

DAO

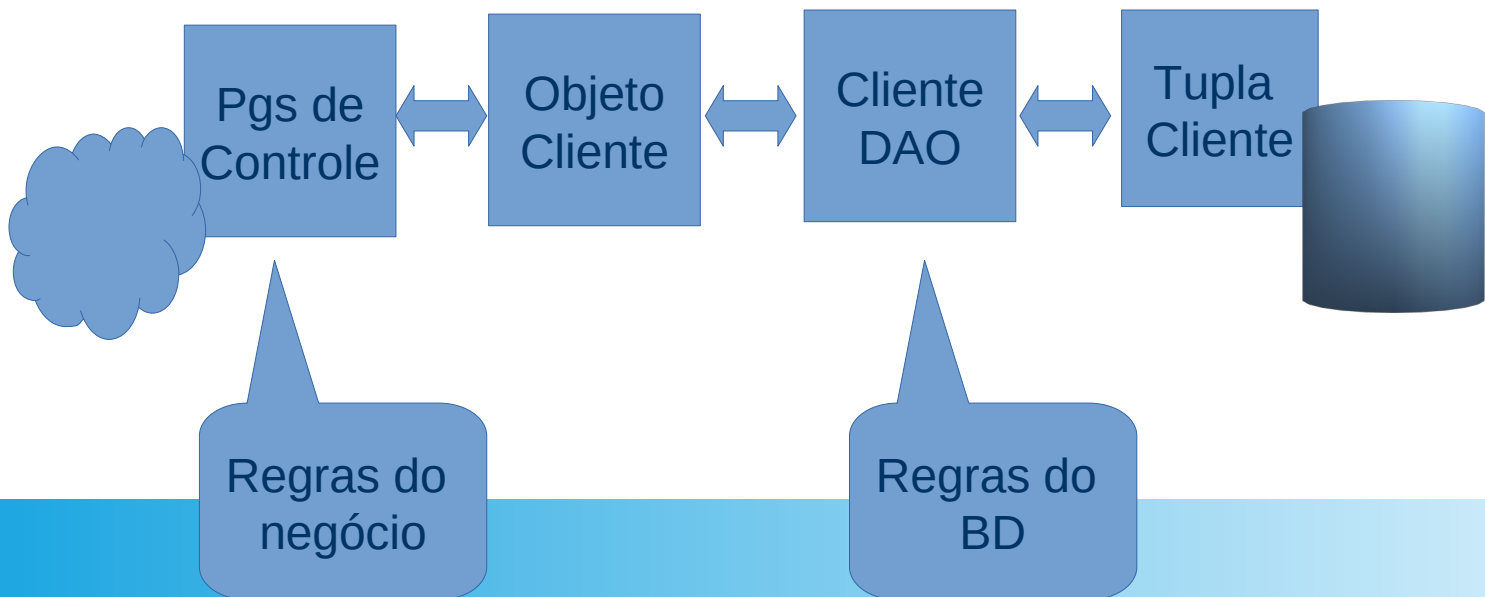
- **Data Access Object** (Objeto de acesso a dados).
- **Padrão** (solução típica, padronizada) para aplicações que fazem a persistência de dados.
- O objetivo é **separar as regras do negócio das regras de acesso ao Banco de Dados**

DAO

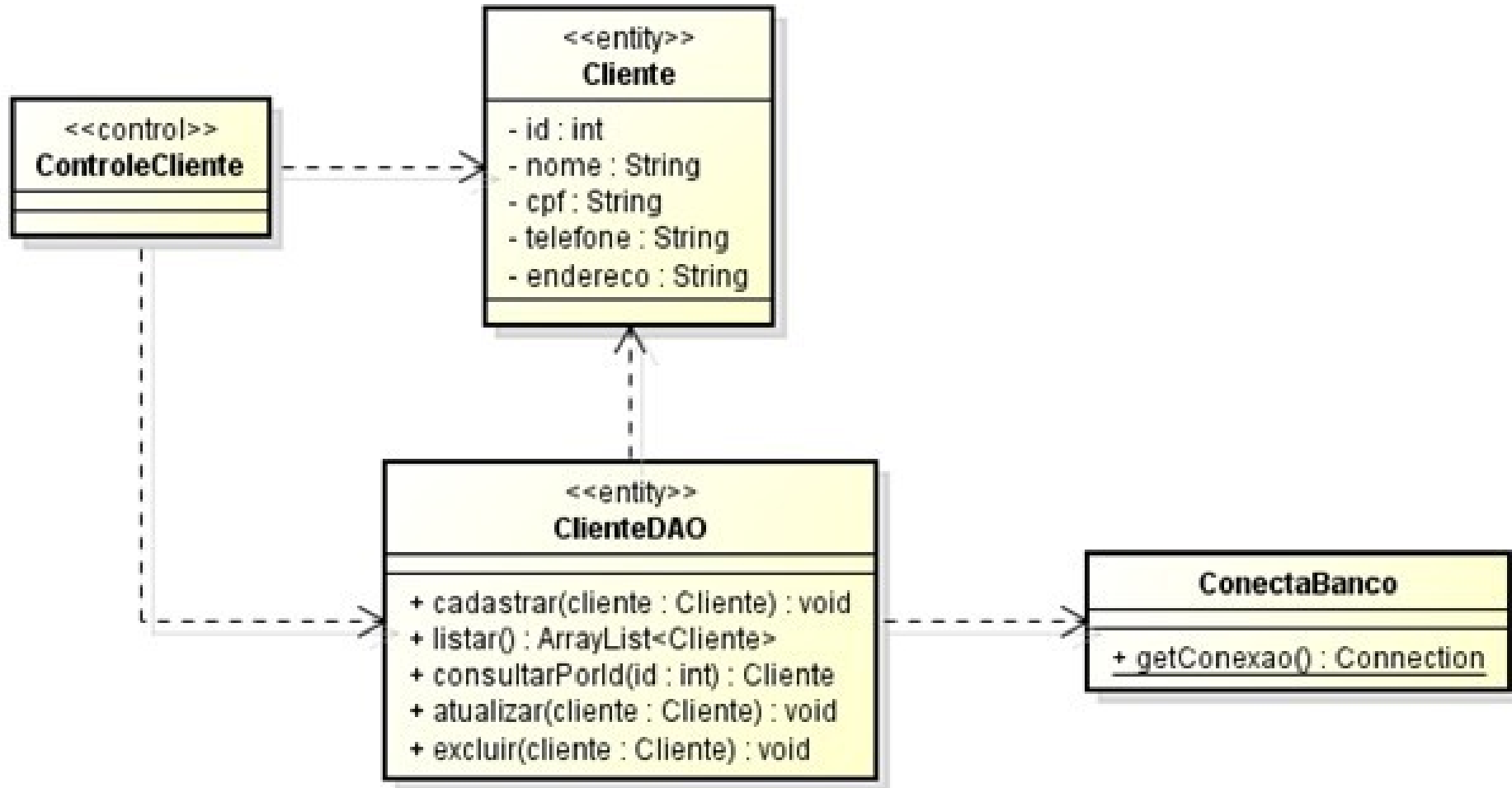
- Uma entidade, por exemplo Cliente, é trabalhada na memória como **objeto** definido em uma **classe**. Sem OO esta entidade é trabalhada como um conjunto de variáveis de diversos tipos (strings, inteiros, vetores,...)
- No BD esta entidade é trabalhada como uma **tupla** definida em uma **tabela**
- As páginas php de **controle** (com as regras do negócio) interagem com os referidos objetos e utilizam **objetos DAO** (com as regras de acesso ao BD) para interagirem com o BD

DAO

- Somente os objetos DAO interagem com as tuplas nas tabelas do BD
- Os métodos dos objetos DAO manipulam, recebem e retornam objetos da classe que representam uma entidade



DAO - Dependências



- Geralmente o objeto DAO:
 - Recebe objetos modelos (ou listas de objetos modelos) e editam, excluem, buscam ou inserem os correspondentes dados no banco de dados
 - Acessa o banco de dados, monta objetos modelo e os repassa para as páginas de controle
 - Entre outras funções...

DAO – Métodos típicos

- **inserir:** recebe um objeto da classe de modelo e o insere no banco. Transforma um objeto transiente (só em memória) em persistente (salvo no bd)
- **alterar:** recebe um objeto da classe de modelo e altera a linha correspondente na tabela do BD com os valores do objeto
- **deletar:** recebe um objeto e exclui a linha correspondente na tabela
- **listar:** retorna uma lista de objetos referente a uma consulta na tabela do BD.
- Entre outros ...

Data Access Object

- Analisar os códigos ...