

FACULDADE META

**Aluno: Marcelo Pereira da Silva**

**Pesquisa de Frameworks e outros Softwares**

**O que é o Bootstrap?**

O Bootstrap nada mais é que um framework Front End utilizados por milhares de desenvolvedores web pelo mundo. A partir dele, muitas etapas dos desenvolvimentos web se tornam mais rápidas e dinâmicas, pois já trazem consigo diversos elementos prontos e estilizados. Ele é uma ferramenta gratuita para desenvolvimento [**HTML**](https://www.homehost.com.br/blog/criar-sites/html-basico/), [**CSS**](https://www.homehost.com.br/blog/criar-sites/html-css/) e JS. Portanto, é uma ferramenta de código fonte aberto para todos. Contudo, hoje em dia, é o framework Front End mais conhecido e mais utilizado pelo mundo. Como uma tentativa de resolver uma incompatibilidade dentro da própria equipe, os engenheiros Jacob Thorton e Mark Otto, criaram em 2010 o que é hoje o Bootstrap. O objetivo inicial era otimizar o desenvolvimento através da adoção de uma estrutura única, reduzindo assim, inconsistências entre as diversas formas de codificar que variavam de cada profissional. E a tentativa deu tão certo que eles perceberam o grande potencial da ferramenta, lançando-a no GitHub como um software livre.

**O que é o Laravel?**

/ **5** ( **16** votes )

O Laravel é um dos Frameworks [**PHP**](https://www.treinaweb.com.br/blog/o-que-e-php/) mais utilizado no mercado. Um framework é um facilitador no desenvolvimento de diversas aplicações e, sem dúvida, sua utilização poupa tempo e custos para quem o utiliza, pois de forma mais básica, é um conjunto de bibliotecas utilizadas para criar uma base onde as aplicações são construídas, um otimizador de recursos. Tem como principal objetivo resolver problemas recorrentes com uma abordagem mais genérica. Ele permite ao desenvolvedor focar nos “problemas” da aplicação, não na arquitetura e configurações. Dentre os diversos recursos do Laravel, podemos citar como principais:

Sistema de template (Blade) - O Laravel possui um sistema de template que facilita a criação da camada de visualização de dados (Páginas HTML). Com ele, podemos facilmente criar páginas simples e intuitivas de forma rápida e eficaz. Dentre alguns dos recursos do Blade, se destacam: Herança de layouts, sistema de tags, seções e uso de código PHP nos templates.

**O que é o Git e Git hub?**

O Git é um sistema open-source de controle de versão utilizado pela grande maioria dos desenvolvedores atualmente. Com ele podemos criar todo histórico de alterações no código do nosso projeto e facilmente voltar para qualquer ponto para saber como o código estava naquela data.

Além disso, o Git nos ajuda muito a controlar o fluxo de novas funcionalidades entre vários desenvolvedores no mesmo projeto com ferramentas para análise e resolução de conflitos quando o mesmo arquivo é editado por mais de uma pessoa em funcionalidades diferentes.

Tudo no Git é movido através dos pontos na história do projeto que são chamados de *commits*, esses pontos são formados por conjuntos de alterações em um ou mais arquivos e somados a um descritivo que resume as alterações nesse ponto.

De forma prática, pensando que tenhamos que desenvolver um sistema de login completo, nossos *commits* podem ficar dessa forma:

Configuração da estrutura do projeto

1. Estrutura da página de login;
2. Estilos CSS da página de login;
3. Estrutura da página de cadastro;
4. Resolvido problema no login;
5. Estilos CSS da página de cadastro.

O **Github** é um serviço online de hospedagem de **repositórios** **Git** (como são chamados os projetos que utilizam Git). Com ele podemos manter todos nossos commits e ramos sincronizados entre os membros do time.

Além de servir como hospedagem, o Github possui muitas integrações com serviços que auxiliam no deploy da aplicação através de [integração contínua](https://blog.rocketseat.com.br/integracao-continua-ci-do-zero/).