

# Podcast

**Disciplina: Evolução dos softwares: aplicação da Engenharia de Software em sistemas emergentes.**

**Título do tema: Engenharia de Software em aplicativos para dispositivos móveis e aplicações WEB (WebApps).**

**Autoria: Anderson da Silva Marcolino**

**Leitura crítica: Aline Chagas Rodrigues Marques**

**Conteúdo:** Boas práticas com o uso de tecnologias para o desenvolvimento de aplicações híbridas.

Olá, o tema trabalhado hoje é o desenvolvimento de aplicações híbridas. O desenvolvimento considerando esta abordagem envolve adotar tecnologias que permitam criar tanto aplicações web, quanto aplicativos móveis reutilizando grande parte das funcionalidades. Ao final, haverá uma ampliação do portfólio de produtos da empresa ou indústria de desenvolvimento de software, que poderá atender usuários que preferem a plataforma web, ou seja, computadores que estão conectados à Internet e também usuários que preferem o uso de dispositivos móveis, ou ainda, necessitam da mobilidade que tais dispositivos trazem. Dentre as tecnologias existentes hoje temos o arcabouço chamado React, ele permite a implementação da interface dos usuários e suas funcionalidades, também chamada de front-end, utilizando a linguagem ECMAScript ou, como é conhecida popularmente, o JavaScript, que apesar do nome não tem relacionamento algum com a linguagem Java. Uma vantagem do uso de tal arcabouço é que utilizando bibliotecas do React Native, uma aplicação desenvolvida em React para utilização no navegador, por exemplo, poderá ser transformada para ser utilizada e apresentada como um aplicativo para dispositivo móvel, ou seja, o React Native amplia as possibilidades do React. Ambos são mantidos e desenvolvidos pelo Facebook, sendo amplamente utilizado no mercado de desenvolvimento de software. Finalmente, é importante destacar que, enquanto temos o arcabouço React como responsável pelo desenvolvimento do front-end, o back-end, ou seja, a tecnologia que será mantida nos servidores das aplicações ou aplicativos pode ser desenvolvida tanto com o JavaScript e Node.JS, por exemplo, quanto utilizando outras linguagens que forneçam tal suporte, como Ruby, Java ou Python. E o melhor de tudo, todas estas tecnologias e suas documentações podem ser baixadas e usadas de modo gratuito, basta procurar no seu mecanismo de busca favorito! Que tal experimentar alguma delas? Nós nos vemos numa nova oportunidade. Até lá.