

 unesp <small>Centro Universitário</small>	UNIESP – CENTRO UNIVERSITÁRIO		
	CURSO: Bacharelado em Sistemas de Informação		TURNO: Tarde
	UNIDADE CURRICULAR: Estrutura de Dados em Python		
	PERÍODO: 2º	C.H.: 60 h/aula	SEMESTRE: 2023.2
	PROFESSOR: Nisston Moraes Tavares de Melo		

LISTA DE EXERCÍCIO – 01 - REVISÃO

Construa um programa para cada questão apresentada abaixo que abrange os conceitos e estruturas trabalhas em Python, são elas: os operadores matemáticos, estruturas condicionais, estruturas de repetição, variáveis e vetores.

1. Faça um programa que calcule a média de três números inseridos pelo usuário.
2. Crie um programa que determine se um número inserido pelo usuário é par ou ímpar.
3. Escreva um programa que solicite um número ao usuário e imprima todos os números pares de 0 até esse número.
4. Crie um programa que leia uma lista de números e exiba o maior e o menor valor da lista.
5. Faça um programa que leia uma lista de números e retorne a média dos números pares.
6. Escreva um programa que peça um número inteiro positivo ao usuário e calcule o fatorial desse número.
7. Crie um programa que imprima a sequência de Fibonacci até um valor inserido pelo usuário.
8. Faça um programa que determine se um número é primo ou não.
9. Escreva um programa que leia uma lista de nomes e retorne uma nova lista com apenas os nomes que começam com a letra 'A'.
10. Crie um programa que simule o jogo "Pedra, Papel e Tesoura" entre o usuário e o computador. O programa deve solicitar a escolha do usuário e, em seguida, escolher aleatoriamente a escolha do computador e determinar o vencedor.