

Testes Exploratórios

Baseados em

heurísticas

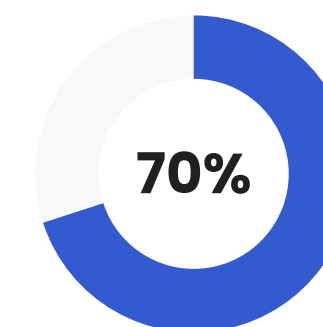
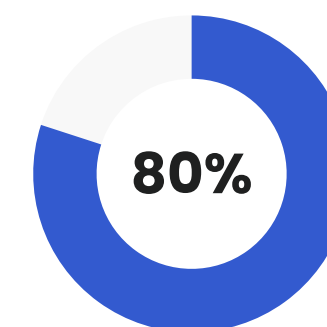
SQUAD 3 - CAPS LOCK



Explore Now



Play





Planejamento de testes

Justificativa:

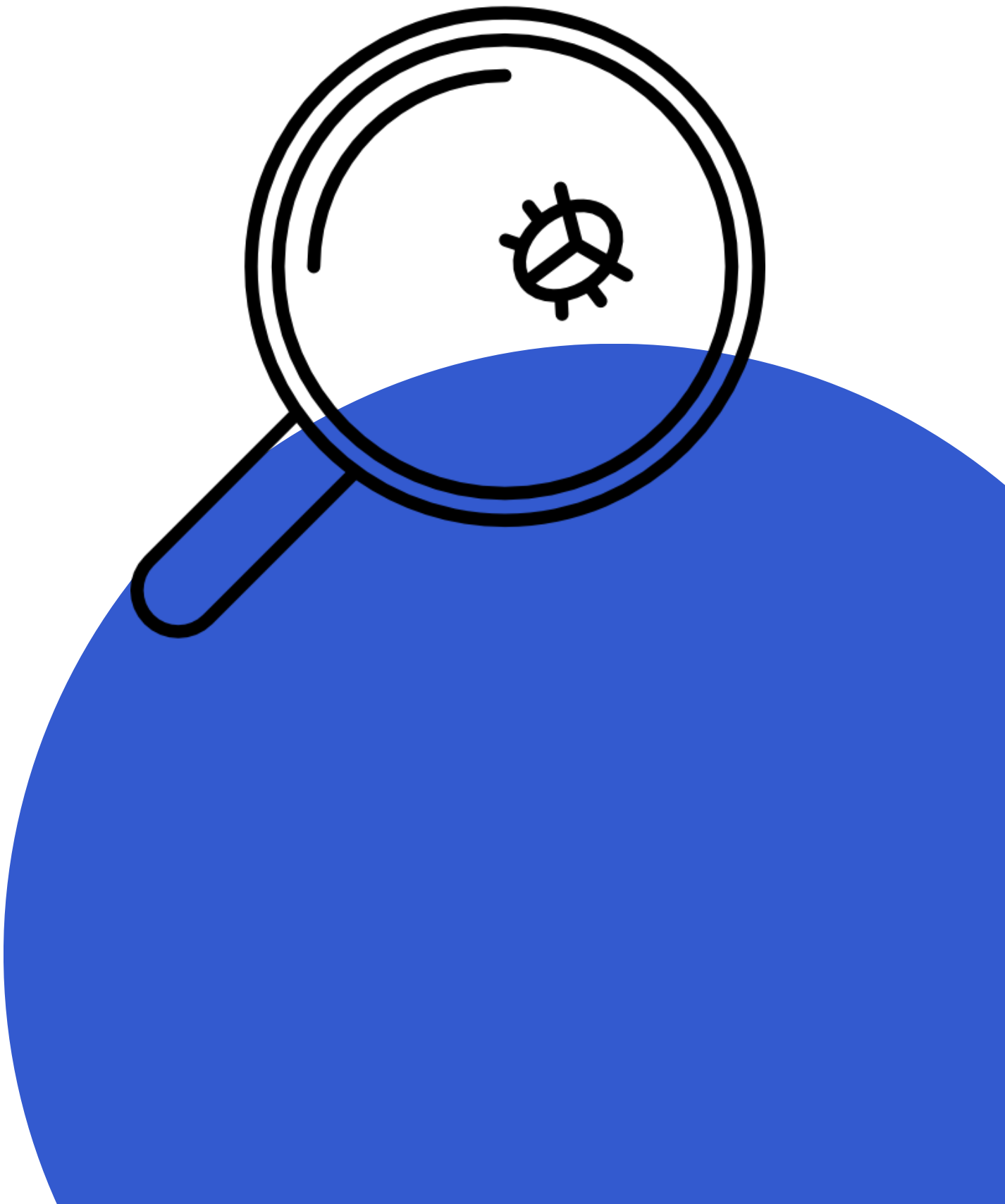
Essa abordagem permite ao testador seguir uma linha de raciocínio estruturada com liberdade de navegação. É ideal quando o sistema já tem funcionalidades implementadas, mas ainda passa por refinamento, e quando o tempo não permite a elaboração de testes mais completos.

<div>ITENS PENDENTES 7</div> <div><div>Sistema permite o cadastro de múltiplas contas com as mesmas credenciais (e-mail, senha e usuário), o que resulta em exclusão silenciosa da conta anterior.</div><div>GESTÃO SEGURA DE CONTAS DE USU...</div><div>SB-1 MS</div><div><div>bugs e falhas</div><div><div><div><div></div><div>A conta SB-1 foi criada com sucesso</div><div>Cadastrar</div></div><div><div>Senha:</div><div><input type="password"/></div></div><div><div>Confirmar:</div><div><input type="password"/></div></div><div><div>Registrar</div></div></div><div>Configure suas preferências</div><div><div>A senha não pode ser o mesmo nome de usuário ou conter caracteres especiais</div></div></div></div><div>Sobreposição visual na de criação de conta</div></div>	<div>EM ANDAMENTO 2</div> <div><div>Não existe opção para editar dados da conta</div><div>SB-4 AM</div><div>Não há opção para excluir conta</div><div>SB-5 AM</div></div>	<div>EM TESTE 2</div> <div><div><div><div>Site Bugbank</div><div>Verificar</div></div><div><div>Logar</div><div>Cadastrar</div><div>Recuperar senha</div></div><div><div><div><div></div><div>Recuperação de senha</div></div><div><div><div><div></div><div>Recuperação de senha</div></div><div><div><div><div></div><div>Recuperação de senha</div></div><div><div><div><div></div><div>Recuperação de senha</div></div><div><div><div><div></div><div>Recuperação de senha</div></div><div><div><div><div></div><div>Recuperação de senha</div></div></div></div></div></div></div></div></div></div><div>[ALTERFACE - Collision] Página "Requirements" empurra imagem da esquerda para baixo</div><div>SB-15</div></div><div><div><div>Site Bugbank</div><div>O banco com bugs e falhas do seu jeito</div></div><div><div><div><div></div><div>Nome</div></div><div><div></div><div>Senha</div></div><div><div></div><div>Confirmar senha</div></div><div><div></div><div>Recuperação de senha</div></div><div><div></div><div>Recuperação de senha</div></div><div><div></div><div>Recuperação de senha</div></div></div><div><div><div></div><div>Recuperação de senha</div></div><div><div></div><div>Recuperação de senha</div></div><div><div></div><div>Recuperação de senha</div></div></div><div><div></div><div>Recuperação de senha</div></div></div><div><div>Recuperação de senha</div></div></div></div><div>[ALTERFACE - Activation] Página de Cadastro - Componente Toggle não</div></div></div></div></div>	<div>ITENS CONCLUÍDOS 2</div> <div><div>Cadastro com e-mail já existente</div><div>SB-2</div><div>Cadastro</div><div>SB-13</div></div>
--	---	--	--

HEURÍSTICA: CRUD

(create, read, update, delete)

Operação	Perguntas de Exploração
Create	É possível criar um novo item com dados válidos? Campos obrigatórios são validados?
Read	O item aparece corretamente na listagem? Há busca, filtro ou paginação?
Update	É possível alterar um item e os dados atualizam corretamente? Há confirmação visual?
Delete	É possível excluir um item? Há confirmação e/ou aviso de ação irreversível?



HEURÍSTICA: CRUD

Aplicação

- **Create:**

E-mail

É campo obrigatório

Senha

É campo obrigatório

Acessar

Registrar



A conta 745-4 foi criada com sucesso

Fechar

HEURÍSTICA: CRUD

Aplicação

- **Read:**



HEURÍSTICA: CRUD

Aplicação

- **Update:**



HEURÍSTICA: CRUD

Aplicação

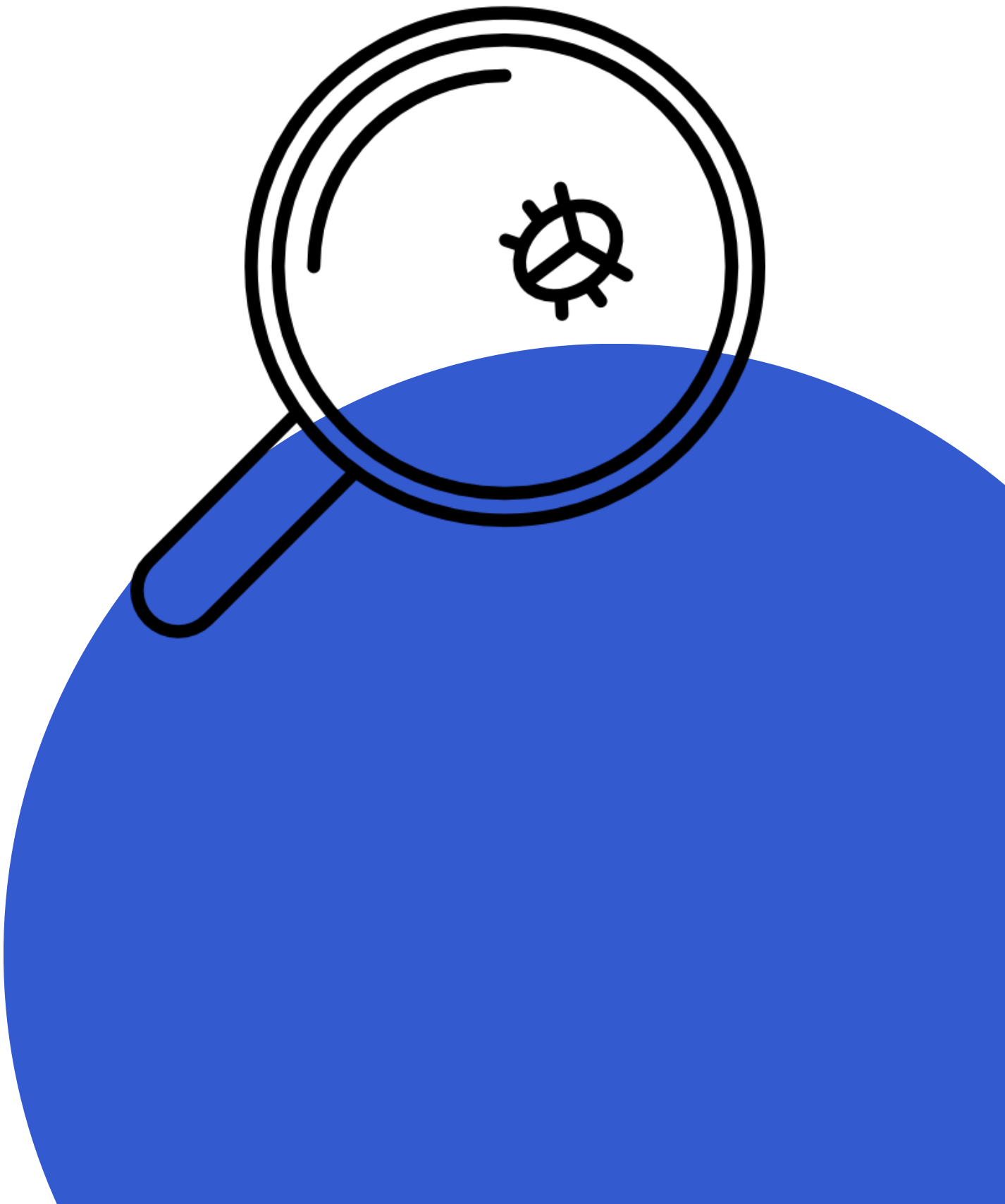
- Delete:



HEURÍSTICA: ALTERFACE

(activation, layers, timing, exclusion, removable, float, achievable, collision, expansion)

<u>Activation</u> (Ativação)	Elementos interativos devem mudar de estado ao serem acionados.
Layers (Camadas)	O objeto deve ocupar apenas a camada à qual foi destinado.
Timing (Tempo)	O objeto deve estar visível pelo tempo exato pretendido.
Exclusion (Exclusão)	Dois objetos não podem ocupar o mesmo espaço ao mesmo tempo.
Removable (Removível)	Objetos removíveis devem permitir que sejam removidos ou ocultados.
Float (Flutar)	Objetos flutuantes devem flutuar durante a rolagem.
Achievable (Alcançável)	Objetos que não são visíveis na área de rolagem devem ser alcançáveis.
<u>Collision</u> (Colisão)	O objeto não deve colidir com outros enquanto se move
<u>Expansion</u> (Expansão)	Objetos internos não devem sobrepor ou expandir o tamanho normal dos contêineres.



HEURÍSTICA: ALTERFACE

- **Activation (Ativação)**

Elementos interativos devem mudar de estado ao serem acionados.

[← Voltar ao login](#)

E-mail

Nome

Senha



Confirmação senha



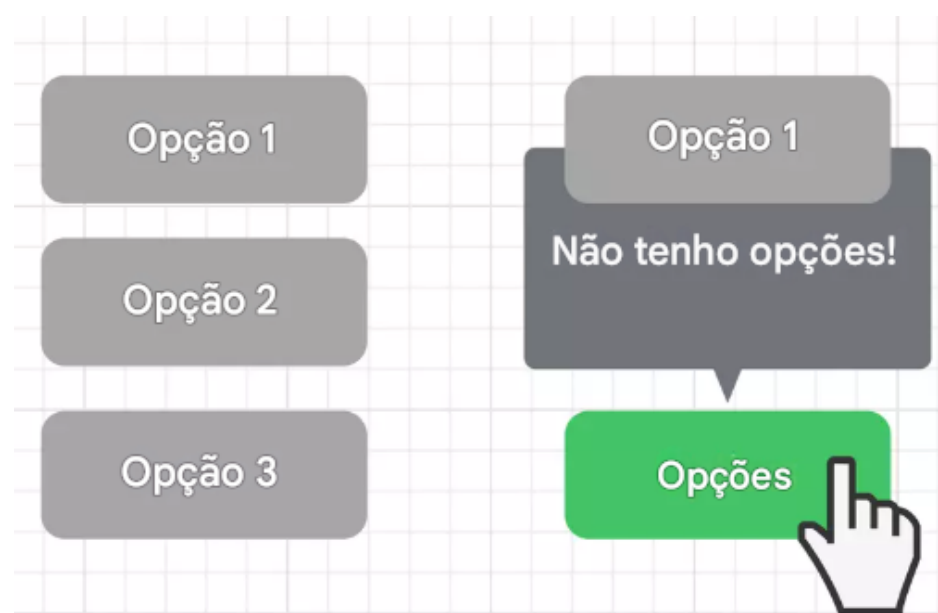
Criar conta com saldo ?



HEURÍSTICA: ALTERFACE

- **Layers (Camadas)**

O objeto deve ocupar apenas a camada à qual foi destinado.



Número da conta

Dígito

Informe o número da conta

Informe

Valor da transferência

Informe o valor da transferência

transferValue must be a `number` type, but the final value was: `NaN` (cast from the value `""`).

Descrição

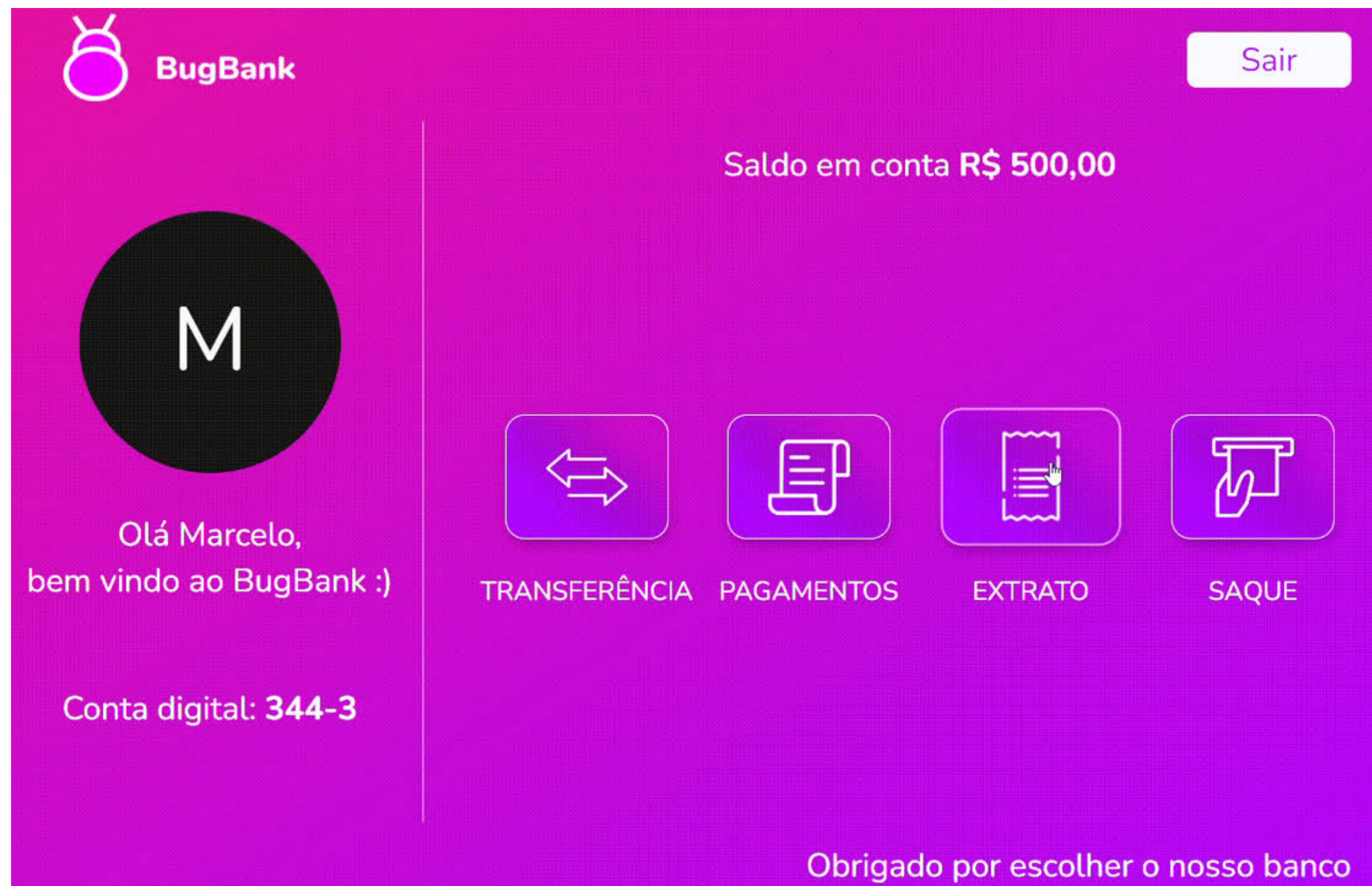
Informe uma descrição

Transferir agora

HEURÍSTICA: ALTERFACE

- **Timing (Tempo)**

O objeto deve estar visível pelo tempo exato pretendido.



HEURÍSTICA: ALTERFACE

- **Exclusion (Exclusão)**

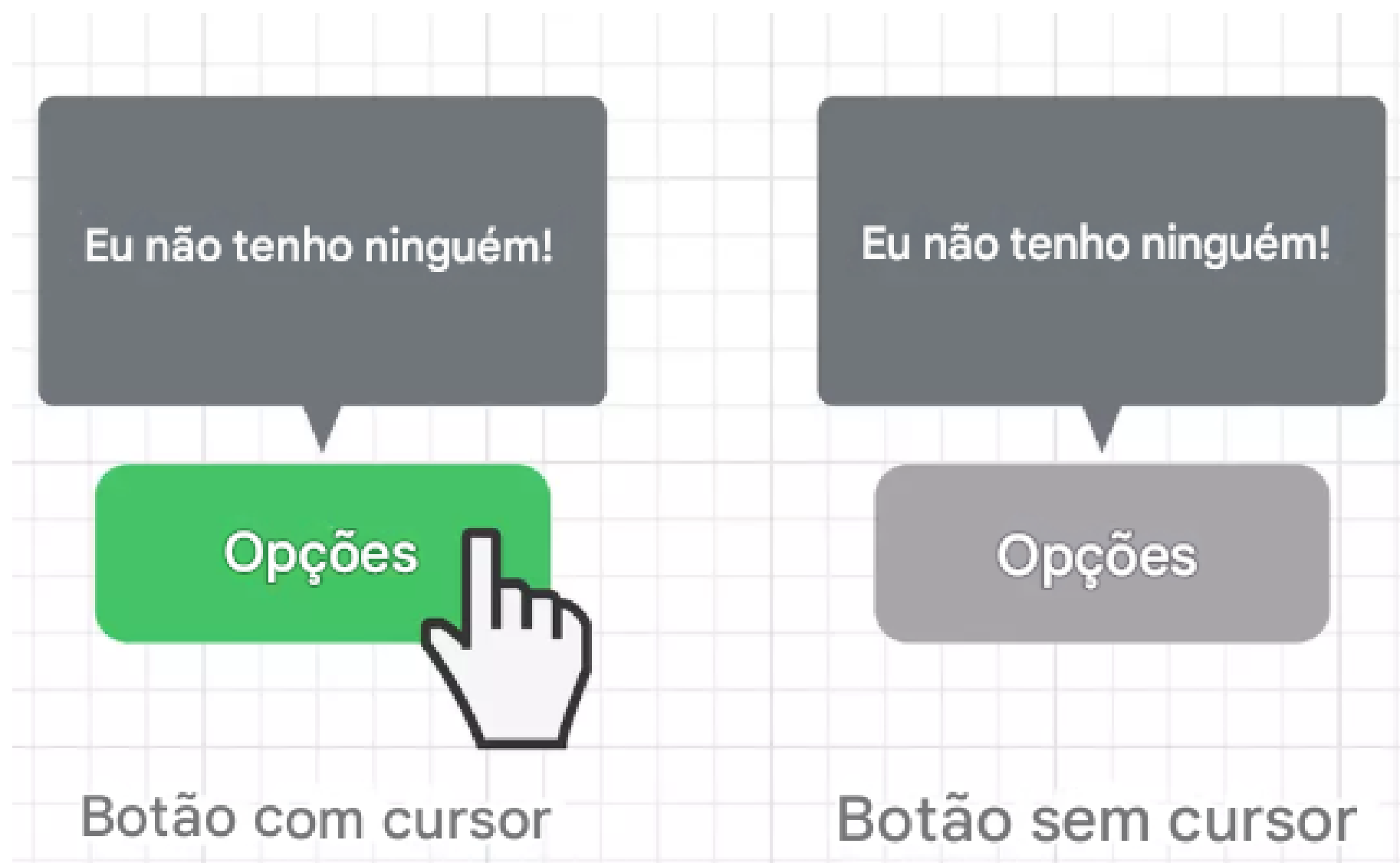
Dois objetos não podem ocupar o mesmo espaço ao mesmo tempo.

A screenshot of a bank transfer form on a purple background. The form is a white rounded rectangle containing several input fields and a button. At the top right of the form is a "Sair" button. The form fields are: "Número da conta" (Account Number) with a placeholder "Informe o número da conta", "Dígito" (Digit) with a placeholder "Informe", "Valor da transferência" (Transfer Amount) with a placeholder "Informe o valor da transferência", and "Descrição" (Description) with a placeholder "Informe uma descrição". At the bottom of the form is a large blue button labeled "Transferir agora". Below the form, centered on the purple background, is the text "Obrigado por escolher o nosso banco". This illustrates the Exclusion Heuristic by showing how the form's components are organized to prevent overlap and maintain clarity.

HEURÍSTICA: ALTERFACE

- **Removable (Removível)**

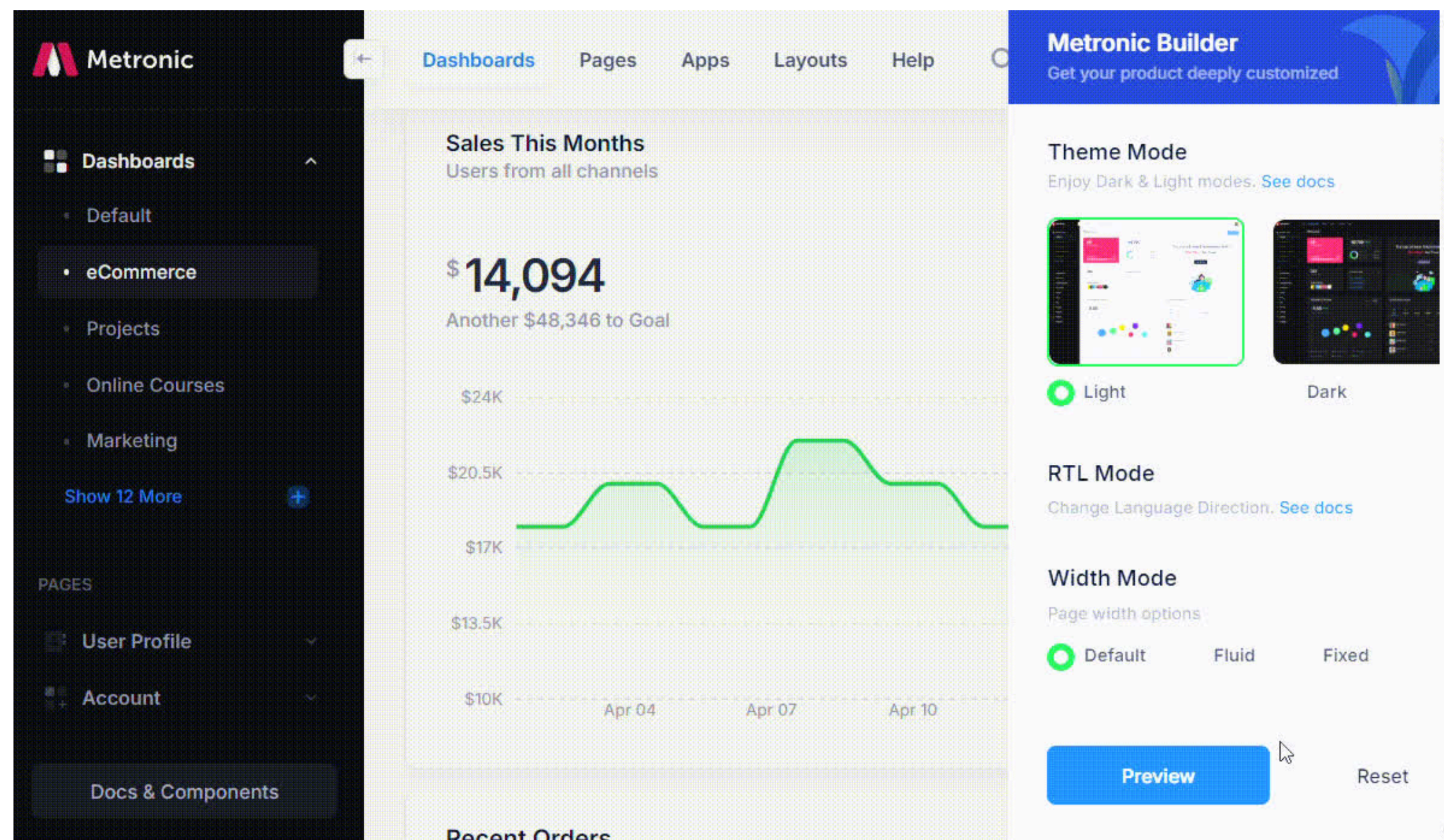
Objetos removíveis devem permitir que sejam removidos ou ocultos.



HEURÍSTICA: ALTERFACE

- **Float (Flutuar)**

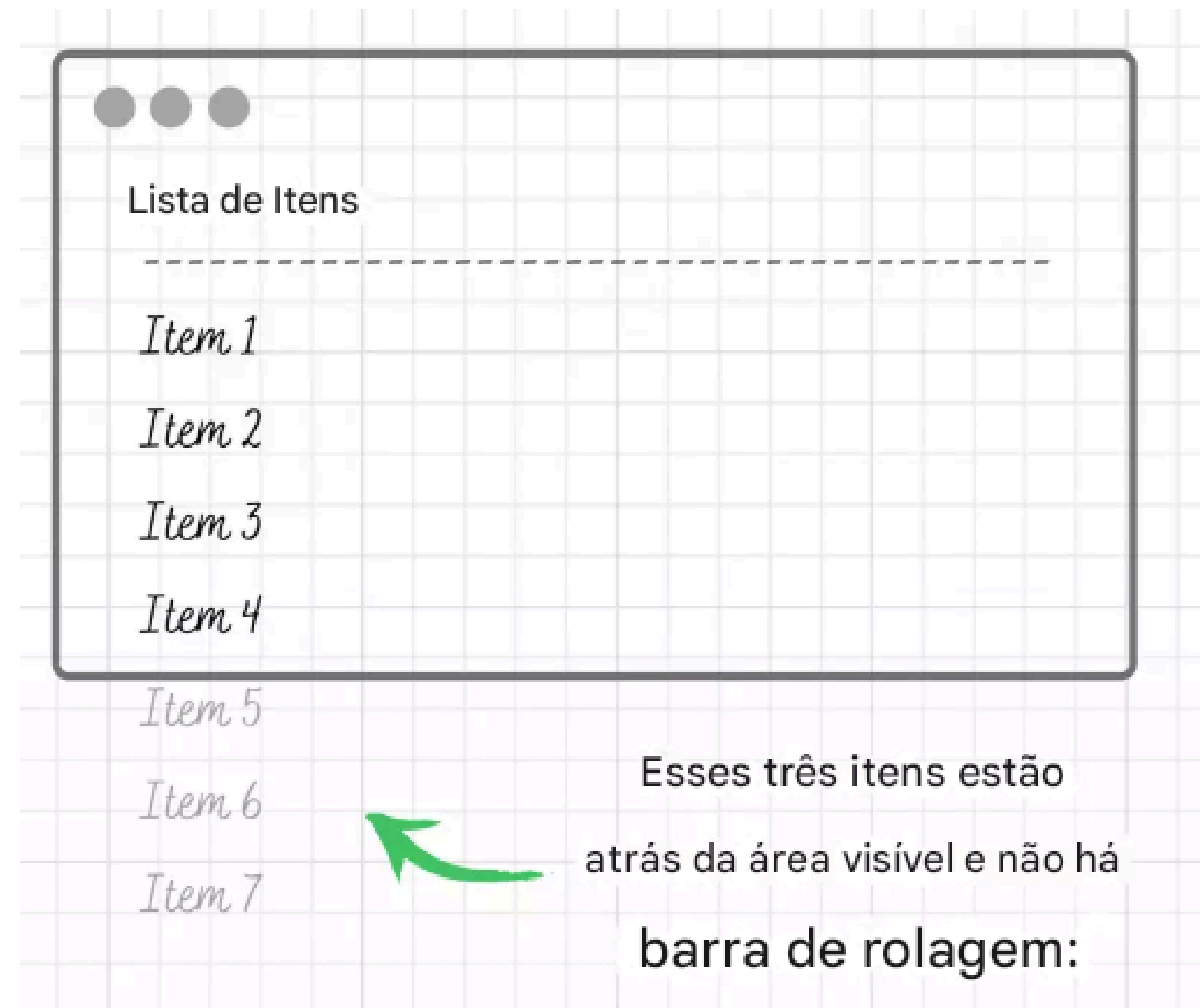
Objetos flutuantes devem flutuar durante a rolagem.



HEURÍSTICA: ALTERFACE

- **Acheivable (Alcançável)**

Objetos que não são visíveis na área de rolagem devem ser alcançáveis.



HEURÍSTICA: ALTERFACE

- **Collision (Colisão)**

O objeto não deve colidir com outros enquanto se move.



Gostou do projeto e quer contribuir?

Acesse o link do repositório clicando aqui

A aplicação não conta com um banco de dados, todas as informações são armazenadas em memória local



BugBank

Voltar

Login

- Email e Senha são campos obrigatórios.

- Tentativa de acesso sem preencher campos obrigatórios deve exibir a mensagem "Usuário e senha precisam ser preenchidos".

- Não deve autorizar o acesso para usuários inválidos ou não cadastrados.

- Usuários válidos e cadastros são direcionados para a home.

Cadastro



Transferência



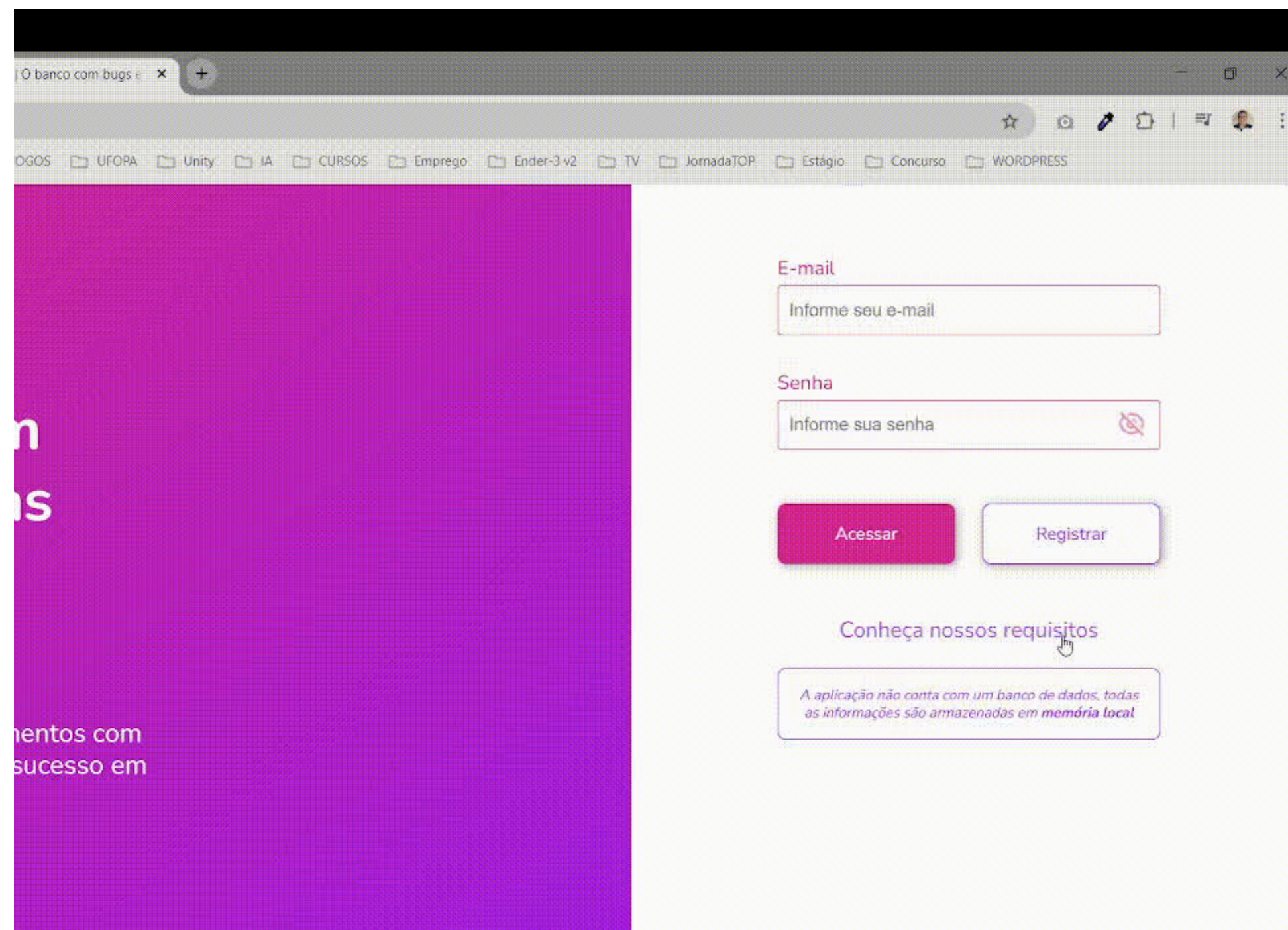
Pagamento



HEURÍSTICA: ALTERFACE

- **Expansion (Expansão)**

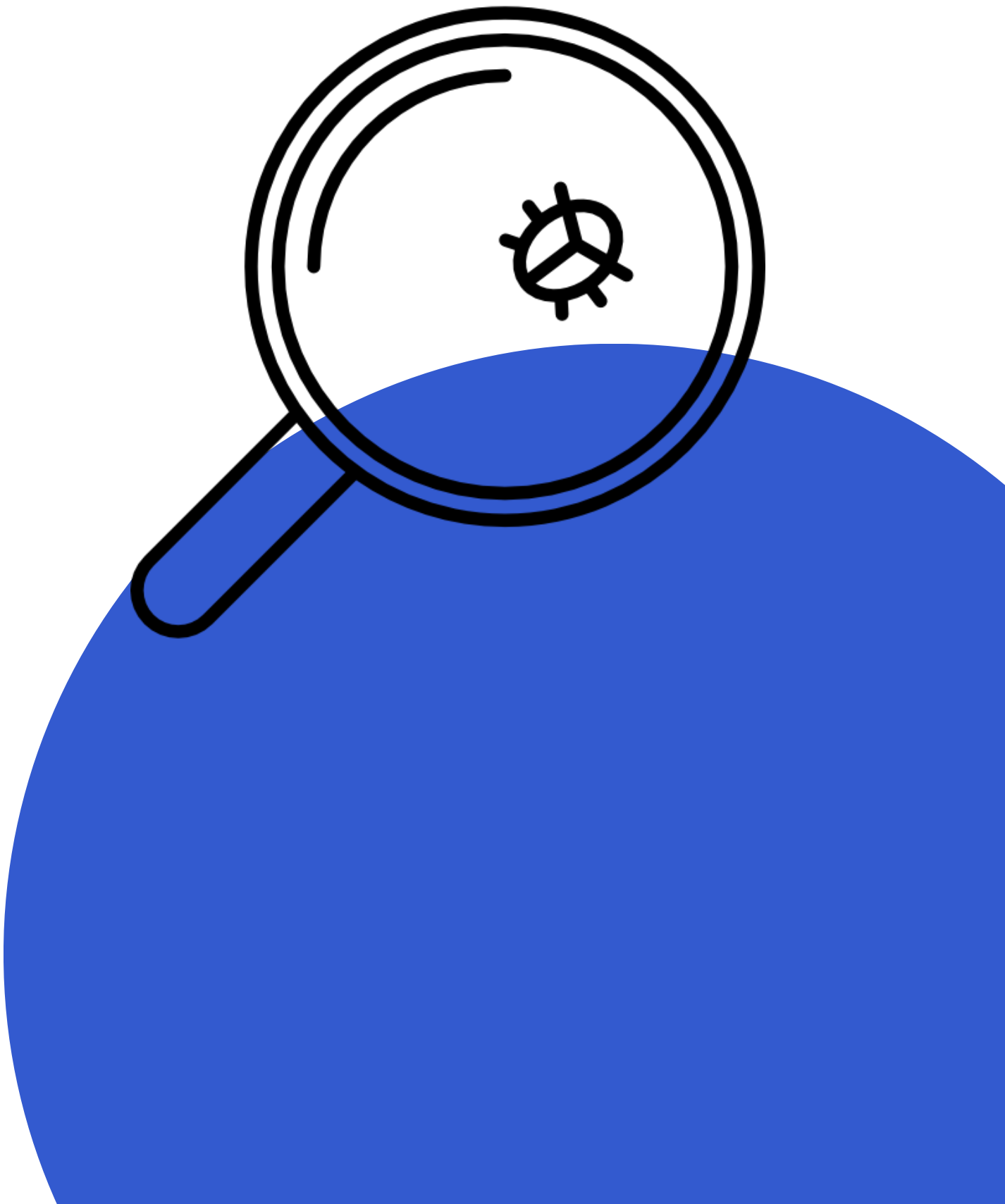
Objetos internos não devem sobrepor ou expandir o tamanho normal dos contêineres.



HEURÍSTICA:CHIQUE

- Campos obrigatórios
- Habilitar/Desabilitar formulários
- Interrupção da ação
- Quebra de fluxos
- Usabilidade dos menus
- Estouro de campos

Critério	Perguntas de Exploração
Campos obrigatórios	O que acontece se eu tentar prosseguir sem preencher um campo obrigatório?As mensagens de erro são visíveis e compreensíveis?Há consistência visual na marcação dos campos obrigatórios?
Habilitar/Desabilitar formulários	O formulário é desabilitado corretamente após o envio? Os botões respeitam o estado de validação dos dados?
Interrupção da ação	O sistema avisa antes de sair de uma tela com dados não salvos? O botão de voltar funciona de forma intuitiva e segura? Há confirmações para ações destrutivas ?
Quebra de Fluxos	Algum fluxo trava ou apresenta comportament inesperado?
Usabilidade dos menus	Os menus estão visíveis e acessíveis em diferentes dispositivos? Há consistência nos menus em diferentes telas?
Estouro de Campos	A navegação é fluida? Em telas menores, o texto extrapola ou é redimensionado corretamente? O sistema corta ou ajusta valores muito longos ?







HEURÍSTICA: CHIQUE

Aplicação

- Estouro de Campos



HEURÍSTICA: CHIQUE

Aplicação

- Usabilidade

bugs e falhas do seu jeito

Faça transferências e pagamentos
com bugs e pratique testes com
sucesso em um cenário quase real!

[← Voltar ao login](#)

E-mail

testeMb@gmail.com

Nome

Mobile

Senha

123

👁

Confirmação senha

...

🚫

Criar conta com saldo ?

Cadastrar

HEURÍSTICA: CHIQUE

Aplicação

- Campos obrigatórios

[← Voltar ao login](#)

E-mail

Teste.l@gmail.com

Formato inválido

Nome

Informe seu Nome

Senha

Informe sua senha



Confirmação senha

Informe a confirmação da senha



Criar conta com saldo ?



Cadastrar

HEURÍSTICA: CHIQUE

Aplicação

- Usabilidade dos menus
- Interrupção da ação
- Quebra de fluxos

Realize transferência de valores entre contas BugBank com taxa 0 e em poucos segundos.

Sair

Número da conta

Informe o número da conta

Dígito

Informe

Valor da transferência

Informe o valor da transferência

Descrição

Informe uma descrição

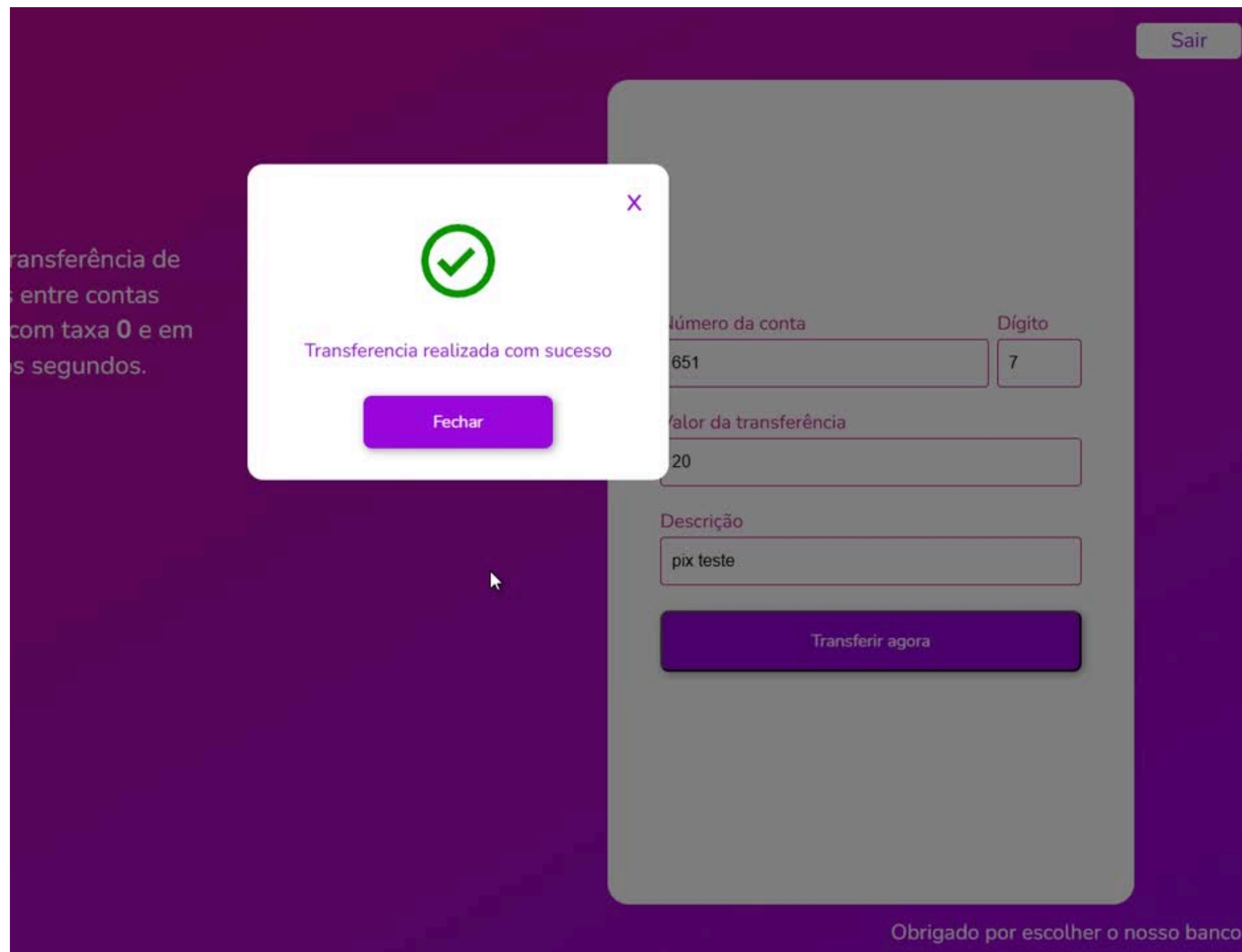
Transferir agora

Obrigado por escolher o nosso banco

HEURÍSTICA: CHIQUE

Aplicação

- Quebra de fluxos



HEURÍSTICA: CHIQUE

Aplicação

- Estouro de campos
- Usabilidade dos menus

Número da conta

651

Dígito

7

Valor da transferência

Informe o valor da transferência

transferValue must be a 'number' type, but the final value was: 'NaN' (cast from the value '').

Descrição

Informe uma descrição

Transferir agora

Agradecemos à atenção