



UNIVERSIDAD
DE SANTIAGO
DE CHILE



Asociación de
Informáticos
UTE-USACH A.G.

/ESTILOS Y DIAGRAMACIÓN

Curso de FrontEnd

Sábado 6 de Mayo 2023



SOFTWARE LIBRE CHILE



/AGENDA



/01 /bienvenida

/02 /revisión tarea n 1

/03 /posicionamiento

/04 bem

/05 /flexbox

/06 /mediaquery

/07 /sass

/08 /tarea





Horario

09 hrs - Entrada
09:30 hrs - Módulo 1
10:15 hrs - Módulo 2
11 hrs - Break
11:30 hrs - Módulo 3
12:15 hrs - Módulo 4
13:00 hrs - Cierre



Revisión de tarea 1

Crear un proyecto considerando la siguiente estructura:

1. Header
 - a. Logo
 - b. Menú
2. Contenido
 - a. Slider
 - b. Títulos
 - c. Pilares
3. Footer

Enviar a contacto@softwarelibrechile.cl



PLANNING

Bootstrap mobile first front-end framework.

Welcome!

Nullam ac rhoncus sapien, non gravida purus. Alinon elit imperdiet congue. Integer ultricies
Sed elit imperdiet congue. Integer ultricies sed ligula eget tempus.



MANAGEMENT

Nullam ac rhoncus sapien, non
gravida purus. Alinon elit
imperdiet congue. Integer ultricies
sed elit imperdiet congue. Integer
ultricies sed ligula eget tempus.



PLANNING

Nullam ac rhoncus sapien, non
gravida purus. Alinon elit
imperdiet congue. Integer ultricies
sed elit imperdiet congue. Integer
ultricies sed ligula eget tempus.



MARKETING

Nullam ac rhoncus sapien, non
gravida purus. Alinon elit
imperdiet congue. Integer ultricies
sed elit imperdiet congue. Integer
ultricies sed ligula eget tempus.

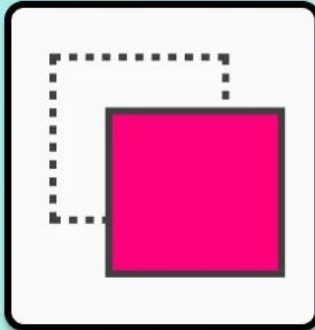


REPORTS

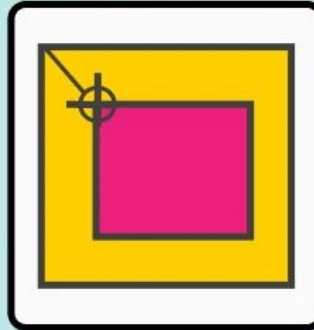
Nullam ac rhoncus sapien, non
gravida purus. Alinon elit
imperdiet congue. Integer ultricies
sed elit imperdiet congue. Integer
ultricies sed ligula eget tempus.

Posicionamiento

Relative



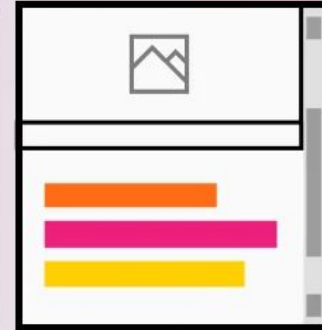
Absolute



Fixed



Sticky



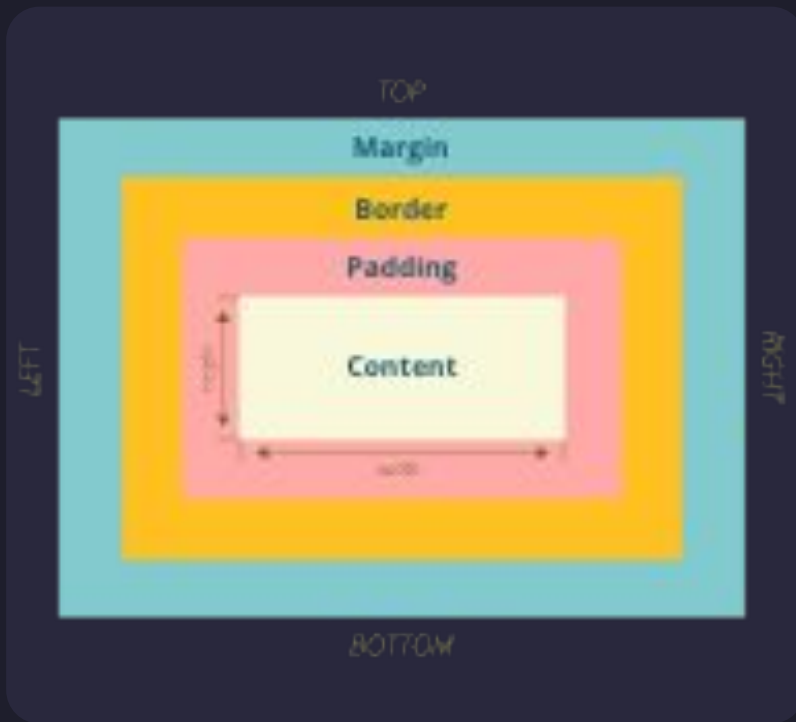
YouTube Instagram Twitter Facebook /lupitacode

Posicionamiento / Modelo de Cajas

Modelo de cajas o “box model”

- Para realizar una maqueta debemos conocer conceptos que nos ayuden a lograr el diseño deseado, para esto debemos controlar dimensiones, márgenes y bordes mediante CSS y así posicionar los elementos.
- Más info en <https://devcode.la/tutoriales/modelo-caja-css/>

Posicionamiento / Modelo de Cajas



Box Model

Cada caja tiene cuatro lados. Podemos aplicar un valor a todos nuestros lados de una sola vez en nuestro CSS por medio de `padding`, `border`, y/o `margin`.

BEM

Es una metodología de nomenclatura para definir las clases en los nodos HTML del documento, es decir, una manera de nombrar las clases de tu HTML para posteriormente aplicarle estilos con CSS.

BEM indica cómo se relacionan las clases entre sí, lo que es particularmente útil en secciones complejas del documento. Todas las clases del proyecto pueden encajar con esta filosofía. BEM son las siguientes siglas.

B de bloque.

E de elemento.

M de modificador.

BEM

BLOQUE



ELEMENTOS

MODIFICADORES

BEM

```
<!-- EJEMPLO -->
<div class="block">
  <div class="block__element">Elem 1</div>
  <div class="block__element">Elem 2</div>
  <div class="block__element block__element--modifier">Elem 3</div>
</div>
```

```
<!-- EJEMPLO 2 -->
<div class="item item--modifier">
  <div class="item__element">Elem 1</div>
  <div class="item__element">
    <div class="item__another-element">Elem 2</div>
    <div class="item__another-element">Elem 3</div>
  </div>
  <div class="item__element item__element--modifier">Elem 4</div>
</div>
```

Flexbox



CSS FLEXBOX

Flexbox

¿Qué es flexbox y para qué sirve?

- El Módulo de Caja Flexible, comúnmente llamado flexbox, fue diseñado como un modelo unidimensional de layout, y como un método que pueda ayudar a distribuir el espacio entre los ítems de una interfaz y mejorar las capacidades de alineación.

Flexbox

¿Cómo utilizar flexbox en CSS?

- El modelo CSS Flexbox parte de la alineación horizontal, aunque también es posible organizar los elementos en una columna. Además, se puede invertir la dirección, de izquierda a derecha o de abajo a arriba. Para ello, se utiliza el comando `flex-direction: row:` de izquierda a derecha.
- Más info en <https://www.freecodecamp.org/news/css-flexbox-tutorial-with-cheatsheet/>
<https://css-tricks.com/snippets/css/a-guide-to-flexbox/>

Responsividad

El diseño responsivo es un enfoque del diseño web que hace que el contenido de la web se adapte a los diferentes tamaños de pantalla y ventana de una variedad de dispositivos.

Por ejemplo, tu contenido podría estar separado en diferentes columnas en las pantallas de escritorio, porque son lo suficientemente anchas para acomodar ese diseño.

Responsividad



Media query

Es una regla o conjunto de reglas que se introducen en una hoja de estilo CSS con el objetivo de definir propiedades específicas para distintos tipos de medios.

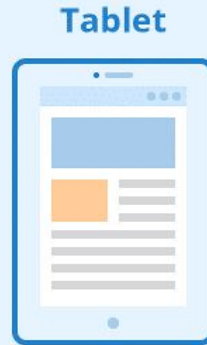
Funciona de manera similar a una cláusula «if» en algunos lenguajes de programación, básicamente comprobando si la vista de una pantalla es lo suficientemente amplia o demasiado amplia antes de ejecutar el código apropiado.

Otro ejemplo es especificar el ancho y el alto de un contenido, de manera que este se adapte a los límites de una impresora sin tener que cambiar el contenido original.

Media query



@media screen and
(min-width: 1024px)
{...}



@media screen and
(min-width: 768px) and
(max-width: 1023px)
{...}

Smartphone



@media screen and
(max-width: 767px)
{...}

SASS

Los preprocesadores CSS son herramientas que permiten traducir un código CSS no estándar, específico del preprocesador, a un código CSS estándar, entendible por los navegadores.

Los preprocesadores básicamente nos ofrecen diversas utilidades que a día de hoy no se encuentran en el lenguaje CSS, o bien no son compatibles con todos los navegadores.

Ejemplos pueden ser variables, anidación de selectores, funciones (denominadas mixins), etc.

Url <https://sass-lang.com/>

SASS -> compilación -> CSS

```
1  $bg-color: #df0174
2  $size: 1em
3
4  body
5  background-color: $bg-color
6  margin: $size * 2
```

```
1  body {
2    background-color: #df0174;
3    margin: 2em;
4  }
```

Tarea N°2

Entrar a la siguiente url y llegar hasta la etapa 24
<https://flexboxfroggy.com/#es>, enviar pantallazo final
a <https://www.softwarelibrechile.cl/G22-S2-02-Tarea>

Tarea individual

Tarea N°2

Utilizando el mismo layout de la tarea 1, aplicar BEM, Flexbox y Mediaqueries. Debe ser responsivo.

1. Header (Logo, Menú)
2. Contenido (Slider, Títulos, Pilares)
3. Footer

Tarea individual

Enviar a www.softwarelibrechile.cl/G23-S1-02-Tarea

PLANNING

Bootstrap mobile first front-end framework.

Welcome!

Nullam ac rhoncus sapien, non gravida purus. Alinon elit imperdiet congue. Integer ultricies
Sed elit imperdiet congue. Integer ultricies sed ligula eget tempus.



MANAGEMENT

Nullam ac rhoncus sapien, non
gravida purus. Alinon elit
imperdiet congue. Integer ultricies
sed elit imperdiet congue. Integer
ultricies sed ligula eget tempus.



PLANNING

Nullam ac rhoncus sapien, non
gravida purus. Alinon elit
imperdiet congue. Integer ultricies
sed elit imperdiet congue. Integer
ultricies sed ligula eget tempus.



MARKETING

Nullam ac rhoncus sapien, non
gravida purus. Alinon elit
imperdiet congue. Integer ultricies
sed elit imperdiet congue. Integer
ultricies sed ligula eget tempus.



REPORTS

Nullam ac rhoncus sapien, non
gravida purus. Alinon elit
imperdiet congue. Integer ultricies
sed elit imperdiet congue. Integer
ultricies sed ligula eget tempus.



Pro-tip / dato freak

Flukeout

<https://flukeout.github.io/>

Flexbox Froggy

<https://flexboxfroggy.com/>

Canales de comunicación

Slack (principal)

www.softwarelibrechile.cl/slack

WhatsApp

www.softwarelibrechile.cl/whatsapp

Programas

Visual Studio Code

www.softwarelibrechile.cl/vscode

Trello

www.trello.com

Codesandbox

codesandbox.io

/Porcentajes a cumplir en el curso

A continuación les dejamos información acorde al % de asistencia, entregas de tarea y proyecto final, todo esto de **carácter obligatorio** para obtener el certificado de aprobación.

/CLASES	/TAREAS	/PROYECTO FINAL
ASISTENCIA 80%	ENTREGAS 80%	ENTREGA 100%
12 clases	8 tareas	1 proyecto
Debe existir asistencia mínima de 9 clases	Deben entregarse mínimo 7 tareas o más	El proyecto final se hará de forma grupal, 2 personas, ambas obteniendo la misma nota.

/APROBACIÓN Y ENTREGA CERTIFICADO



/TAREAS

El promedio de las notas de la tareas equivale a un

/50%



/PROYECTO FINAL

La nota en el proyecto final equivale a un

/50%

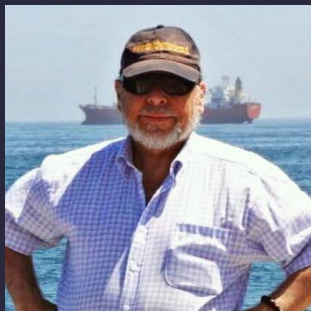


/NOTA FINAL

La nota debe ser igual o mayor a 6

/100%

Curso FrontEnd: Relatores



David Hernández

Director Asociación de
Informáticos UTE-USACH
A.G. | Paleo Informático
david.hernandezm@usach.cl
+56998246832

<https://www.linkedin.com/in/david-hern%C3%A1ndez-23205b3a>



Gonzalo Flemming

Tech Lead en Falabella
Financiero y Profesor de
Programación en DesafíoLatam

<https://www.linkedin.com/in/gfleming-garrido/>



Sebastian Becerra

Director de Operaciones en
PropulsoW, Ingeniero
Informático Duoc UC,
voluntario Mozilla Chile
ayudante en taller Joomla
dictado en la Usach el 2014-
2015

<https://www.linkedin.com/in/sebaebc/>



Scarlet Melgarejo

Director de front-end en
PropulsoW, Ayudante en
Desafío Latam, voluntario
Mozilla Chile ayudante en
taller Joomla dictado en la
Usach el 2011 - 2015 2015.

<https://www.linkedin.com/in/scarlett-melgarejo-venegas-38805626/>



Curso FrontEnd: Relatores



Carolina Pirela

Ingeniera en Sistemas -
Front End Developer React
| Javascript | Sass |
Bootstrap
Dev UI Mobile @ Seiza

<https://www.linkedin.com/in/caropi30/>



Cristian Pavéz

Estudiante de Ingeniería
Informática y
telecomunicaciones DUOC UC
Front End Developer @ Corebiz

<https://www.linkedin.com/in/cristian-pavez>



Iván Leiva

Analista de Operaciones en
PropulsoW
Organizador Pokemon Day Chile

<https://www.linkedin.com/in/ivan-leiva-rojas-a50a2b13a>



Asociación de
Informáticos
UTE-USACH A.G.



UNIVERSIDAD
DE SANTIAGO
DE CHILE



<gracias!>