



Projetos Flutter



UNIFLIX

Crie seu catálogo de Filmes em Flutter

TOP
10

Univale: Trabalho TOP 1

Siga as instruções e crie o seu próprio catálogo de filmes.



Codar



Projetos Flutter



GIT HUB

Acesse o repositório

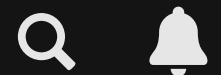
<https://github.com/MarceloSolusysMobile/uniflix> e
clone a base do projeto, ou crie um novo projeto e
copie os arquivos.



Codar



Projetos Flutter



FILME.DART

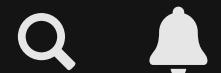
Crie a classe de modelagem do nosso sistema, filme.dart com os seguintes atributos (id int, titulo String, resumo String, atores String, capa String, duracao int)



Codar



Projetos Flutter



FILMEAPI.DART

Nessa Classe crie um atributo string que simule a response; crie o método getFilmesOffline que irá simular uma consulta em uma API.



Codar



Projetos Flutter



FILMELIST.DART

Crie a tela e liste todos os dados solicitados na classe de modelo.



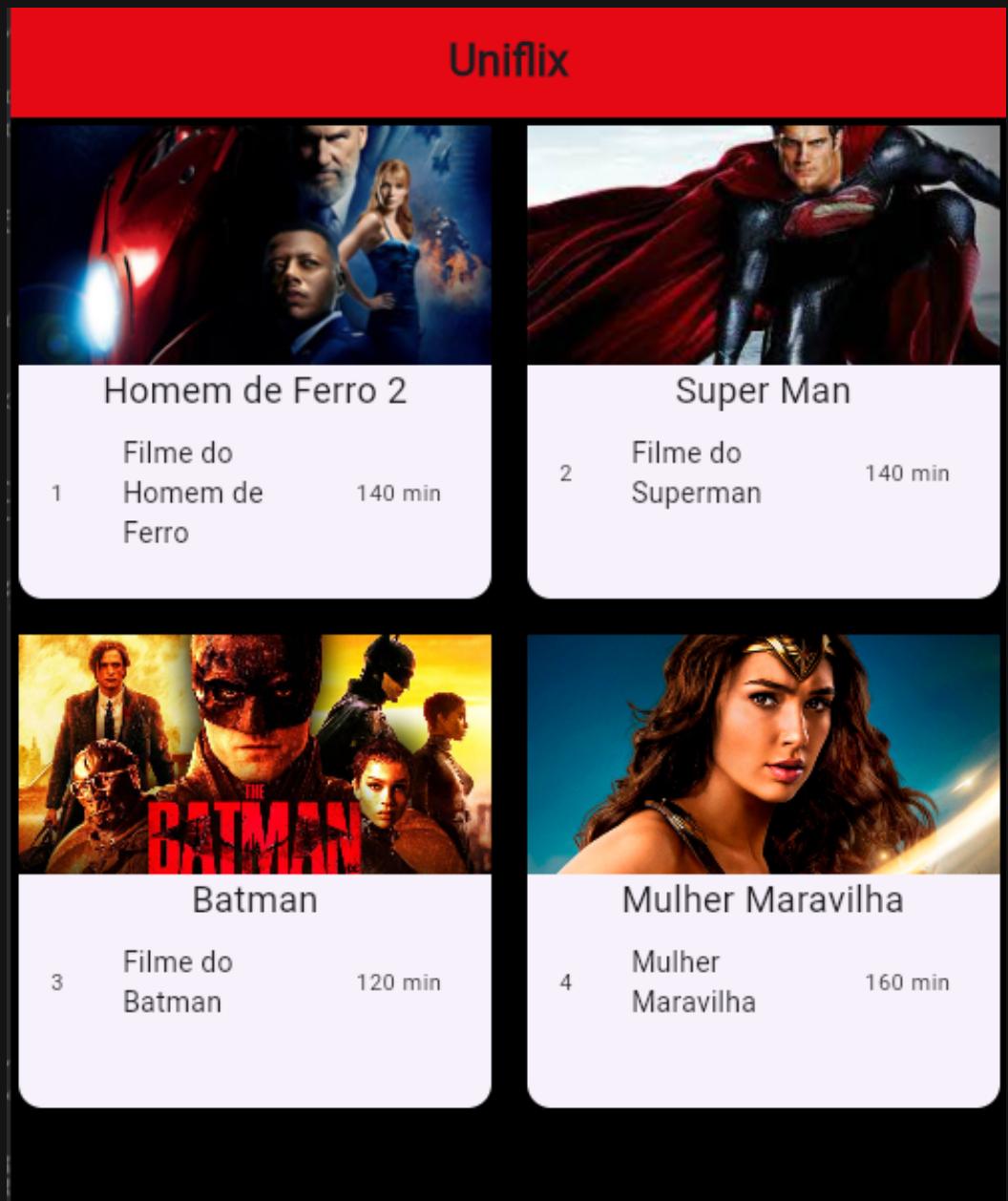
Codar



Projetos Flutter



Nossa tela deve ficar assim. Um Scaffold com um GridView de 2 colunas, em cada grade um Card mostrando a capa do filme, id, nome, resumo e duração.



Codar



Projetos Flutter



ENTREGA

Crie um repositório no github, no arquivo readme.md coloque o nome dos integrantes da dupla e envie o link do repositorio no email marcelosolusysmobile@gmail.com
Ou campacte o projeto e mande no email.



Codar