Introdução ao Firebase

Plataforma de Desenvolvimento de Aplicativos do Google

https://firebase.google.com/?hl=pt-br

Professor Marcelo Leandro da Silva

O Firebase é uma plataforma de desenvolvimento de aplicativos oferecida pelo Google.
É uma solução abrangente que inclui:

- Banco de Dados em Tempo Real
- Hospedagem Web
- Autenticação de Usuários
- Mensagens em Tempo Real
- Armazenamento em Nuvem
- Analytics e muito mais.

O Firebase permite o desenvolvimento rápido e escalável de aplicativos móveis e web, com foco na qualidade e na experiência do usuário.

Login simples em qualquer plataforma

O objetivo do Firebase Authentication é facilitar o desenvolvimento de um sistema de autenticação seguro, além de melhorar a experiência de login e integração para os usuários finais. Ele oferece uma solução de identidade completa, compatível com contas de e-mail/senha, autenticação por telefone, login do Google, Twitter, Facebook, GitHub e outros.

https://firebase.google.com/products/auth?hl=pt-br

Flutter

Banco de dados NoSQL para apps globais

O Cloud Firestore é um banco de dados de documentos NoSQL que permite armazenar, sincronizar e consultar dados facilmente para seus apps para dispositivos móveis e da Web, em escala global.

https://firebase.google.com/products/firestore?hl=pt-br

Flutter

Adicionar o Firebase ao seu app Flutter

https://firebase.google.com/docs/flutter/setup?hl=pt-br&platform=android

1

Através do chocolatey, vamos instalar o node JS na nossa máquina, pois é através do gerenciador de pacotes npm que iremos instalar a CLI do Firebase no nosso windows.

Execute o cmd como administrador e rode o comando >choco install nodejs

```
> choco install nodejs
```

2

Agora vamos rodar o comando que instala o CLI do Firebase
>npm install -g firebase-tools

```
$ npm install -g firebase-tools
```

https://firebase.google.com/docs/flutter/setup?hl=pt-br&platform=android

Flutter

3 Faça login na sua conta do firebase, com o comando >firebase login, você será direcionado pra uma página de login aonde deverá logar com a conta do Google e concordar com algumas diretivas de segurança.

```
$ firebase login
```

4 Para testar se a CLI está instalada corretamente e acessando sua conta, liste seus projetos do Firebase. Execute este comando >firebase projects:list

```
$ firebase projects:list
```

https://firebase.google.com/docs/flutter/setup?hl=pt-br&platform=android

Flutter

5 Instale a CLI do FlutterFire executando o seguinte comando em qualquer diretório >dart pub global activate flutterfire_cli

```
$ dart pub global activate flutterfire_cli
```

6 Agora devemos criar nosso projeto com o >flutter create e adicionar as dependências do firebase_auth: ^4.10.1 e firebase_core: ^2.17.0 no arquivo pubspec.yaml

7 No diretório do projeto do Flutter, execute o seguinte comando para iniciar o fluxo de trabalho de configuração do app >flutterfire configure

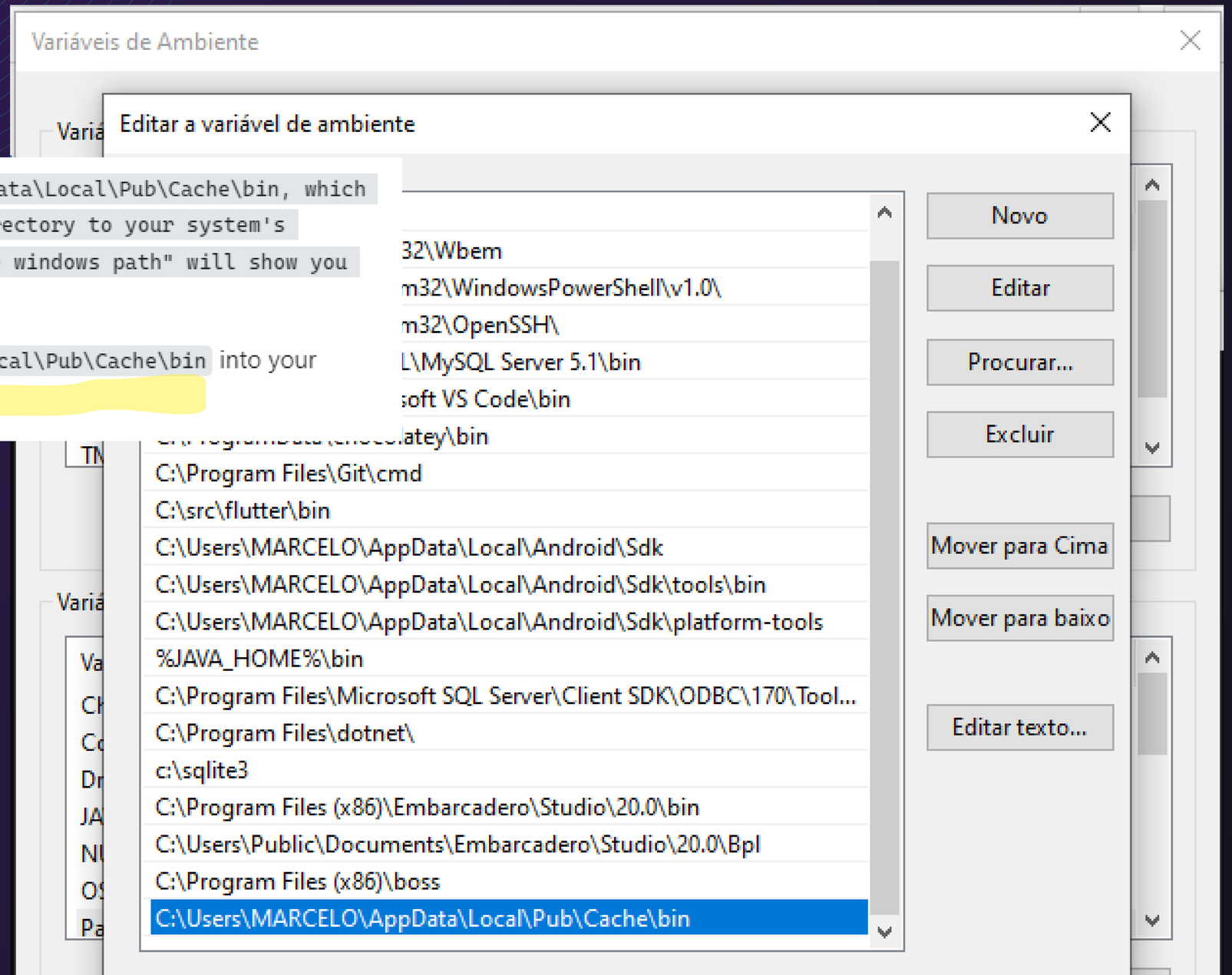
```
your-flutter-proj$  flutterfire configure
```

https://firebase.google.com/docs/flutter/setup?hl=pt-br&platform=android

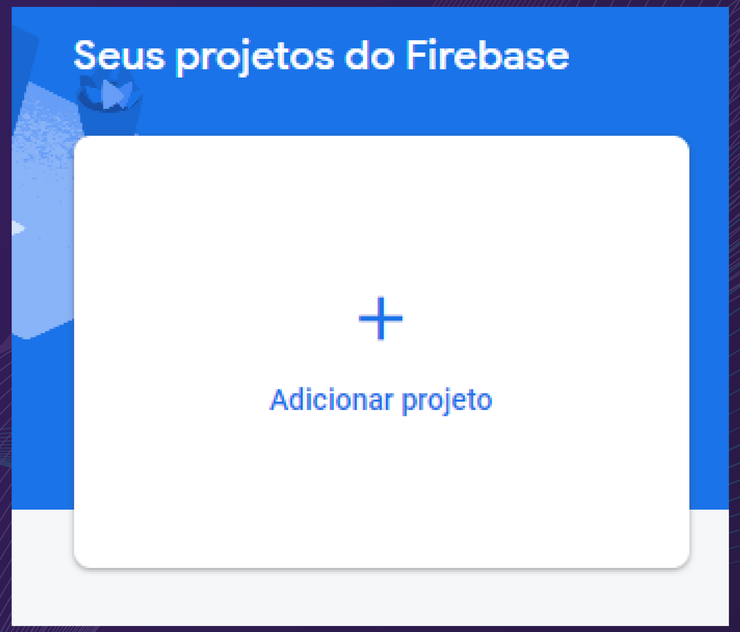
Flutter

```
Warning: Pub installs executables into C:\Users\PC\AppData\Local\Pub\Cache\bin, which is not on your path. You can fix that by adding that directory to your system's "Path" environment variable. A web search for "configure windows path" will show you how.
```

This means you need to add `C:\Users\*username*\AppData\Local\Pub\Cache\bin` into your System's environment path.

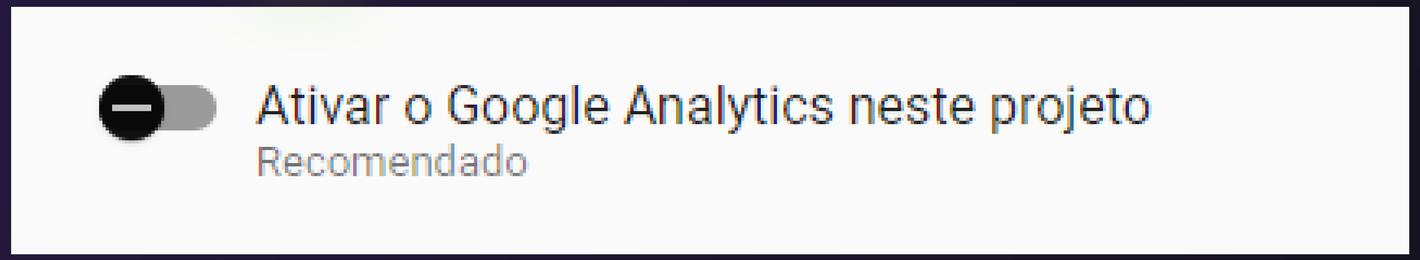


8 Adicione esse endereço nas variáveis de ambiente, para que o comando flutterfire seja seja reconhecido pelo windows.



9 Agora devemos criar um projeto no console do firebase. É bem simples fique atento somente à alguns detalhes.

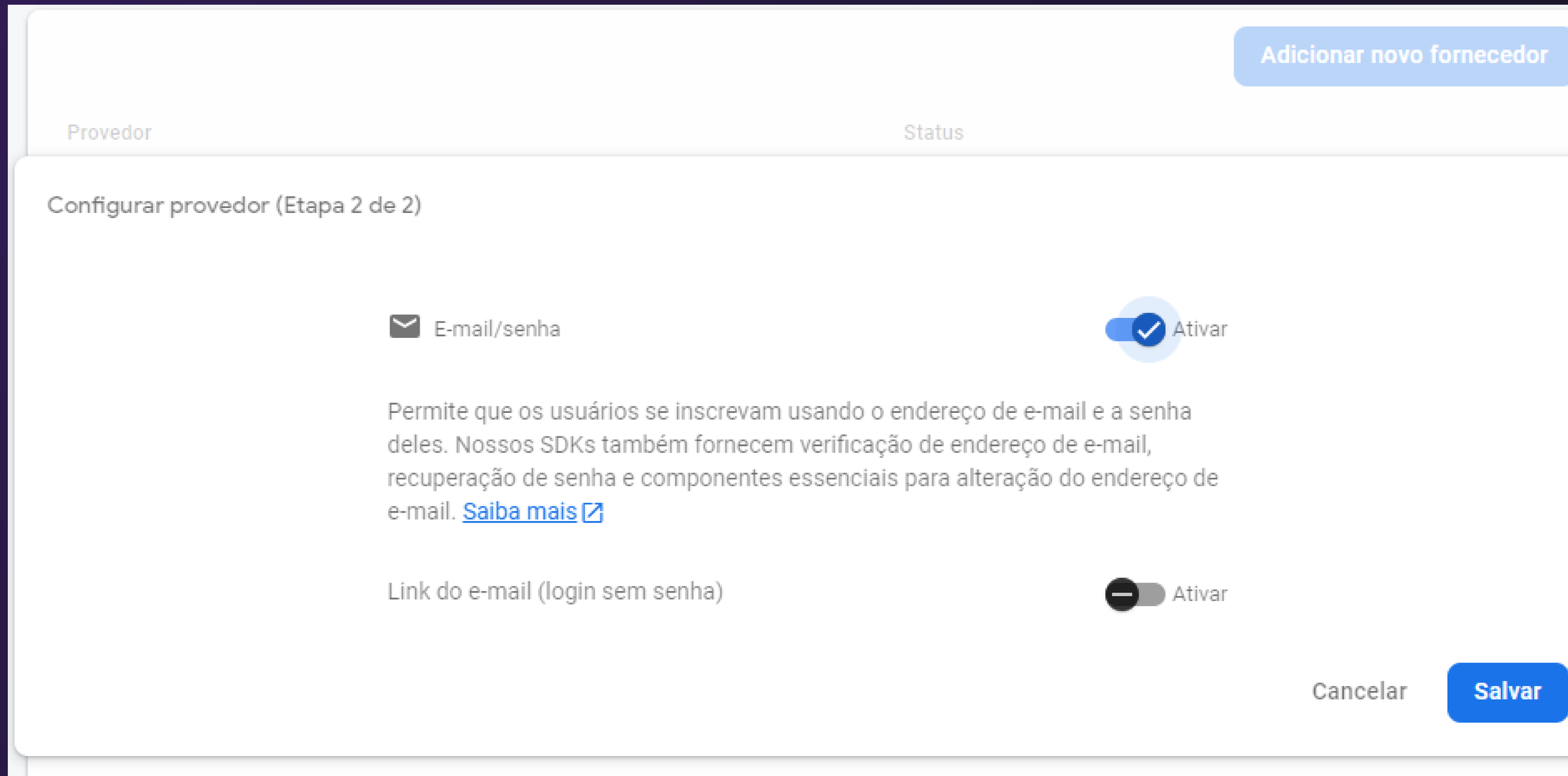
10 Esse recurso pode ser desativado.



https://console.firebase.google.com/?hl=pt-br

Flutter

11 Agora para usarmos a autenticação do firebase, podemos configurar o email/senha como nosso provedor de Login.



Let's Code <>

flutter create login_aula

flutter run -d chrome

https://github.com/MarceloSolusysMobile

Flutter