

Fakultät II – Informatik, Wirtschafts- und Rechtswissenschaften Department für Informatik

Projektgruppe StreamCars Sommersemester 2010 - Wintersemester 2010/11

wöchentliche Arbeitsberichte

vorgelegt von

Sven Müller

Gutachter:

André Bolles

20. Juni 2010

Inhaltsverzeichnis

Kalenderwoche 20	3
Kalenderwoche 21	4
Kalenderwoche 22	5
Kalenderwoche 23	6
Kalenderwoche 24	7

Erledigte Aufgaben

- Seminarausarbeitung überarbeitet und ergänzt.
- Seminaryortrag erstellt.
- Seminar in Oldenburg, Seminarvortrag gehalten.
- Datentransfer C++/JDVE => Java/ODYSSEUS
 - Ein einzelnes Zeichen geschickt und empfangen
 - Komplexere Datentypen geschickt und empfangen
 - Ganze Autodetektionen geschickt und empfangen
 - Ganze Scans geschickt und empfangen
 - (jeweils mit Hauke zusammen)

Aufgetretenen Probleme

• Dominion verschickt nicht nur die Daten selbst, sondern auch einige Füllbytes, von denen wir nicht wussten, wann und wo sie im verschickten Paket vorkommen. War ein wenig Try und Fix...

Bevorstehende Aufgaben

• Datentransfer C++/JDVE => Java/ODYSSEUS: Das testweise Implementierte schöner implementieren.

Erledigte Aufgaben

• Seminarausarbeitung überarbeitet und ergänzt.

Bevorstehende Aufgaben

 \bullet Datentransfer C++/JDVE => Java/ODYSSEUS: Das testweise Implementierte schöner implementieren.

Erledigte Aufgaben

- Datentransfer C++/JDVE => Java/ODYSSEUS
 - auf der JDVE-Seite analysiert, welche Daten wir genau bekommen.
 - Java-Klassen von Hauke mit Hauke zusammen getestet.
 - Demo für Marco Hannibal vorbereitet (mit Hauke zusammen).
 - "Neues" JDVE
 - * mit Ulf Noyer gesprochen, da es nicht richtig funktionierte.
 - * Fix erstellt, ins SVN gepackt, auf dem Simulationsrechner installiert und entsprechende Mail über die ML gejagt.
 - * C++-Kram aus "altem" JDVE eingepflegt (grob, auf Haukes Laptop, mit Hauke zusammen)
 - * Angefangen, C++-Kram aus "altem" JDVE einzupflegen (so wie man's machen sollte, auf Haukes Laptop, mit Hauke zusammen)
- Seminar und Exkursion nach Braunschweig zum DLR
- Seminarausarbeitung überarbeitet, ergänzt und abgegeben.

Aufgetretenen Probleme

- Das "neue" JDVE wollte nicht funktionieren.
- Die mitgelieferten Datenkerne (Ontology.xml) passten nicht zu den Applikationen des JDVE. Das irritierte allerdings nur.

Bevorstehende Aufgaben

- Datentransfer C++/JDVE => Java/ODYSSEUS
 - "Neues" JDVE
 - * C++-Kram aus "altem" JDVE eingepflegen (so wie man's machen sollte)
 - * NexGenViewer aus "altem" JDVE holen und schauen, ob's klappt (Tipp von Ulf Noyer)
 - Java-Klassen ins ODYSSEUS-Projekt/-SVN einpflegen

Erledigte Aufgaben

- Zweiten Simulationsrechner von Ralf geholt und im U64 aufgestellt.
- Java-Klassen ins ODYSSEUS-Projekt/-SVN eingepflegt (mit Hauke zusammen).
- Wrapper-Klassen im ODYSSEUS-Projekt/-SVN erstellt (mit Hauke zusammen).

Aufgetretenen Probleme

- Unerfahrenheit mit ODYSSEUS
- Ein wesentlich generischer Ansatz für die Java-Implementierung wäre anzuraten. Für den vertikalen Prototypen sollte es aber langen.

Bevorstehende Aufgaben

- Unschärfe in die von JDVE verschickten Daten einbauen
- Schnittstelle für den Weg ODYSSEUS->JDVE konzipieren
- Zweiten Simulationsrechner installieren

Erledigte Aufgaben

- Mit Hauke zusammen Code aus "altem" JDVE ins "neue" portiert
- Für uns wichtige Dateien des JDVE ins SVN gepackt => Arbeit überall an ein und demselben JDVE nun einfacher (kein "altes"/"neues"/"altes neues"/"neues neues" JDVE mehr)
- Für Hauke und mich Visual Studio 2005 besorgt
- Das virtuelle Windows auf meinem Notebook für die Arbeit mit dem JDVE gerüstet (vorher habe ich den Simulationsrechner benutzt)

Aufgetretenen Probleme

- Fehlende Rückwärtskompatibilität von Visual-Studio-2008-Projektdateien
- Visual Studio mag es scheinbar nicht, wenn Präprozessordefinitionen in Header-Dateien stehen, sondern möchte sie in den Projektdateien haben

Bevorstehende Aufgaben

- Unschärfe in die von JDVE verschickten Daten einbauen (wollten damit diese KW anfangen, die aufgetretenen Probleme hinderten Hauke und mich Donnerstag jedoch daran)
- Schnittstelle für den Weg ODYSSEUS->JDVE konzipieren
- Zweiten Simulationsrechner installieren
- Zeitstempel als zusätzliches Attribut mitgeschicken (evtl. hat Hauke dies inzwischen erledigt)
- Absolute Koordinaten der Fahrzeuge in relative umwandeln
- Zusätzlichen ODYSSEUS-Operator für Dummydaten erstellen