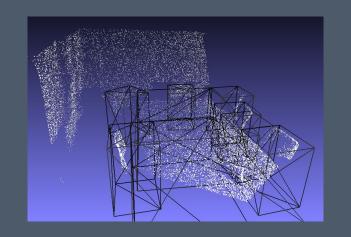


Detecção de objetos em nuvem de pontos

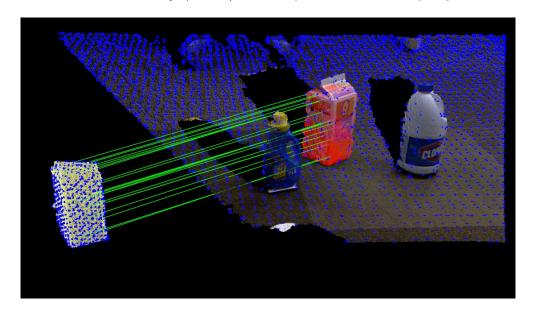
O reconhecimento semântico de objetos é um recurso importante para robôs autônomos que operam em ambientes reais não estruturados. Sensores de profundidade como LiDAR e câmeras e RGB-D são muito usados para evitar obstáculos e mapear, entretanto seu potencial para a compreensão semântica do ambiente ainda é relativamente inexplorado. O objetivo deste trabalho é fazer uso de dados em nuvem de pontos com ricas informações volumétricas para o reconhecimento e localização de objetos.



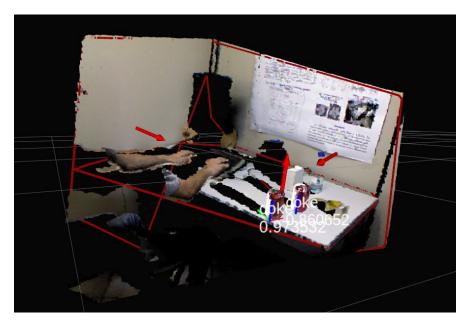


Visão Clássica

Point Cloud Library (2011) Correspondence Grouping:



Object Recognition Kitchen (2013):



Nossa implementação (Clássica)

Pacote do ROS (C++) com pipeline local inspirada no *Correspondence Grouping* para detecção em tempo real de um objeto com o sensor Kinect v1.

PFH (Point Feature Histogram) FPFH (Fast Point Feature Histogram) RSD (Radius-Based Surface Descriptor) 3DSC (3D Shape Context) USC (Unique Shape Context) SHOT (Signatures of Histograms of Orientations) Spin image RIFT (Rotation-Invariant Feature

Descritores locais

Transform)

NARF (Normal Aligned Radial Feature)

RoPS (Rotational Projection Statistics)

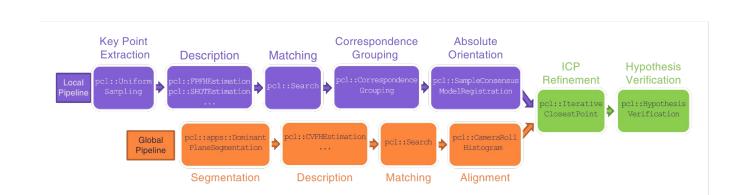
Descritores globais

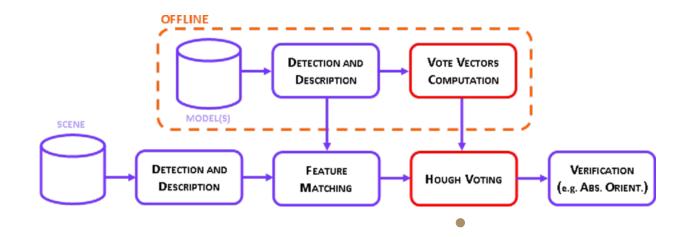
<u>VFH</u> (Viewpoint Feature Histogram) <u>CVFH</u> (Clustered Viewpoint Feature Histogram)

<u>OUR-CVFH</u> (Oriented, Unique and Repeatable Clustered Viewpoint Feature Histogram)

ESF (Ensemble of Shape Functions)
GFPFH (Global Fast Point Feature
Histogram)
GRSD (Global Radius-Based Surface

GRSD (Global Radius Descriptor)

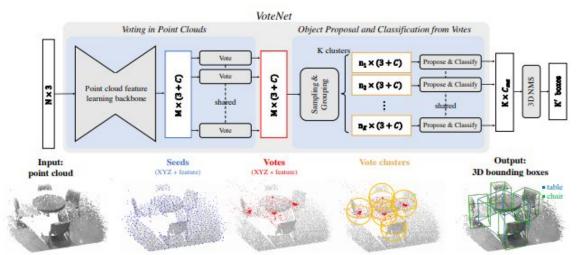




Desvantagem: Detecta apenas um objeto e se faz necessário o modelo 3D do objeto em nuvem de pontos (.pcd) para extração de características através dos descritores. Existem poucos datasets nesse formato disponíveis, porem existem alguns API's para escanear os objetos através de uma câmera RGBD.

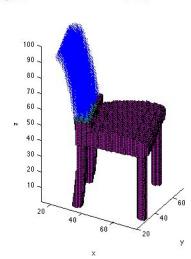
3D/2.5D CNN's

VoteNET (2019):

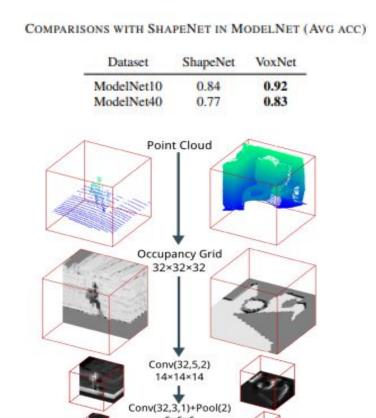


Datasets:

- Sun RGB-D (Câmeras RGB-D)
- ScanNet (LiDAR)
- ModelNet10 (Modelos CAD 3D)
- 3DShapeNet (ModelNet10 voxelizado)

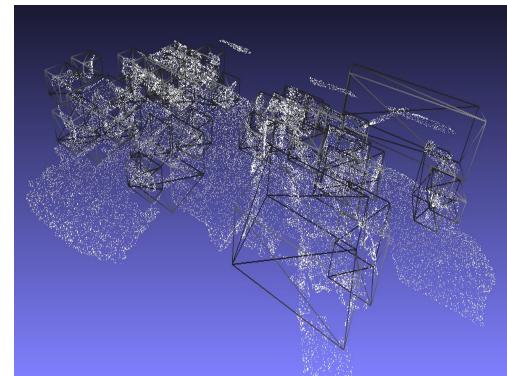


VoxNET (2015):



Full(K)/Output

Nossa implementação (3D-CNN)



Rede de detecção de objetos 3D baseada em redes de pontos e votação Hough. As redes de pontos usam nuvens de pontos cruas, sem a necessidade de voxelização ou outra técnica de pré-processamento. Implementado com PyTorch e TensorFlow em google colab notebook (Python).

Implementação de 3D CNN em google colab notebook (Python) inspirado na rede VoxNET, utilizando o keras para modelar a rede e TensorFlow como back-end de tensores, enquanto a VoxNET usa Lasagne e Theano respectivamente.

Layer (type)	Output	Shape	Param #
conv3d_18 (Conv3D)	(None,	32, 14, 14, 14)	4032
leaky_re_lu_16 (LeakyReLU)	(None,	32, 14, 14, 14)	0
dropout_24 (Dropout)	(None,	32, 14, 14, 14)	0
conv3d_19 (Conv3D)	(None,	32, 12, 12, 12)	27680
leaky_re_lu_17 (LeakyReLU)	(None,	32, 12, 12, 12)	0
max_pooling3d_8 (MaxPooling3	(None,	32, 6, 6, 6)	0
dropout_25 (Dropout)	(None,	32, 6, 6, 6)	0
flatten_8 (Flatten)	(None,	6912)	0
dense_16 (Dense)	(None,	128)	884864
dropout_26 (Dropout)	(None,	128)	0
dense_17 (Dense)	(None,	10)	1290

Shift (-2, 2) flip (horizontal, vertical) Optimizer SGE Loss Function Sparse Categorical

Crossentropy

Treinamento falhou:

1430/1430 - 14s - loss: 2.9571 - mean_squared_error: 106.9560 - acc: 0.1150 Epoch 320/50000 1430/1430 - 14s - loss: 3.0182 - mean_squared_error: 106.7032 - acc: 0.1178