#### Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas - TADS

## Redes de Computadores

Prof. Luciano Vargas Gonçalves

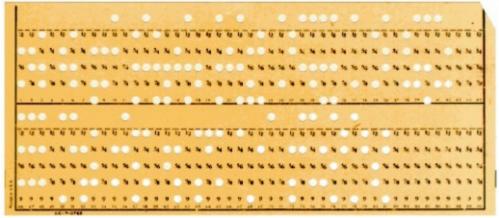
E-mail: luciano.goncalves@riogrande.ifrs.edu.br



# Aula 1 – Introdução as Redes de Computadores

## Redes de Computadores

- Antes das Redes de Computadores
  - Década de 60 após a segunda guerra Mundial.
  - Período da Gerra Fria.
  - Transporte de informações era por meio dos cartões perfurados.



Armazenava 80Bytes

## Redes de Computadores

- ARPANET Criada em 1969 a 1972
  - O embrião da Internet que conhecemos hoje.
  - A rede entrou no ar em dezembro de 1969, inicialmente com apenas 4 nós, que respondiam pelos nomes:
    - SRI, UCLA, UCSB e UTAH
    - Sediados, respectivamente, no Stanford Research Institute, na Universidade da California, na Universidade de Santa Barbara e na Universidade de Utah, nos EUA.
  - Eles eram interligados através de links de 50 kbps, criados usando linhas telefônicas dedicadas, adaptadas para o uso como link de dados.

## Em 1973 já interligava 30 instituições:

- Incluindo universidades, instituições militares e empresas.
- Para garantir a operação da rede, cada nó era interligado a pelo menos dois outros.
  - Espécie de ANEL

#### Objetivo das Redes de Computadores:

- Compartilhamento de Recursos;
  - Equipamentos;
    - Servidor, Impressora, Banco de Dados;
  - Dados;
    - Arquivos, Programas;
    - Gerência da empresa.

### Tornando-se vital para:

- Empresas:
- Pequeno e Grande porte.

- Redes se tornaram independente da Geografia:
- Não existem distâncias para comunicação em Rede.
- Não existe fronteiras;



#### • Redes domésticas :

- O processamento era realizado em cada computador;
- Sistema DPL/DPC, para a troca informações;
- Os computadores trabalhavam de forma isolada;
- Disquete Pra Lá / Disquete Pra Cá.





Orgulho dos programadores da época...

As Redes de computadores são baseadas no processo de comunicação Humana:

- Melhor sistema de comunicação existente até hoje.
- Comunicação humana apresenta os mesmos componentes encontrados nas redes de computadores;
  - Emissor,
  - Receptor,
  - Meio de transmissão,
  - Linguagem própria.

Processo de Comunicação( Dividido em 4 partes):

#### Emissor:

é a parte que transmite a informação ou seja, representa onde a informação é gerada,

**cSinalo** 

MENSAGEM + CÓDIGO

**EMISSOR** 

#### Receptor:

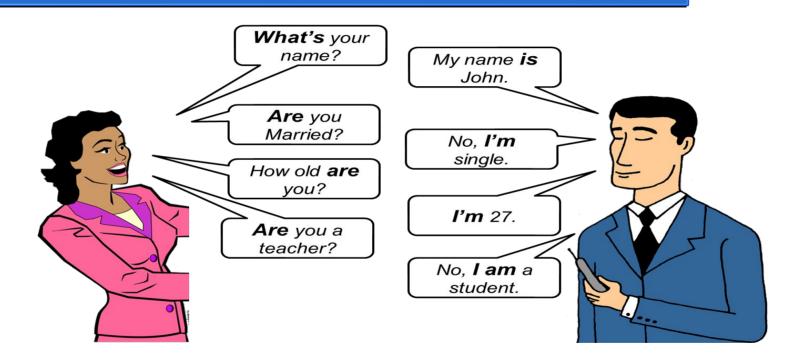
- é aquele que recebe a mensagem do emissor,

#### Sinal:

- contém a mensagem composta por dados e informações de controle,

#### • Meio de transmissão:

- interface ou **caminho entre o emissor e o receptor** que tem a tarefa de transportar o sinal ou mensagem.



Quem é o emissor, o receptor, o meio de transmissão? Quais são as regras e a informação transmitida?

## Componentes de Redes / operação



Host A envia mensagem (ex. E-mail ou vídeo, foto, etc) para Host B

## Componentes de Redes / operação



## Componentes de Redes / operação



## Componentes de Redes / operação



Host B confirma o Recebimento

## Componentes de Redes / operação



Componentes de Redes / operação



Sinal (Pacote): Dados e Informações de controle. Segue as regras definidas pelos <u>Protocolos de comunicação</u> (Semântica).

#### Protocolos de Comunicação:

- \* Conjunto de regras que viabilizam a comunicação;
- \* Software implementado nos Sistemas Operacionais.

# **Definição - Importante**

### Os Protocolos de Comunicação

- Regula o processo de Comunicação em Rede;
- Conjunto de regras que viabilizam a comunicação;
- Software implementado no Sistema Operacional.
  - Ex: Analogia as regras de boas maneiras, as regras da linguagem humana

### *Def.* >> Protocolo de Comunicação:

 São as regras de sintaxe e semântica que regulam a troca de informações;

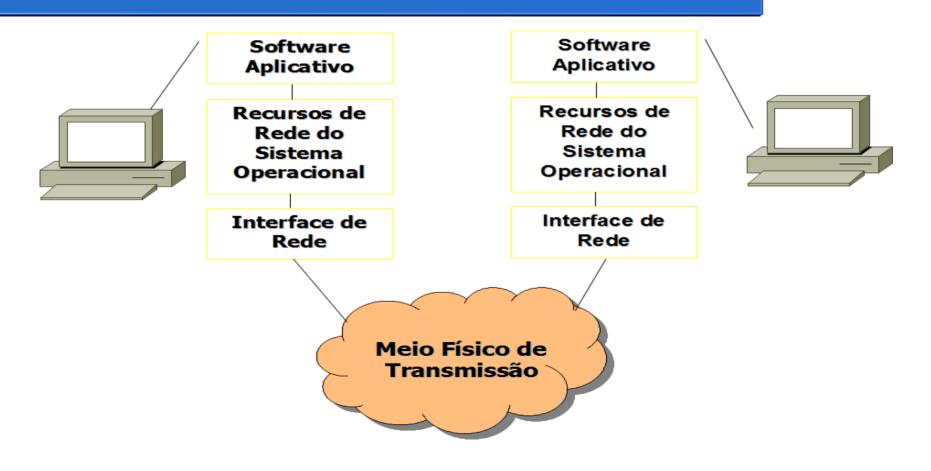
# Protocolo de Comunicação

#### **Exemplo:**

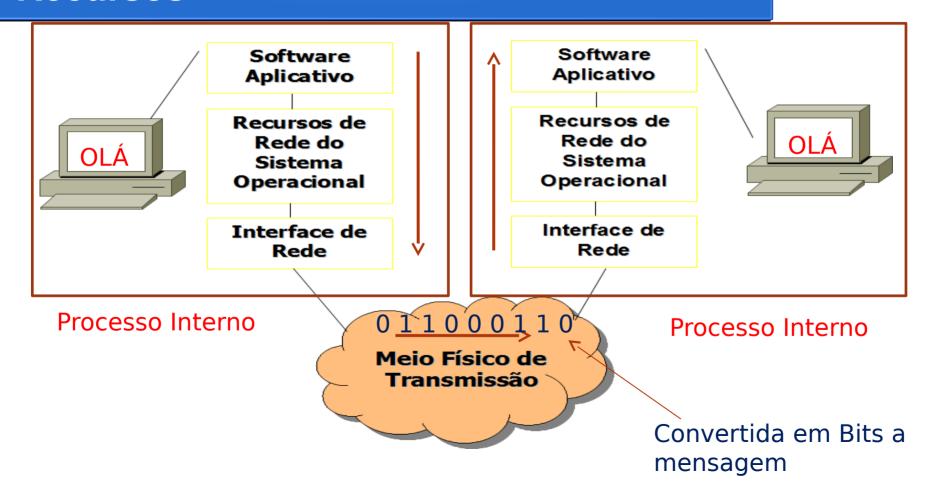
- Semelhante as regras da fala :
- Antes de começar a troca de informações são necessárias algumas premissas:
- Exemplo da fala humana:



# Diagrama Simplificado de Rede - Recursos



# Diagrama Simplificado de Rede - Recursos



# **Conceitos - Atenção**

#### **Emissor:**

 é a parte que transmite a informação ou seja, representa onde a informação é gerada,

#### Receptor:

- é aquele que recebe a mensagem do emissor,

#### Sinal:

- contém a mensagem composta por dados e informações de controle,

#### • Meio de transmissão:

 interface ou caminho entre o emissor e o receptor que tem a tarefa de transportar o sinal ou mensagem.

# Conceitos - Atenção



Meio de Transmissão

Sinal (Pacote): Dados e Informações de controle. Segue as regras definidas pelos <u>Protocolos de comunicação</u> (Semântica).

#### **Protocolos de Comunicação:**

- \* Conjunto de regras que viabilizam a comunicação;
- \* Software implementado nos Sistemas Operacionais.

# **Conceitos - Atenção**

## Redes de Computadores - Definição.

• Uma rede de computadores é uma coleção de computadores e outros dispositivos, que usam um protocolo em comum para compartilhar recursos entre si através de um meio de transmissão [GAL99].



## **Assistir**

Vídeo 3

Warriors of the NET!!

http://www.youtube.com/watch?v=V8bCGCajPxY

## **Dúvidas??**

Sugestões de Vídeo ou Texto

- Busca na Internet História
  - https://www.youtube.com/watch?v=FHVPBueXudE