

PROGRAMA DE FORMAÇÃO 2021

SEASON 1 | ONLINE

MANUAL DO HACKATHON

Se você está lendo isso, **PARABÉNS!**

**Você chegou no último episódio, digo,
na última fase do Programa de Formação!**

Agora continue sentado, ou sentada,
e preste atenção que vamos te explicar
como irá funcionar todo esse processo.



1. O que é esse Hackathon?



O Hackathon do Programa de Formação é a fase onde você colocará em prática toda a teoria que vem aprendendo. Iremos te dar um desafio, e seu objetivo será transformá-lo em uma solução. Ao final do Hackathon, você sairá com um case/portfólio para poder divulgar, e de quebra, um emprego! =P

2. Onboarding

No primeiro dia do Hackathon, 22/03, às 18h, pela plataforma Discord, iremos nos reunir para nosso onboarding. Iremos passar tudo que irá acontecer durante os dias do Hackathon, sobre a divisão de Squads, o desafio, mentoria, além de tirar todas as suas dúvidas. Então, não falte, hein! (mas fica tranquilo, que a gente grava também para você rever depois)

3. Canal de comunicação: Discord



O Discord será o nosso canal principal de comunicação. É por lá que você irá trocar informações com sua Squad, marcar as suas reuniões, fazer as mentorias e ver os bate-papos online. **A nossa avaliação conta com a presença de vocês lá Discord.**

Você pode criar um grupo em outra plataforma, como Whatsapp, para se comunicar mais rápido e fácil com o seu grupo, mas lembre-se: **nós iremos observá-los no Discord.** Se você não interage por lá, por consequência, deduzimos que você está fazendo menos ou não está fazendo, e por isso, podemos desclassificá-lo.

Quando entrarem no Discord, pedimos para que troque o apelido por NOME e SOBRENOME de vocês. Assim saberemos quem é quem.

4. Squads



Você e seus colegas serão divididos em Squads (times). Essa é uma forma que utilizamos dentro da FCamara para dividir os projetos entre as pessoas.

Essas Squads serão formadas através de um sorteio.

Lá no Discord, entrem na #comunicados, e lá estará os squads.

Mas atenção! Veja com as outras pessoas, se seu squad já foi criado!

Cada Squad terá seu canal específico no Discord para comunicação (texto e voz) e também seu ambiente aqui na Shawee para subir a entrega do projeto.



5. Mentorias



Nossos consultores serão os mentores que ajudarão você e sua Squad durante o processo. Com eles, você poderá tirar dúvidas, mostrar telas, compartilhar informações e experiências.

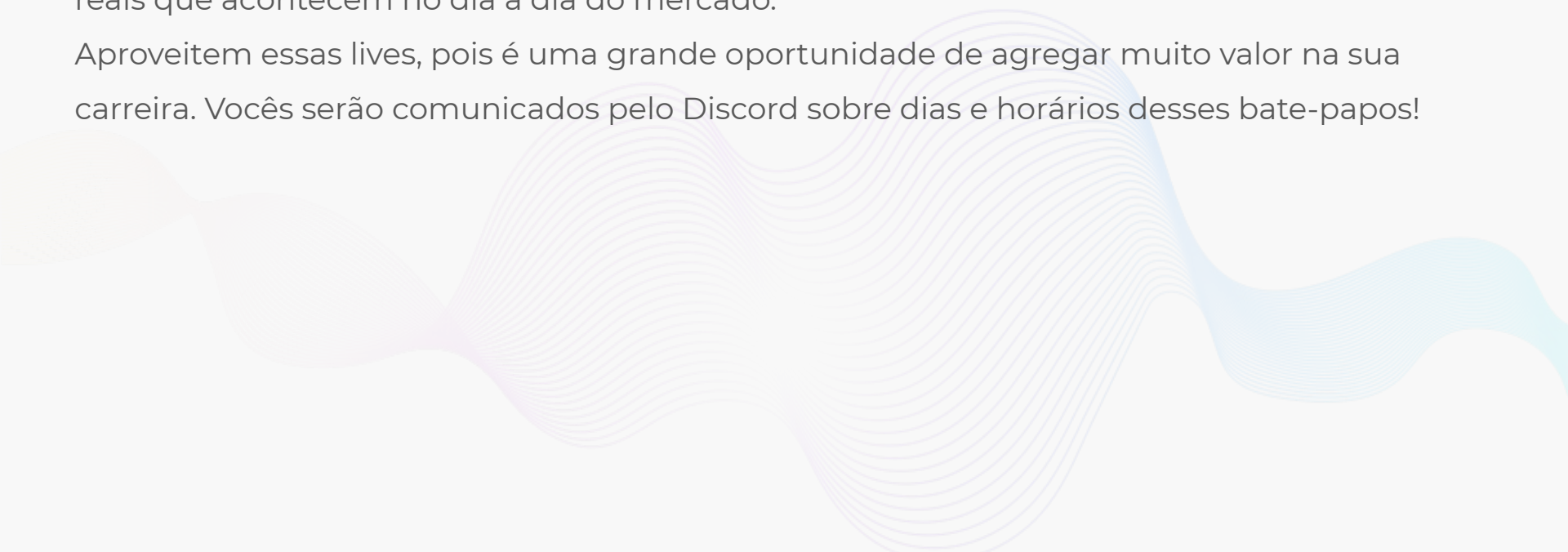
Essas mentorias serão feitas com horários marcados através do Discord. Cada mentor terá seus dias e horários. Cada mentor tem suas especialidades: desenvolvimento, UX, QA, Scrum, PO, Marketing, entre outros. Ou seja, cabe a você e seu Squad escolherem o ideal para tirarem suas dúvidas em determinado momento do projeto.

6. Bate-papo ao vivo



Durante os dias do Hackathon, teremos algumas lives exclusivas com nossos consultores e convidados, falando de diversos assuntos, tirando dúvidas e compartilhando experiências reais que acontecem no dia a dia do mercado.

Aproveitem essas lives, pois é uma grande oportunidade de agregar muito valor na sua carreira. Vocês serão comunicados pelo Discord sobre dias e horários desses bate-papos!





Desafio

"Nós sabemos o quanto é complicado para os pais poderem comprar material escolar para seus filhos.

Os preços aumentam de semestre para semestre.

Principalmente quando falamos de educação pública, onde a dificuldade é ainda maior e vem por diversos fatores..."

Nossa proposta



Pensando nisso, tivemos a ideia de criar uma aplicação, onde os pais irão cadastrar seus filhos que estudam em escolas estaduais e municipais, e também a lista de material escolar que precisam e não tem condições de comprar.

Usuários avulsos e anônimos podem acessar, buscar a escola com base em alguns critérios de busca, visualizar a necessidade dos alunos carentes e fazer a doação dos itens que um determinado aluno esteja precisando. Bora ajudar?!

Mas o que devo entregar?!

- Deverá ser uma aplicação web responsiva ou um aplicativo;
- Deverá ser entregue no mínimo 3 telas do projeto, sendo protótipo e desenvolvimento;
- Vocês estarão livres para utilizar qualquer tecnologia que tenham mais afinidade;
- Seja criativo! Pensem fora da caixinha, seja inovador. Nós demos o problema, e vocês, como consultores, deverão trazer a melhor solução ;)



Avaliação

Como iremos avaliar?



A avaliação acontecerá durante todo o processo do Hackathon. Elaboramos meios de avaliarmos vocês mesmo à distância.

Além disso, iremos avaliá-lo individualmente. Lembra que falamos para você interagir pelo Discord? É por lá que iremos observá-lo trabalhando em equipe, sua comunicação, divisão de tarefas, mas ao final, a avaliação é individual.



Mas além disso, veja algumas dicas para te auxiliar nessa avaliação, independente se você é UX ou Dev.

- Assuma riscos e envolva o seu time, pois trabalho em equipe é fundamental.
- Criatividade e ideias são sempre bem-vindas, mas é importante lembrar de entregar algo estável, com uma boa experiência do usuário e que faça total sentido para o negócio.
- Pedir ajuda é importante! Não tente resolver tudo sozinho.
- Sabe o que é Sprint? Não? Fale com a gente! Te ajudamos a direcionar como medir e o que é possível entregar.
- Informe-se, estude, pergunte e faça-se notar!
- **E por último, mas não menos importante, boa sorte!**

Você irá escrever um artigo desse projeto que está fazendo como um case de portfólio e postar em alguma plataforma, como: Medium, LinkedIn, UXFolio, Behance ou qualquer site de sua preferência. **Lembrando que não é entrega de UI. Neste período queremos ver todos os processos que vocês executaram de UX e UI.**

Itens que serão avaliados:

- Promoção de uma melhor experiência para usuários;
- Visão estratégica dos objetivos do negócio;
- Sua sensibilidade para gerar e produzir ideias que agreguem valor para o produto;
- Habilidades técnicas no design de interfaces.

O que devo entregar?



Aqui colocamos alguns itens que irão te ajudar a escrever o seu artigo. Não necessariamente precisa fazer tudo que está nessa lista, mas quem irá decidir o que é importante fazer no seu projeto é você mesmo.

Research

- Personas;
- Análise Competitiva / Benchmark;
- Proposição de Valor;
- Entrevista com usuário (pesquisa quantitativa e/ou qualitativa);
- Entrevistas com Stakeholders;
- Jornada do Usuário.

Planejamento do Produto

- Roadmap de funcionalidades (MVP).

Desenho de interfaces

- Sketches / Rabiscoframes / Wireframes;
- Style Guide (simples);
- Protótipo em alta (3 telas no mínimo).

Teste

- Teste de usabilidade;
- Análise heurística e avaliação
- Análise de acessibilidade
- Validação do layout com os desenvolvedores.

Para quem é desenvolvedor, precisamos que você se alinhe com seu Squad e compartilhe o Github do projeto com a gente. Lá iremos avaliar todos os seus commits e sua linha de raciocínio para desenvolver aquele código.

Itens que serão avaliados:

- Pense em tecnologias que a sua equipe esteja habituada, dessa forma o trabalho terá mais eficiência e a colaboração de todos.
- Visibilidade é chave, precisamos saber quem está trabalhando, colaborando e o que estão fazendo. **Commit seu código várias vezes por dia**, isso vai ajudar a ver exatamente o que você fez e seu modo de pensar.

O que devo entregar?

- Se o entregável for uma tela: deverá ser uma tela em HTML, CSS, JS...
- Se o entregável for um serviço: deverá vir com algum tipo de documentação (swagger, collection no postman)



Entrega do projeto

Entrega do projeto



O projeto deve ser entregue até às 23h59 do dia 05/04.

Nessa entrega deverá conter obrigatoriamente:

- Link do Git Hub do projeto
 - Link do protótipo (Adobe XD, Figma, PDF, entre outros)
 - Link do artigo solicitado
 - 1 vídeo Pitch de até 2 minutos, onde você irá vender sua ideia
 - 1 vídeo de até 2 minutos, onde você explicará funcionalidade da aplicação
-
- *Documentos opcionais: link do trello, notion, mural, jira, wireframe...*
 - Se entregarem antes do prazo, tudo bem, melhor para você, para seu time e para nós também!
Mas se entregarem fora do prazo, você poderá ser desclassificado. Então, estejam bem alinhados e preparados para essa entrega.



Timeline



Bora começar?!

Ficou com dúvida ainda?

Procure algum administrador lá no Discord,
que iremos te dar todo o suporte!

