

## Universidade do Minho

Departamento de Informática Mestrado Integrado em Engenharia Biomédica

Unidade Curricular de Sistemas Inteligentes Agentes JADE 4º Ano, 2º Semestre Ano letivo 2019/2020

Ficha Prática nº 5 Abril de 2020

Tema

Agentes JADE - Mobile Agents

**Enunciado** 

Desenvolvimento de um *sistema multi-agentes*, através da framework de software JADE, de maneira a aplicar as funcionalidades de mobilidade de agentes.

**Tarefas** 

Reutilizando o código desenvolvido na Ficha Prática nº 1 (Sistema Multiagente de Loja), a tarefa a desenvolver é a seguinte:

Neste exercício deverá criar 3 containers diferentes (cada um representando localidades diferentes), onde em cada um deverá ser inicializado 1 agente Seller a aguardar pedidos dos novos clientes. Adicionalmente, em cada container, deverá ser inicializado 1 agente Buyer por cada segundo, onde comprará um produto ao agente Seller dessa localidade / container.

Como forma de analisar a evolução do mercado nas diferentes lojas, deverá criar um novo tipo de agente (Analyst) com a capacidade de mobilidade entre as diferentes localidades / containers. Para isso, a cada 10 segundos, um agente Analyst deverá apresentar a capacidade de averiguar para cada localidade / container:

- (1) O lucro total obtido pelo agente Seller dessa localidade;
- (2) A média de lucro obtido (lucro total / número clientes) dessa localidade;
- (3) O produto mais vendido por localidade;

Após esta averiguação, o agente Analyst deverá mover-se para a próxima localidade disponível (através da funcionalidade doMove()). No final, o agente deverá: (1) apresentar as conclusões obtidas; (2) verificar e apresentar os valores globais do lucro total e do produto mais vendido.

## **Tutorial Code Guidelines:**

- JADE Agents: <a href="https://jade.tilab.com/doc/tutorials/JADEProgramming-Tutorial-for-beginners.pdf">https://jade.tilab.com/doc/tutorials/JADEProgramming-Tutorial-for-beginners.pdf</a>
- JADE Mobile Agents: https://www.iro.umontreal.ca/~vaucher/Agents/Jade/Mobility.html