



LISTA DE EXERCÍCIOS 10 – TESTES AUTOMATIZADOS

FAPESC – DESENVOLVEDORES PARA TECNOLOGIA DA INFORMAÇÃO

HERCULANO DE BIASI

herculano.debiasi@unoesc.edu.br



LISTA DE EXERCÍCIOS 10

- Na última aula foi criada a classe `Calculadora` com o método `somar()`

```
modulo2 - Calculadora.java  
1 public class Calculadora {  
2     public int somar(int num1, int num2) {  
3         return num1 + num2;  
4     }  
5 }
```

- I. Acrescente agora os métodos `subtrair()`, `multiplicar()` e `dividir()` implementando as respectivas operações

LISTA DE EXERCÍCIOS 10

- Na última aula foi criada a classe `CalculadoraTest` contendo 4 casos de teste para o método `somar()`
2. Siga o modelo ao lado e acrescente testes semelhantes para os métodos `subtrair()` e `multiplicar()`
3. Implemente também testes para o método `dividir()`, exceto as situações de divisão por zero, que serão vistas na próxima semana

```
modulo2 - CalculadoraTest.java

1  public class CalculadoraTest {
2      @Test
3      @DisplayName("Deveria somar dois números positivos")
4      public void deveriaSomarDoisNumerosPositivos() {
5          // Cenário (arrange)
6          Calculadora calc = new Calculadora();
7
8          // Execução (act)
9          int soma = calc.somar(41, 1);
10
11         // Verificação (assert)
12         Assert.assertEquals(42, soma);
13     }
14
15     @Test
16     public void deveriaSomarUmNumeroPositivoEZero() {
17         Calculadora calc = new Calculadora();
18         int soma = calc.somar(42, 0);
19         Assert.assertEquals(42, soma);
20     }
21
22     @Test
23     public void deveriaSomarUmNumeroPositivoEumNegativo() {
24         Calculadora calc = new Calculadora();
25         int soma = calc.somar(5, -5);
26         Assert.assertEquals(0, soma);
27     }
28
29     @Test
30     public void deveriaSomarDoisNumerosNegativos() {
31         Calculadora calc = new Calculadora();
32         int soma = calc.somar(-2, -3);
33         Assert.assertEquals(-5, soma);
34     }
35 }
```

LISTA DE EXERCÍCIOS 10

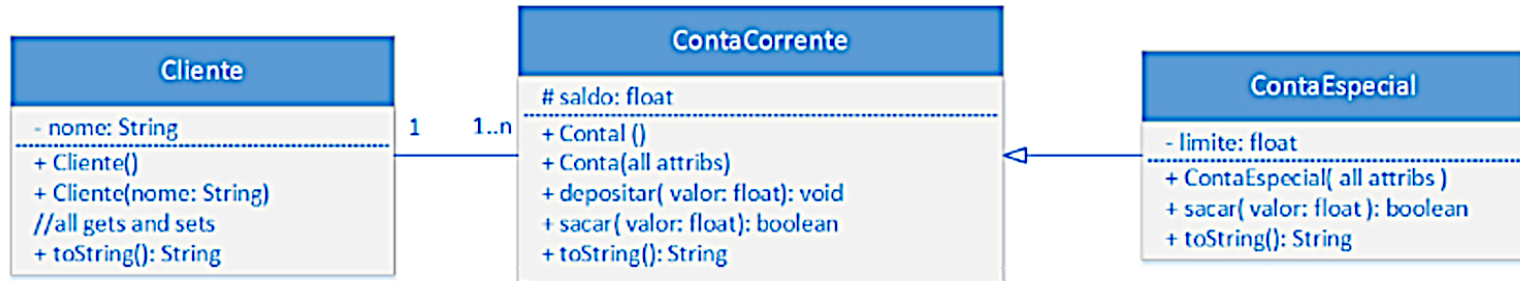
4. No roteiro do problema do Leilão, foi criada a classe `TestaLeilao`. Modifique o nome da classe (e, conseqüentemente o nome do arquivo Java) para `LeilaoTest` de forma a seguir boas práticas de desenvolvimento
5. Crie outros métodos de teste para o programa do Leilão, como
 - Lances em ordem decrescente
 - Lances em ordem aleatória (sem nenhuma ordem específica)
 - Todos os lances com o mesmo valor
 - Apenas um lance na lista

LISTA DE EXERCÍCIOS 10

6. Como provocação, pense agora no cenário em que nenhum lance seja feito
- Crie um caso de teste para este cenário e não inclua nenhum lance nele
 - Execute a unidade de teste, o teste irá falhar pois o resultado esperado não é o resultado obtido pelo método `avalia()`
 - Quais você acha que seriam os valores máximos e mínimos esperados?
 - Como modificar o método `avalia()` da classe `Avaliador` para tratar essa situação?
 - Descreva como seria a sua solução em um arquivo texto

LISTA DE EXERCÍCIOS 10

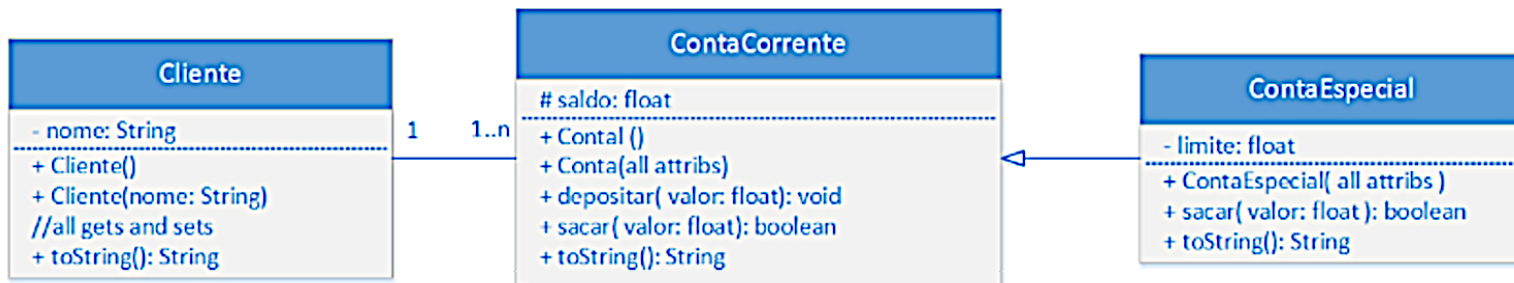
7. Crie classes de forma a representar o diagrama a seguir



- Clientes podem ter uma ou mais contas, implemente isso através de uma lista
- Clientes de `ContaCorrente` não podem ter saldo negativo, ou seja, o método `sacar` deve prever essa situação
- A classe `ContaEspecial` herda da classe `ContaCorrente`
- Clientes que possuem conta especial possuem um limite de crédito; dessa forma, podem fazer saques até esse valor limite, mesmo que não possuam saldo suficiente na conta
- O construtor da classe `ContaEspecial` deve receber como parâmetro, além dos parâmetros da superclasse, o limite que o banco disponibiliza para o cliente
- Sobrescreva o método `sacar` na classe `ContaEspecial`, de modo que o cliente possa ficar com saldo negativo até o valor de seu limite - note que o atributo `saldo` da classe `ContaCorrente` deve ser do tipo `protected` para que possa ser modificado na subclasse

LISTA DE EXERCÍCIOS 10

7. Crie classes de forma a representar o diagrama a seguir



- Com as classes de domínio prontas, crie agora duas classes de teste, uma para `ContaCorrente` e outra para `ContaEspecial`
- Na classe de teste da `ContaCorrente` faça testes que verifiquem se os métodos `depositar` e `sacar` estão funcionando corretamente (o saldo não pode ser negativo)
- Na classe de teste da `ContaEspecial` faça testes que verifiquem se os métodos `depositar` e `sacar` estão funcionando corretamente (o saldo não pode ser menor do que o limite de crédito)