

## **Classes:**

Carta:

responsabilidades:

- Armazenar o valor e naipe de uma carta;
- Fornecer métodos para receber o valor e naipe de uma carta;

Colaboradores:

Não há;

Deck:

responsabilidades:

- Criar um baralho com todas as 52 cartas;
- Embaralhar as cartas;
- Fornecer um método que permita retirar uma carta do topo do baralho;

Colaboradores:

Classe Carta (para a criação do vetor);

Jogador:

responsabilidades:

- Manter uma mão de cartas durante uma rodada;
- Calcular a pontuação total da mão;
- Realizar uma aposta inicial;
- Fazer escolhas durante o jogo, como "hit", "stand" ou ler regras do jogo;
- Receber cartas do Dealer e adicioná-las a sua mão;

Colaboradores:

Classe Dealer ( entrega cartas ao jogador no início da rodada e quando solicitado);

Dealer:

responsabilidades:

- Armazenar um baralho(vetor de cartas);
- Manter uma mão de cartas durante uma rodada;
- Calcular a pontuação total da mão;
- Exibir quais cartas têm em mãos;
- Obedecer aos comandos Hit e Stand do jogador;

Colaboradores:

Classe Jogador (Para adicionar cartas à sua mão)