

# Annexe — Les tests comme révélateur architectural

## Pourquoi cette annexe existe

Dans beaucoup de cours, les tests sont présentés comme :

- un outil de validation
- un moyen d'éviter les bugs
- une obligation qualité

## Pourquoi cette annexe existe (suite)

Dans ce module, ils jouent un rôle **plus fondamental** :

▮ **Les tests révèlent la qualité de l'architecture.**

Cette annexe a pour objectif d'aider à comprendre **ce que les tests disent de votre code,**

même avant de parler de couverture ou de frameworks.

# Le principe central

Un code difficile à tester est presque toujours mal architecturé.

Les tests ne créent pas les problèmes :

- ils les rendent visibles
- ils les rendent concrets
- ils empêchent de les ignorer

# Ce que les tests révèlent immédiatement

Quand un test est pénible à écrire, cela indique souvent :

- un couplage trop fort
- des dépendances mal placées
- une violation du SRP
- une mauvaise séparation des responsabilités

👉 Les tests agissent comme un scanner architectural.

## La vraie question à se poser

Avant même d'écrire un test, demande-toi :

« De quoi ai-je vraiment besoin pour tester ce comportement ? »

## La vraie question à se poser (suite)

Si la réponse inclut :

- une base de données
- un framework
- une API externe
- un contexte technique complexe

➡ alors ce comportement dépend trop de la technique.

# Tests rapides vs tests lourds

## Tests rapides (signal positif)

- isolés
- sans infrastructure
- simples à lire
- exécutés très souvent

 **Architecture saine.**

## Tests rapides vs tests lourds (suite)

### Tests lourds (signal d'alerte)

- lents

# Tests et responsabilités

Un test avec :

- 30 lignes de setup
- 3 lignes d'assertions

révèle souvent :

- un module qui fait trop de choses
- des responsabilités mélangées

👉 **Setup complexe = SRP probablement violé.**



# Tests et dépendances

Les tests mettent immédiatement en évidence :

- les dépendances inutiles
- les dépendances cachées
- les dépendances concrètes difficiles à remplacer

Un bon test aide à distinguer :

- l'essentiel (métier)
- le détail (technique)

# Le rôle particulier du TDD

Le TDD (Test-Driven Development) est une pratique qui renforce naturellement les bons choix architecturaux.

## Le cycle

1. RED → écrire un test qui échoue
2. GREEN → écrire le code minimal pour passer
3. REFACTOR → améliorer la structure sans casser le test

## Le rôle particulier du TDD (suite)

Le test devient le premier client du code.

# Pourquoi le TDD améliore l'architecture

Le TDD ne garantit pas une bonne architecture, mais il exerce une pression constante vers :

- la simplicité
- le découplage
- la clarté des responsabilités

## Pourquoi le TDD améliore l'architecture (suite)

Une mauvaise architecture :

- rend le TDD pénible
- ou impossible à maintenir dans le temps

# TDD et dépendances

Si tu n'arrives pas à écrire un test sans :

- instancier une base de données
- configurer un framework

 **le design force des dépendances trop tôt.**

## TDD et dépendances (suite)

Le TDD pousse naturellement vers :

- l'inversion de dépendances
- l'utilisation d'interfaces / ports
- des composants remplaçables

# Tests et architecture hexagonale

L'architecture hexagonale et le TDD se renforcent mutuellement :

- le **domaine** est testé sans dépendances
- les **use cases** sont testés avec des fakes
- les **adapters** sont testés séparément
- les tests E2E restent peu nombreux

## Tests et architecture hexagonale (suite)

👉 Une pyramide de tests équilibrée apparaît naturellement.



# Erreurs classiques chez les étudiants

« Je ferai les tests plus tard »

Plus l'architecture est mauvaise,  
plus écrire les tests plus tard sera coûteux.

## Over-mocking

Trop de mocks dans un test indique souvent :

- trop de responsabilités
- un couplage excessif

# Erreurs classiques chez les étudiants (suite)

## Tester l'implémentation

Un test ne doit pas connaître :

- les détails internes
- la structure privée du code

Il doit tester **le comportement observable**.

## Exercice mental recommandé

Quand un test te semble pénible, demande-toi :

« Qu'est-ce que ce test m'apprend sur la structure de mon code ? »






Très souvent, la réponse n'est pas :

« Je suis mauvais en tests »

Mais :

« Mon architecture a un problème. »

## Lien avec les autres principes

-  Cohésion : tests simples → modules cohésifs
-  SRP : tests complexes → responsabilités mélangées
-  Couplage : besoin de mocks excessifs → couplage fort
-  Dépendances : tests lents → dépendances mal placées
-  Inversion de dépendances : tests faciles → inversion réussie

## À retenir

Les tests ne servent pas seulement à vérifier le code, ils contraignent l'architecture.

Si les tests sont naturels :

- l'architecture est probablement saine

Si les tests sont pénibles :

- l'architecture demande à être repensée.