# Sintaxe Básica da Linguagem Dart

Explorando os Fundamentos da Programação em Dart
Com Foco em Orientaçãao a Objetos.

https://github.com/MarceloSolusysMobile/marvelApp

Professor Marcelo Leandro da Silva

# LET'S CODE < >

https://github.com/MarceloSolusysMobile/marvelApp

Flutter

# CLASSE PESSOA

```dart
// Definição da classe Pessoa
class Pessoa {
  String? nome; // Nome da pessoa (pode estar vazio)
  String cpf; // CPF da pessoa (pode estar vazio)
  String cnpj; // CNPJ da pessoa (pode estar vazio)
  int idade; // Idade da pessoa
  String _senha; // Atributo privado para a senha

  // Construtor da classe Pessoa
  Pessoa({this.nome, this.cpf = '', this.cnpj = '', this.idade = 0})
      : _senha = ''; // Inicialização padrão da senha

  // Getter para obter a senha (encapsulamento)
  String? get senha => _senha;

  // Setter para definir a senha (encapsulamento)
  set senha(String? pass) {
    if (pass != null && pass.isNotEmpty) {
      _senha = pass;
    }
  }
```

```dart
  // Método para simular ação de andar
  String andar(double velocidade) {
    return 'está andando a $velocidade por hora';
  }

  // Método para simular ação de falar
  String falar(String frase) {
    return 'está falando $frase';
  }
}
```

https://github.com/MarceloSolusysMobile/marvelApp

Flutter

# CLASSE PESSOA API

```dart
// Classe para lidar com operações relacionadas à API de Pessoa
class PessoaApi {
  // Função para simular uma requisição assíncrona
  Future<List<Pessoa>> fazerRequisicao() async {
    // Criando objetos da classe Pessoa
    // ... (objetos da pessoa são criados e senha é definida)

    // Lista de objetos da classe Pessoa
    List<Pessoa> pessoasList = [p1, p2, p3, p4, p5];

    await Future.delayed(Duration(seconds: 2));
    return pessoasList;
  }
}
```

# FILE MAIN

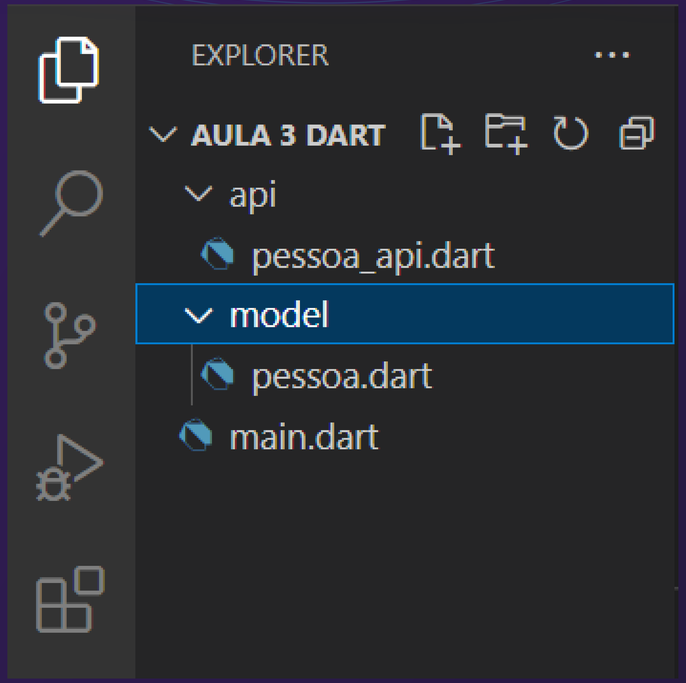
```dart
void main() {
  // Função para solicitar e exibir a lista de pessoas
  solicitarListaPessoas() async {
    PessoaApi pessoaApi = PessoaApi();
    List<Pessoa> pessoas = await pessoaApi.fazerRequisicao();
    for (var pessoa in pessoas) {
      print('${pessoa.nome} ${pessoa.falar('Boa noite')}');
    }
  }

  // Início do programa
  print('Início do programa');
  print('Resultado da requisição:');
  solicitarListaPessoas();
  print('Fim do programa');
}
```

https://github.com/MarceloSolusysMobile/marvelApp

Flutter

# ESTRUTURA DO PROJETO




TERMINAL

```
PS C:\Users\MarceloSolusys\Desktop\aula 3 dar
t> dart run main.dart
```

PLAY

https://github.com/MarceloSolusysMobile/marvelApp

Flutter

TERMINAL powershell

```
t> dart run main.dart

Início do programa
Resultado da requisição:
Fim do programa
Joao está falando Boa noite
Juca está falando Boa noite
Mauricio está falando Boa noite
Bento está falando Boa noite
Pedro está falando Boa noite
PS C:\Users\MarceloSolusys\Desktop\aula 3 dar
t>
```

CODE RUNNING

https://github.com/MarceloSolusysMobile/marvelApp

Flutter