

	UNIESP – CENTRO UNIVERSITÁRIO		
	CURSO: Bacharelado em Sistemas de Informação		TURNO: Tarde
	UNIDADE CURRICULAR: Estrutura de Dados em Python		
	PERÍODO: 2º	C.H.: 60 h/aula	SEMESTRE: 2023.2
	PROFESSOR: Nisston Moraes Tavares de Melo		

LISTA DE EXERCÍCIO – 02 – Classes no Python

Construa um programa para atender as questão apresentada abaixo, deve ser feito em Python.

1. Crie uma classe chamada “Circulo” que tenha um atributo “raio”. Implemente um método chamado “calcular_area” que retorna a área do círculo.
2. Crie uma classe chamada “Livro” que tenha atributos “titulo” e “autor”. Implemente um método chamado “detalhes” que retorna uma string com as informações do livro.
3. Crie uma classe chamada “Retangulo” que tenha atributos “base” e “altura”. Implemente um método chamado “calcular_area” que retorna a área do retângulo.
4. Crie uma classe chamada “ContaBancaria” que tenha atributos “saldo” e “titular”. Implemente métodos “depositar” e “sacar” para manipular o saldo.
5. Crie uma classe chamada “Pessoa” com atributos “nome” e “idade”. Implemente um método chamado “falar” que imprime uma mensagem com o nome da pessoa.
6. Crie uma classe chamada “Produto” com atributos “nome”, “preco” e “quantidade”. Implemente um método chamado “calcular_total” que retorna o valor total do produto (preço * quantidade).
7. Crie uma classe chamada “Carro” com atributos “marca”, “modelo” e “ano”. Implemente um método chamado “detalhes” que retorna uma string com as informações do carro.
8. Crie uma classe chamada “Aluno” com atributos “nome” e “notas”. Implemente um método chamado “calcular_media” que retorna a média das notas do aluno.
9. Crie uma classe chamada “Triangulo” com atributos “lado1”, “lado2” e “lado3”. Implemente um método chamado “calcular_perimetro” que retorna o perímetro do triângulo.
10. Crie uma classe chamada “Funcionario” com atributos “nome”, “salario” e “cargo”. Implemente um método chamado “aumentar_salario” que recebe um valor percentual de aumento e atualiza o salário do funcionário.