



# LISTA DE EXERCÍCIOS 7 – ORIENTAÇÃO A OBJETOS POLIMORFISMO

FAPESC – DESENVOLVEDORES PARA TECNOLOGIA DA INFORMAÇÃO

HABNER FABRÍCIO BOESING  
[habner.boesing@unoesc.edu.br](mailto:habner.boesing@unoesc.edu.br)



# LISTA DE EXERCÍCIOS 7

- I) Crie uma hierarquia de classes de domínio para uma loja que venda livros, CDs e DVDs. Sobrescreva o método toString() para que imprima:
  - • Para livros: nome, preço e autor;
  - • Para CDs: nome, preço e número de faixas;
  - • Para DVDs: nome, preço e duração.
- Em seguida, crie uma classe Loja com o método main() que adicione 5 produtos diferentes (a sua escolha) a um vetor e, por fim, imprima o conteúdo do vetor

# LISTA DE EXERCÍCIOS 7

- 2) Uma empresa quer manter o registro da vida acadêmica de todos os seus funcionários, de modo que o modelo deve contemplar o registro das seguintes informações, de forma incremental:
  1. Para o funcionário que não estudou, apenas o nome e o código funcional;
  2. Para o funcionário que concluiu o ensino básico, a escola;
  3. Para o funcionário que concluiu o ensino médio, a escola;
  4. Para o funcionário que concluiu o ensino superior, a universidade.
- Apresente a implementação, na linguagem de programação Java, da solução do problema apresentado, considerando os conceitos de encapsulamento, herança e polimorfismo de sobrecarga.

# LISTA DE EXERCÍCIOS 7

- 3) Implemente o seguinte diagrama, considerando que o salário do assalariado é apenas o valor do salário base, do comissionado é o total das vendas multiplicado pela taxa de comissão e do horista é o preço da hora multiplicado pelas horas trabalhadas.

