

Exercício 1

Crie a seguinte classe em java e implemente o menu:

Pessoa
- CPF:String - Nome:String - Sexo :char - Idade:int
+ setCPF(cpf:String) + getCPF():String + setNome(nome:String) + getNome():String + setIdade(idade:int) + getIdade():int + setSexo(sexo:char) + getSexo():char + imprimir():String

Menu:

- 1 – Criar pessoa
- 2 – Mostrar pessoa
- 3 – Sair

Exercício 2

Crie a seguinte classe em java e implemente o menu:

Aluno
- Ra : String - Nome : String - AC1 : float - AC2 : float - AG : float - AF : float
+ setRA(ra:String) + getRA():String + setNome(nome:String) + getNome():String + setAC1(ac1:float) + getAC1():float + setAC2(ac2:float) + getAC2():float + setAG(ag:float) + getAG():float + setAF(af:float)

+ getAF():float + calcularMedia():float + verificarAprovacao():String + imprimir():String
--

Observações:

- Regra do método calcularMedia():
retornar $(AC1 * 0,15) + (AC2 * 0,30) + (AG * 0,10) + (AF * 0,45)$
- Regra do método Método verificarAprovacao():
Se(calcularMedia() >= 5)
Retornar “Aprovado”
Senão
Retornar “Reprovado”
- Regra do método Imprimir():
Retornar
“RA: XXXX
Nome: XXXX
AC1: XX
AC2: XX
AG: XX
AF: XX
Média: XX
Situação: XXXXX”

Menu:

- 1 – Criar Aluno
- 2 – Mostrar Aluno (chamar método imprimir)
- 3 – Sair

Exercício 3

Crie a seguinte classe em java e implemente o menu:

Funcionario
- Cracha : int - Nome : String - TipoVinculo : char - ValorHora : float - QtdeHora : float - Salario : float - ValorDesconto : float
+ gets... + sets... + calcularValorSalario():float

+ imprimir():String

Observações

- Regra do método CalcularValorSalario():
Se(tipoViculo = "H")
Retornar valorHora * qtdeHora – desconto;
Senão
Retornar salario – desconto
- Regra do método Imprimir()
Retornar
"Crachá: XXXX
Nome: XXXX
Tipo Vínculo: X
Salário: XX (se tipoVincula = "H" mostrar (valorhora * qtdeHora) senão mostrar (salario))
Desconto: XX
Valor a receber: XX"

Menu

- 1 – Criar Funcionário
- 2 – Mostrar Folha de Pagamento (chamar imprimir())
- 3 – Alterar remuneração (receber novamente salário ou valor hora e qtde hora dependendo do tipo vínculo)
- 4 – Sair