#### Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas - TADS

### Redes de Computadores

Atividades Pedagógicas não Presenciais - APNP

### Prof. Luciano Vargas Gonçalves

E-mail: luciano.goncalves@riogrande.ifrs.edu.br



# Aula 3 – Padrões de Redes RM-OSI (ISO) TCP/ IP (Internacional)

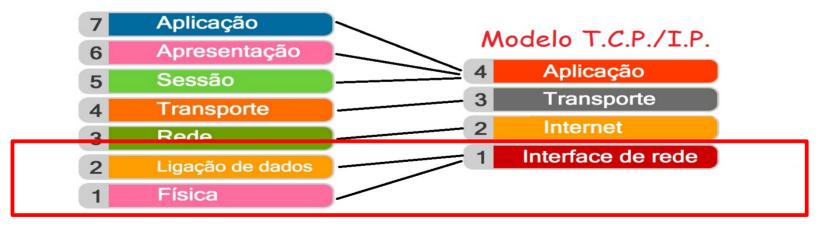
### Aula 5

Camada 1 - Interface de Rede **TCP/IP** Camada 2 - Enlace **RM-OSI** 

## Modelos - Equivalência

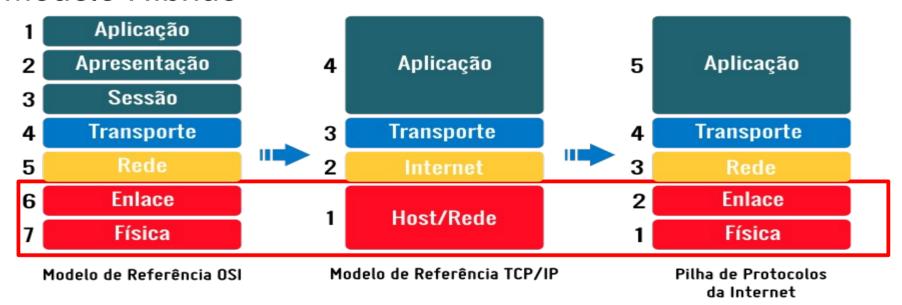
- Modelos RM-OSI (Camada 2 Enlace)
- Modelo TCP/IP (Camada 1 Interface Rede)

#### Modelo O.S.I.



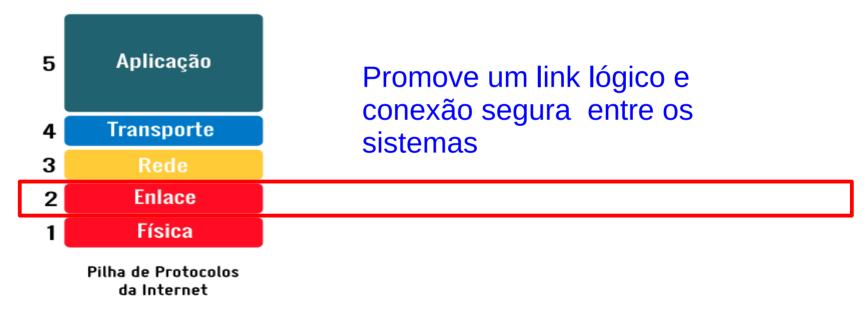
### Modelos - Equivalência

Modelo Híbrido



### Camada 2 - Interface de Rede

Característica da Camada de Enlace



### Camada 2 - Enlace

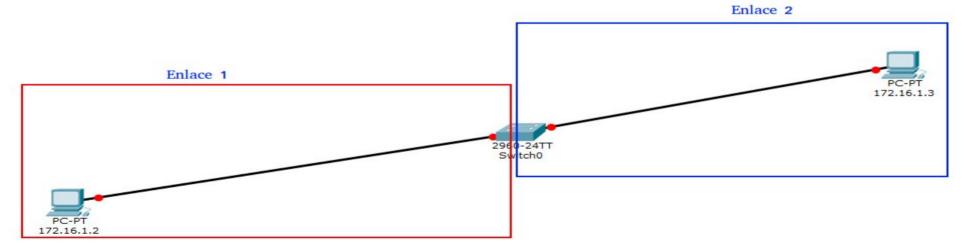
#### Camada Enlace:

- Objetivo da camada:
  - Fornecer uma comunicação eficiente e confiável entre dois pontos adjacentes (ponto a ponto link lógico).
- É função da camada de enlace de dados (datalink layer):
  - Ativar e Desativar o link de comunicação,
  - Detectar erros que ocorram na camada física e recuperar em caso de anomalias,
  - Segmentação e delimitação dos quadros a serem transmitidos,
  - Controlar o fluxo de transmissão,
  - Sequenciamento das unidades (Frames).

### Camada 2 - Enlace

### Camada – Enlace

- Enlace é link entre dois equipamentos
- Tarefa dessa camada controle entre os enlace



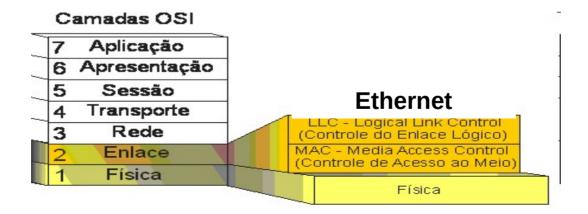
# Padrão ETHERNET (IEEE 802)

#### Padrão IEEE 802

- Padronização da Camada de Enlace em redes locais foi promovida através da recomendação IEEE 802:
  - Objetivo tornar viável o uso da estrutura do Modelo de Referência OSI em redes locais.
  - A camada enlace foi dividida em duas subcamadas.
    - A subcamada de Controle Lógico de Enlace (LLC Logical Link Control)
    - A subcamada de Controle de Acesso ao Meio (MAC Medium Access Control)

# Padrão ETHERNET (IEEE 802)

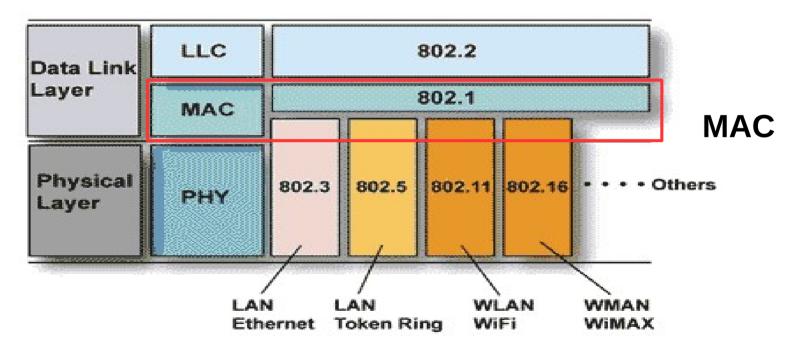
- Camada Enlace (2):
  - Dividida em duas SubCamadas
    - LLC Logical Link Control
    - MAC Media Access Control



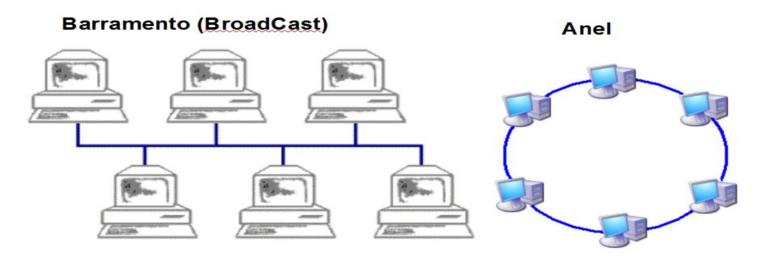
#### SubCamada MAC:

- Subcamada MAC é responsável pela disciplina do meio físico.
- Definindo:
  - Quem pode acessar um canal comunicação (autorização)?
  - Quando (momento)?
  - Por quanto tempo (validade)?

Controle da Subcamada MAC depende do Meio físico:



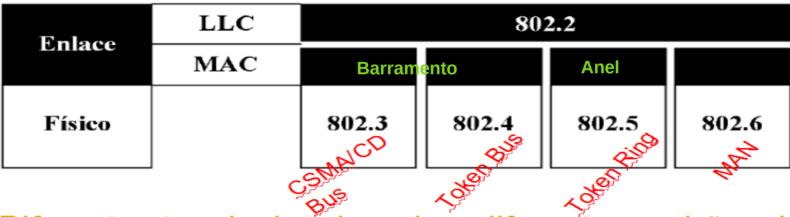
Controle da Subcamada MAC depende do Meio físico:



Dependente do meio físico?

Controle da Subcamada MAC depende do Meio físico:

OSI IEEE 802

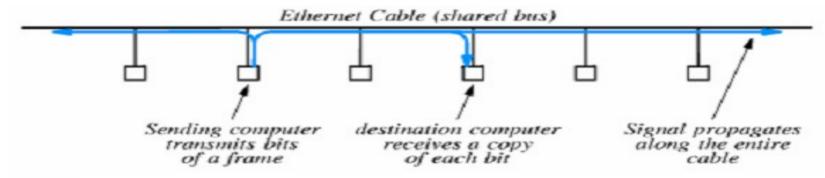


Diferentes topologias de redes, diferentes padrões de controle.

- CSMA Protocolo Ethernet (IEEE 802.3)
  - O protocolo de acesso ao meio físico na rede ETHERNET
  - CSMA (Carrier Sense Multiple Access).
    - CS (Carrier Sense): Capacidade de identificar se está ocorrendo transmissão;
    - MA (Multiple Access): Capacidade de múltiplos nós concorrerem pelo utilização da mídia;
  - O protocolo permite que todas as estações possuam o mesmo direito de transmitir,
  - Possui um aproveitamento de aproximadamente 98%, da banda passante.

O CSMA é o método responsável por disciplinar o meio físico compartilhado em uma rede do tipo IEEE 802.3 ou Ethernet.

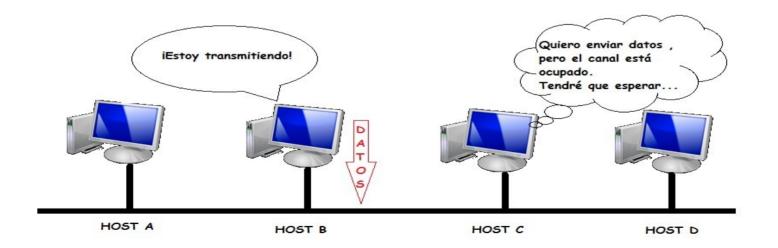
Topologia de Barramento



A característica principal em um meio físico compartilhado (acesso múltiplo) é a difusão (broadcast).

- CSMA Detecção de portadora em redes de acesso múltiplo.
  - É o mecanismo usado para coordenar a transmissão numa rede Ethernet.
  - O padrão Ethernet não tem uma central capaz de coordenar os acessos de cada computador ao meio físico.
  - Ao invés disso, cada computador participa de um esquema chamado CSMA para ter o acesso no meio.
  - A ideia é simples:
    - Antes de transmitir, cada computador verifica se já existe algum sinal no cabo (meio), se houver, significa que o meio está em uso e portanto este deve aguardar.

- CSMA Detecção de portadora em redes de acesso múltiplo.
  - A técnica CSMA apenas detecta se o meio já está em uso, e evita que se interrompa uma comunicação em andamento por



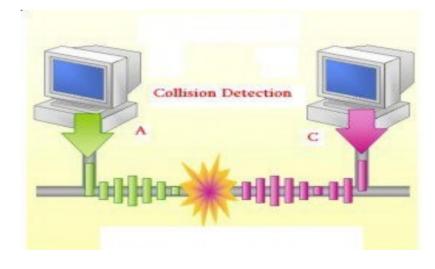
 CSMA - Detecção de portadora em redes de acesso múltiplo.

O que ocorre se dois computadores decidem transmitir ao

mesmo instante?

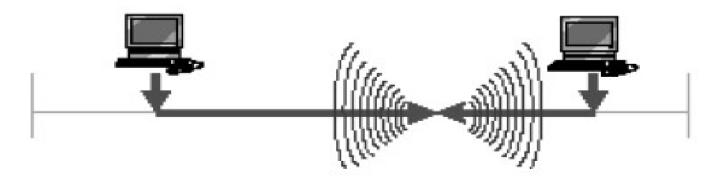
Colisão

Sobreposição do sinal.



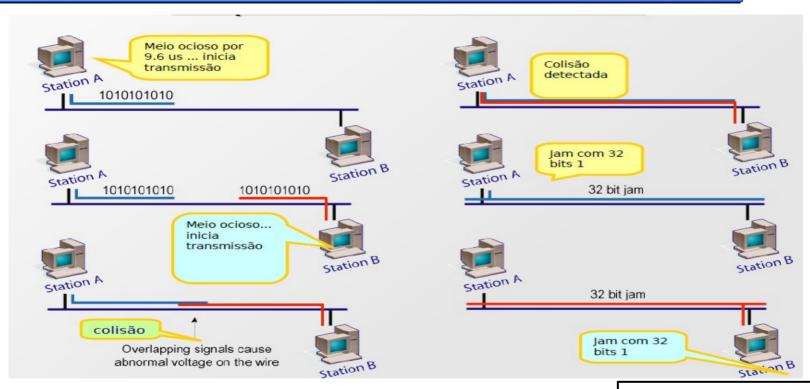
 Uma colisão é detectada quando o nível de voltagem excede o valor máximo permitido no canal.

Dois sinais sendo transmitidos ao mesmo tempo se somam, causando o aumento de nível de voltagem no meio transmissão.



- O protocolo CSMA especifica também uma técnica para detectar colisões - (collision detection - CD).
  - Colisões são na verdade interferências que ocorrem quando dois computadores estão transmitindo ao mesmo tempo.
  - A técnica CSMA/CD também permite recuperar a transmissão de dados, após colisão.

- O protocolo CSMA especifica também uma técnica para detectar colisões - (collision detection - CD)
  - A técnica CSMA/CD também permite recuperar a transmissão de dados, após colisão.
    - A estação transmissora envia um sinal de reforço de colisão (JAM),
    - Aguarda um tempo aleatório para retransmitir,
    - Se curto, alta probabilidade de novas colisões
    - Se muito logo, desperdício do canal



Sorteio de tempos, nova tentativa de envio

### Subcamada MAC (Endereço MAC)

### Endereço MAC

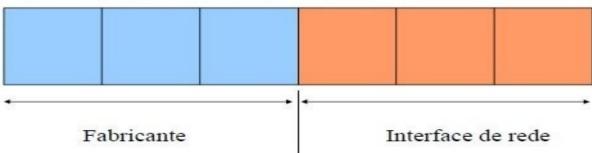
- É um endereço físico associado à interface de comunicação, que conecta um dispositivo à rede.
- O MAC é um endereço "único", não havendo duas portas com a mesma numeração, é usado para controle de acesso em redes de computadores.
- Sua identificação é gravada em hardware, isto é, na memória ROM da placa de rede de equipamentos como desktops, notebooks, roteadores, smartphones, tablets, impressoras de rede, etc.

Características do endereço MAC

#### Endereçamento MAC

#### Características

- Endereço de 6 octetos (bytes) 48 bits
- 24 bits indicam o fabricante
   (OUI Organizationally Unique Indentifier)
- 24 bits indicam o número da interface de rede definidos pelo fabricante
- Representação Hexadecimal
- Ex.: 00-60-2F-03-A7-5C



Endereço MAC



Gravado no Hardware – Etiqueta externa

Endereço MAC (HW)

```
enp1s0
         Link encap:Ethernet Endereco de HW 1c:1b:0d:43:28:dd
         UP BROADCAST MULTICAST MTU:1500 Métrica:1
         pacotes RX:0 erros:0 descartados:0 excesso:0 quadro:0
         Pacotes TX:0 erros:0 descartados:0 excesso:0 portadora:0
         colisões:0 txqueuelen:1000
         RX bytes:0 (0.0 B) TX bytes:0 (0.0 B)
         Link encap:Loopback Local
lo
         inet end.: 127.0.0.1 Masc:255.0.0.0
         endereço inet6: ::1/128 Escopo:Máquina
         UP LOOPBACK RUNNING MTU:65536 Métrica:1
         pacotes RX:1304 erros:0 descartados:0 excesso:0 quadro:0
         Pacotes TX:1304 erros:0 descartados:0 excesso:0 portadora:0
         colisões:0 txqueuelen:1
         RX bytes:160739 (160.7 KB) TX bytes:160739 (160.7 KB)
wlp2s0
         Link encap:Ethernet Endereço de HW 60:e3:27:5e:87:19
         inet end.: 192.168.0.19 Bcast:192.168.0.255 Masc:255.255.25
         endereco inet6: 2804:14d:4083:13d5:8a8b:d6a6:9ebc:f117/64 Escopo:Global
         endereço inet6: 2804:14d:4083:13d5:f91f:d293:bb3f:b1ee/64 Escopo:Global
         endereco inet6: fe80::79e0:d62:9098:bf63/64 Escopo:Link
         endereco inet6: 2804:14d:4083:1209::2/128 Escopo:Global
         UP BROADCAST RUNNING MULTICAST MTU:1500 Métrica:1
         pacotes RX:16796 erros:0 descartados:0 excesso:0 quadro:0
         Pacotes TX:12638 erros:0 descartados:0 excesso:0 portadora:0
         colisões:0 txqueuelen:1000
         RX bytes:18133028 (18.1 MB) TX bytes:6387847 (6.3 MB)
```

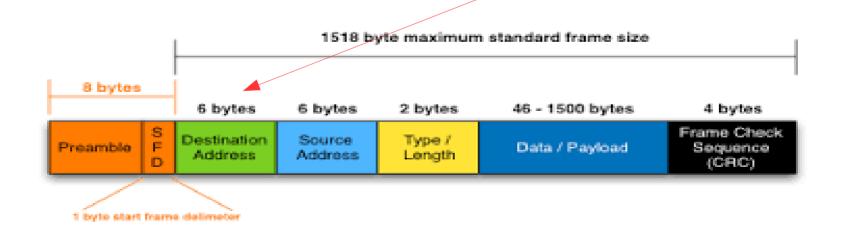
### Subcamada MAC (Endereço MAC)

- No quadro enviado a rede, a camada MAC irá incluir o endereço MAC de origem e de destino
- A placa de rede cujo MAC é o receptor receberá o pacote e as outras permanecerão inativas

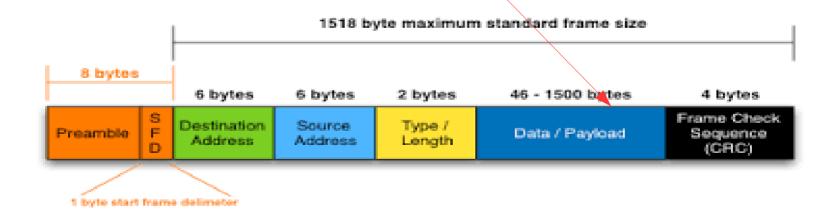


#### Frame Ethernet

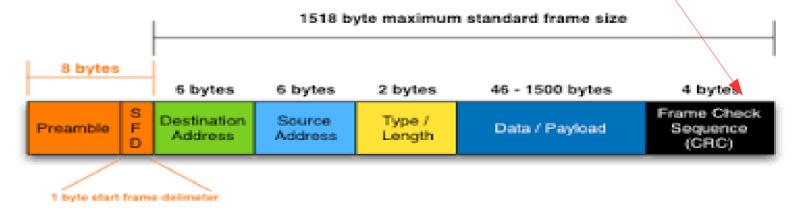
- Possui endereço de Origem (Source Address)
- Possui endereço de Destino (Destination Address)



- Payload Espaço útil para dados Frame Ethernet
  - Mínimo de 46bytes
  - Máximo de 1500bytes



- Cyclic Redundancy Check (CRC).
  - Este campo de 4 bytes contém o valor de verificação de redundância cíclica (CRC).
  - O CRC é criado pelo dispositivo transmissor e recalculado pelo dispositivo receptor para verificar por danos aos dados que podem ter ocorrido ao frame na transmissão.



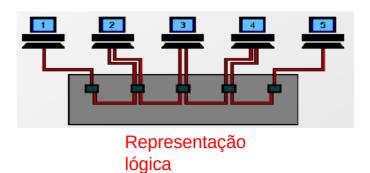
### Subcamada MAC (Endereço MAC)

#### Recebimento do FRAME (Destinatário):

- Para receber uma transmissão, a estação fica verificando o meio físico para detectar o sinal de um quadro. Após, ela verifica se o quadro está com o CRC( Cyclic Redundancy Check -Checksum) certo.
- Verifica o endereço de destino (MAC). Se o endereço de destino for o seu, ou o endereço de broadcast ou multicast, a estação RECEBE e repassa o quadro para a próxima camada.
- Em caso do CRC não estar correto ou o endereço de destino não coincidir com o da estação, o quadro é descartado.

- Repetidores (Hubs) Características:
  - Um sinal válido recebido em qualquer porta do hub é repetido em todas as outras portas;
  - Se dois ou mais envios ocorrem, um sinal de colisão é transmitido a todas as portas;
  - Não avalia endereços MAC
  - Não implementa a Camada de Enlace

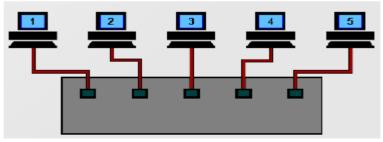




#### Comutadores (Switches)

- Para diminuir o número de colisões a solução é a Ethernet comutada (Switched Ethernet).
- O uso de comutadores (switches) possibilita a criação de domínios de colisão, evitando que o sinal seja propagado indiscriminadamente para todas as portas.
- O switch faz uso de uma tabela contento os números físicos de todas as estações conectadas (MAC), e através da análise dos quadros, endereço de destino e de origem, estabelece uma ligação.

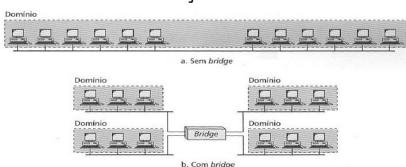




Representação lógica

- A bridge (Ponte)
  - Uma bridge "aprende" que endereços MAC se encontram de um lado e do outro;
    - Um quadro recebido de um segmento é retransmitido no outro se:
      - (1) se destinar a um endereço MAC que a bridge sabe estar do outro lado,
      - (2) se destinar a um endereço MAC de difusão (*broadcast* ou *multicast*)
      - (3) se destinar a um endereço MAC ainda desconhecido.



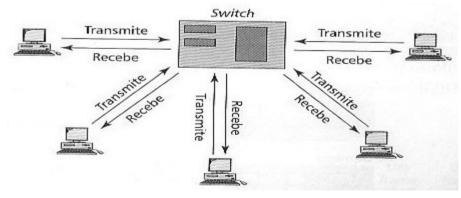


Representação lógica

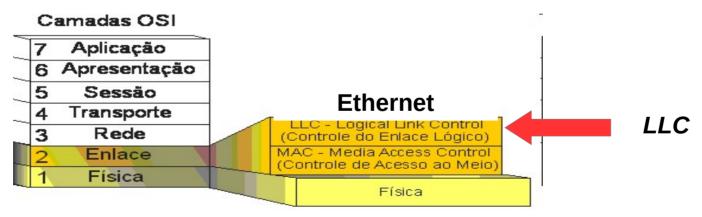
#### Comutadores (Switches)

- Em modo full-duplex, o CSMA/CD torna-se desnecessário!
- Para cada estação, o meio para envio é dedicado (sem risco de colisão, portanto).
- Assim, não é mais necessário ouvir a portadora, ou detectar colisões ...

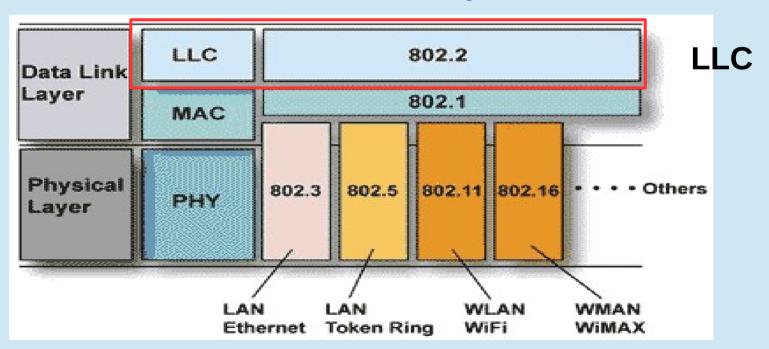




- Camada Enlace (2):
  - SUBCAMADA LLC (Logical Link Control) Controle do enlace lógico.



### Controle da Subcamada LLC INdepende do Meio físico:



#### A SubCamada LLC

- A subcamada LLC (Logical Link Control Controle Lógico de Enlace), tem a funções:
  - De estabelecer a comunicação com a camada de Rede,
  - Responsável pelo controle de Fluxo,
  - Responsável pelo controle de erros.

#### A SubCamada LLC

- Controle de Erros (Error Control)
  - Principal missão garantir a integridade dos quadros, sem erros,
  - Garantir a ordenação destes quadros.
  - Esta função é necessária porque o meio físico está sujeito a distúrbios, tais como:
    - ruídos, que afetam uma transmissão digital.
    - falhas em equipamentos, placas de rede, hubs, conectores, que causam erros.

#### Checksum(Soma de verificação) CRC:

- Objetivo: detectar "erros" (ex.: bits trocados) num segmento transmitido.
- Transmissor:
  - Trata o conteúdo do segmentos como seqüências de números inteiros de 16 bits
  - Checksum: adição (soma em complemento de um) do conteúdo do segmento
  - Transmissor coloca o valor do checksum no campo checksum do Frame
- Receptor:
  - Computa o checksum do segmento recebido
  - Verifica se o checksum calculado é igual ao valor do campo checksum recebido.
    - NÃO erro detectado
    - SIM não, detectou erro. Mas talvez haja erros apesar disso.

- Problemas no Checksum(CRC)
  - Estratégias de recuperação:
    - Detectar, Descartar e Solicitar novo Frame
      - Estratégia utilizada
    - Detectar e Corrigir os Erros do Frame original
      - Utilizam bits de redundância
      - Bits adicionais para o controle da informação
      - Alto custo computacional

#### Controle de fluxo (Flow Control)

- O controle de fluxo é responsável em limitar o número máximo de quadros a serem enviados entre as estações, sem haver esgotamento do receptor (flooding), e maximizar a capacidade de transferência (throughput) da transmissão.
  - Transmissor rápido e receptor lento;
- Estratégia de solução
  - O emissor deve esperar para transmitir, até que o receptor mande um quadro de controle dando permissão, para mais envio de frames;

### **Atividade**

- Avalie o protocolo CSMA nos seguinte senários:
  - Rede Ethernet com HUB
  - Rede Ethernet com Switch
  - Rede WIFI CSMA/CA
- Avalie o controle de acesso ao meio físico, o controle de colisão e recuperação dos pacotes.

# Dúvidas??

