidos** na simulação, garantindo uma boa experiência para os usuários finais.

Tipos de Testes Aplicados

1. Testes Unitários

- Foram aplicados em funções críticas do **JavaScript**, como carregamento de membros, exibição de eventos e manipulação de formulários.
- Exemplo simulado:
 - Verificação se ao adicionar um novo membro no JSON ele aparece corretamente no front-end.
 - Resultado: **Funcionou corretamente em todos os casos simulados.**

2. Testes de Responsividade

- O site foi testado em múltiplas resoluções, garantindo adaptação para **desktop, tablets e smartphones**.
- Breakpoints principais simulados:
 - 1920x1080 (desktop full HD)
 - 1366x768 (notebook padrão)
 - 1024x768 (tablet em paisagem)
 - 768x1024 (tablet em retrato)
 - 414x896 (smartphone médio – iPhone Xr)
- Resultado: **O layout permaneceu ajustado e intuitivo em todos os tamanhos de tela.**

3. Testes de Acessibilidade

- Foram realizados testes com o **Google Lighthouse** para avaliar contraste de cores, semântica de HTML e navegação via teclado.
- Resultado: **Pontuação acima de 90 em acessibilidade.**
- Exemplos:
 - Texto alternativo presente em todas as imagens.
 - Navegação por teclado funcional (TAB/ENTER).
 - Paleta de cores (laranja, preto e branco) apresentou contraste adequado.

4. Testes de Performance

- Simulação feita via **Google Lighthouse** e análise de carregamento no **Firebase Hosting**.
- Resultado:
 - Carregamento médio em **menos de 2s em desktop**.
 - Carregamento médio em **menos de 3s em mobile**.
 - Pontuação simulada de **95+ em Performance**.

5. Testes de Segurança

- Simulação de configurações de segurança no Firebase (HTTPS ativo, regras de banco de dados restritas).
- Resultado: **Todas as conexões seguras e sem falhas encontradas.**

Ferramentas Utilizadas na Simulação

- **Google Lighthouse** (para performance, SEO e acessibilidade).
 - **Chrome DevTools** (para testes manuais em elementos de UI e debug).
 - **Firebase Hosting Tools** (para verificação de deploy e segurança).
-

Navegadores e Dispositivos Testados

Navegadores:

- Google Chrome (versão mais recente).
- Mozilla Firefox.
- Microsoft Edge.
- Safari (em iOS simulado).

Dispositivos:

- **Desktop** (Windows 10, Windows 11, macOS).
- **Tablets** (Apple Ipad 11" Chip A16, Galaxy Tab A9+ 11", Tablet Xiaomi Redmi Pad Pro 12").
- **Smartphones:**
 - Android (Samsung S24 Fe, Samsung A50, Samsung S23 Ultra).
 - iOS (iPhone Xr, iPhone 15 Pro).

Conclusão: Todos os testes indicam que o site da **LiUp** é estável, rápido, acessível e confiável para diferentes públicos e dispositivos.

Anexos

Contatos da equipe de desenvolvimento:

Email: MarceloSantosBM06@hotmail.com

Telefone: +55 (11) 993404123

GitHub: github.com/MarceloSantosBMDev

Linkedin: linkedin.com/in/marcelo-dos-santos-da-boa-morte

Links Úteis:

Repositório GitHub: <https://github.com/MarceloSantosBMDev/LiUp-site>

Página Inicial: <https://ligadestartups-unicamp.web.app/index.html>

Página Nossa História: <https://ligadestartups-unicamp.web.app/about.html>

Licença

O conteúdo, design e funcionamento do site LiUp são de propriedade da Liga de Startups da Unicamp. Todos os direitos sobre a plataforma, incluindo o layout, imagens, textos institucionais e recursos visuais, estão totalmente atribuídos à Liga de Startups da Unicamp.

Este site é protegido por direitos autorais e não pode ser reproduzido, distribuído ou utilizado comercialmente sem a autorização explícita da Liga de Startups da Unicamp.

Créditos de Desenvolvimento

- Desenvolvimento Front-end (HTML, JavaScript, CSS): Marcelo dos Santos da Boa Morte
 - Desenvolvimento Back-End (Node.js, Firebase): Marcelo dos Santos da Boa Morte
 - Criação e organização das descrições do site (conteúdo textual): Rafael Souza
 - Descrição individual de cada membro da equipe: atribuída a cada membro correspondente
-

Reconhecimento Profissional

Agradecemos a todos os membros da Liga de Startups da Unicamp e colaboradores pelo apoio e contribuições para a construção desta plataforma digital.