

**Por Marcelosmbr**  
**<https://github.com/Marcelosmbrr>**

## SUMÁRIO

1. WEB DESIGN .....	1
2. DESIGN RESPONSIVO.....	1
2.1. ABORDAGEM MOBILE FIRST.....	2
3. BOOTSTRAP 4.....	2
3.1. COMO BAIXAR UTILIZAR O BOOTSTRAP .....	3
4. FONTES.....	3

## 1. WEB DESIGN

Antes de falarmos sobre design responsivo, em específico, deve-se citar que este é um dos elementos, ou abordagens, para o desenvolvimento de páginas web, dentro da área do Web Design, que é focada no desenvolvimento de interfaces digitais, como layout de sites e aplicativos para a web.

## 2. DESIGN RESPONSIVO

Conceito de site responsivo, originalmente cunhado pela Ethan Marcote em 2010, descreve uma técnica na qual o design de um site é ajustado automaticamente com base no tamanho das telas dos usuários. Você pode determinar se um site é ou não responsivo ao ampliar ou reduzir manualmente a janela do navegador.



Figura 1 Fonte: [nautilus.com.br](http://nautilus.com.br)

**Pode ser confundido com outros tipos de abordagem**, como o Design Líquido, em que ao invés do Layout responder a mudança de dispositivo, ajustando-se, por exemplo, a um novo tamanho de tela, realizando quebras de linhas, e uma realocação automática dos elementos, de forma a manter a usabilidade do software, como faz o Design Responsivo, faz com que os elementos apenas reduzam ou expandam suas dimensões, de forma que continuem a ocupar os mesmos espaços proporcionalmente.

É claro que a Responsividade é preferível, pois, a depender do dispositivo, contrair ou expandir os elementos do Layout pode prejudicar completamente a usabilidade e a aparência do software.

Abaixo foram linkados dois artigos que abordam a responsividade de forma suficiente, e em detalhes.

<https://www.devmedia.com.br/responsive-design-dicas-para-tornar-seu-site-acessivel-em-qualquer-resolucao/28316>

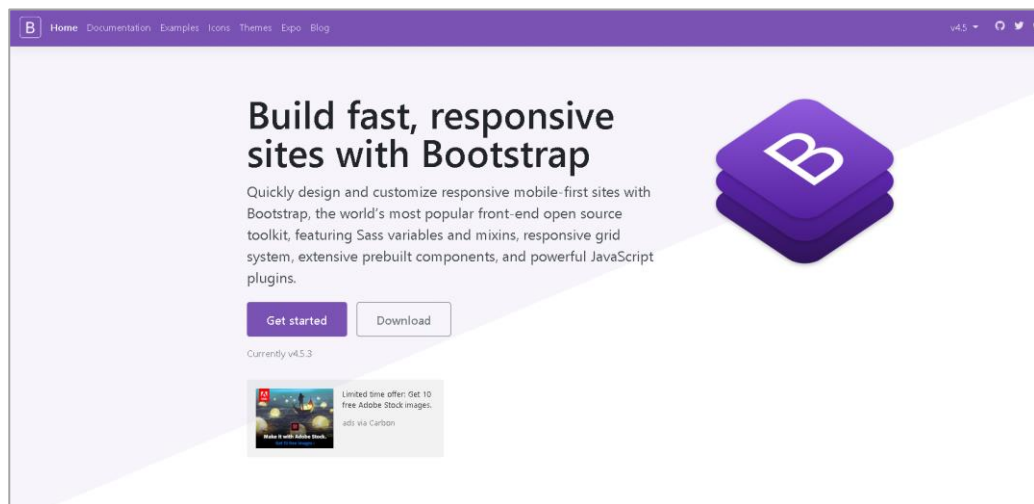
<https://rockcontent.com/br/blog/web-design-responsivo/>

## 2.1. ABORDAGEM MOBILE FIRST

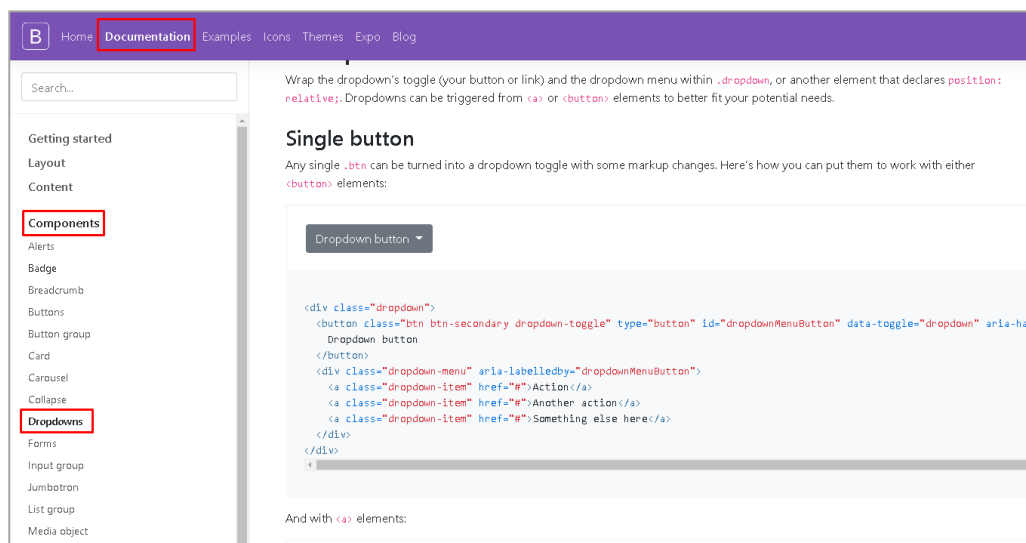
De forma resumida, o mobile-first é uma abordagem para o design responsivo: primeiro design para telas menores, e depois adicione mais recursos e conteúdo conforme as telas ficam maiores. Poderia ser uma abordagem desnecessária no passado do Web Design, mas a situação é nitidamente diferente na atualidade, pois o número de usuários de dispositivos móveis ultrapassou o de usuários de Desktops.

## 3. BOOTSTRAP 4

Bootstrap é um framework front-end usado para desenvolver aplicações web e sites mobile-first, ou seja, com o layout adaptado à tela do dispositivo utilizado pelo usuário – isto é, oferece recursos responsivos.

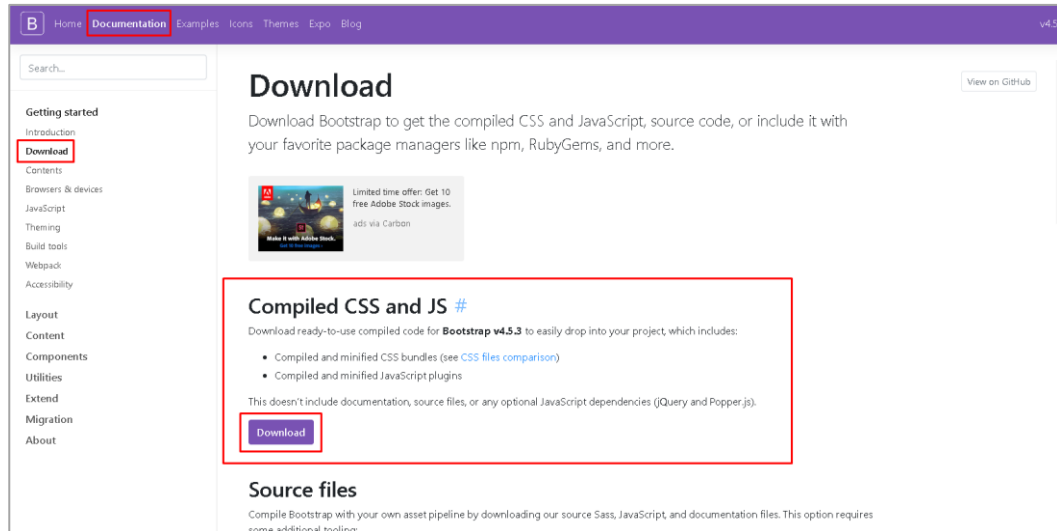


Trata-se de uma ferramenta que proporciona interatividade na página, pois oferece uma série de componentes que facilitam a comunicação com o usuário, como menus de navegação, controles de paginação, barras de progresso e muito mais.

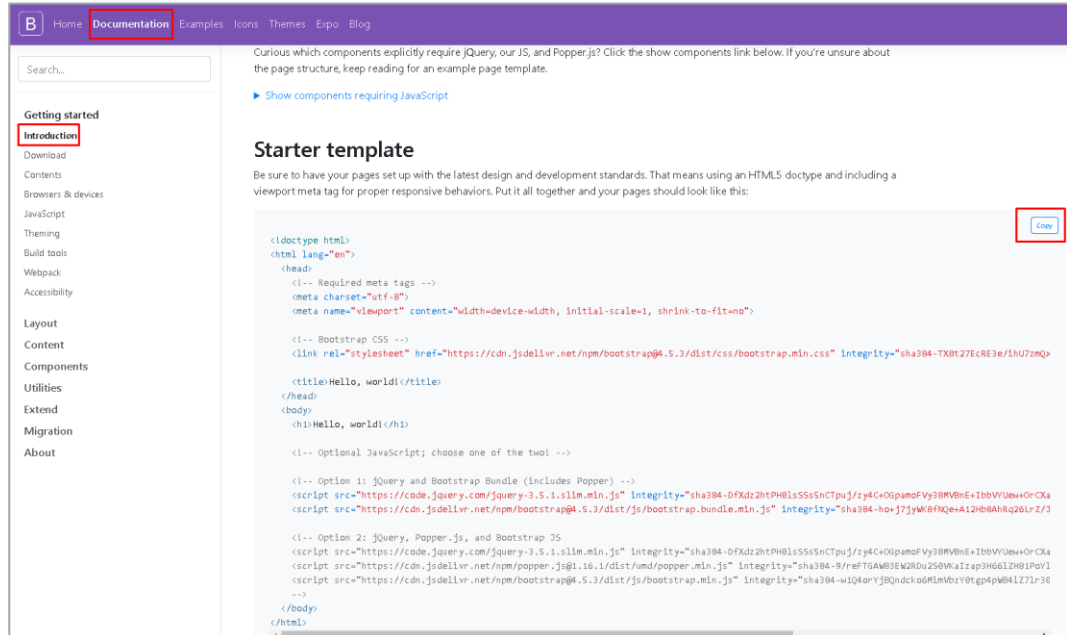


### 3.1. COMO BAIXAR UTILIZAR O BOOTSTRAP

Existem diferentes formas de baixar o framework. Uma delas é fazer o download da versão compilada dos códigos CSS e JavaScript por meio da página do Bootstrap.



Quem não quiser baixar os arquivos pode ter acesso ao framework sem a necessidade de instalá-los no servidor. Na prática, os arquivos de instalação ficam em outro domínio. Para isso, é só utilizar os links para acessar o Bootstrapcdn e, dessa forma, adicionar as referências para os arquivos necessários para a sua utilização.



## 4. FONTES

<https://rockcontent.com/br/blog/bootstrap/>



