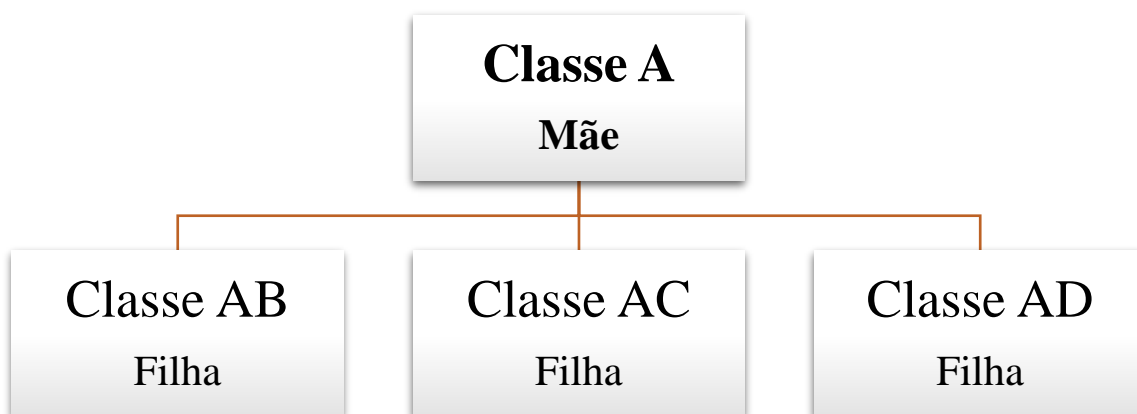


INTRODUÇÃO À HERANÇA EM PHP-POO

“Na Programação Orientada a Objetos o significado de herança tem o mesmo significado para o mundo real. Assim como um filho pode herdar alguma característica do pai, na Orientação a Objetos é permitido que uma classe herde atributos e métodos da outra” (Devmedia)

Considerando o trecho acima, entendemos que a herança em POO, permite que um dado objeto herde atributos e métodos de uma classe denominada “raiz”, “superclasse”, ou “mãe”, sendo, portanto, considerada a classe que herda, uma “filha”.



Aquelas classes “filhas” irão possuir seus próprios atributos, bem como seus próprios métodos, mas também, além destes, os atributos e métodos de sua “mãe”.

No processo de codificação estes métodos e atributos compartilhados entre a “mãe” e os “filhos”, não estarão contidos no arquivo fonte destes últimos, mas quando instanciados os objetos pertencentes a estes, poderão chamar os métodos da classe “mãe”, pois serão também dos filhos. Assim, por exemplo, se a classe “mãe” for a única classe a possuir o atributo “cor”, o objeto “objAB” da classe filha “AB” poderá chamar pelo método setter “\$objAB->setCor();”, mesmo que “cor” não seja um atributo codificado no arquivo fonte da classe filha “AB”.

Logo, devemos considerar que, todos os métodos e atributos da classe “mãe” implicitamente pertencem também as classes “filhas”.