

Annexe — Les tests comme révélateur architectural

Pourquoi cette annexe existe

Dans beaucoup de cours, les tests sont présentés comme :

- un outil de validation
- un moyen d'éviter les bugs
- une obligation qualité

Pourquoi cette annexe existe (suite)

Dans ce module, ils jouent un rôle **plus fondamental** :

▮ Les tests révèlent la qualité de l'architecture.

Cette annexe a pour objectif d'aider à comprendre **ce que les tests disent de votre code**,
même avant de parler de couverture ou de frameworks.

Le principe central

Un code difficile à tester est presque toujours mal architecturé.

Les tests ne créent pas les problèmes :

- ils les rendent visibles
- ils les rendent concrets
- ils empêchent de les ignorer

Ce que les tests révèlent immédiatement

Quand un test est pénible à écrire, cela indique souvent :

- un couplage trop fort
- des dépendances mal placées
- une violation du SRP
- une mauvaise séparation des responsabilités

👉 Les tests agissent comme un scanner architectural.

La vraie question à se poser

Avant même d'écrire un test, demande-toi :

« De quoi ai-je vraiment besoin pour tester ce comportement ? »

La vraie question à se poser (suite)

Si la réponse inclut :

- une base de données
- un framework
- une API externe
- un contexte technique complexe

➡ alors ce comportement dépend trop de la technique.

Tests rapides vs tests lourds

Tests rapides (signal positif)

- isolés
- sans infrastructure
- simples à lire
- exécutés très souvent

 **Architecture saine.**

Tests rapides vs tests lourds (suite)

Tests lourds (signal d'alerte)

- lents

Tests et responsabilités

Un test avec :

- 30 lignes de setup
- 3 lignes d'assertions

révèle souvent :

- un module qui fait trop de choses
- des responsabilités mélangées

👉 **Setup complexe = SRP probablement violé.**

Tests et dépendances

Les tests mettent immédiatement en évidence :

- les dépendances inutiles
- les dépendances cachées
- les dépendances concrètes difficiles à remplacer

Un bon test aide à distinguer :

- l'essentiel (métier)
- le détail (technique)

Le rôle particulier du TDD

Le TDD (Test-Driven Development) est une pratique qui renforce naturellement les bons choix architecturaux.

Le cycle

1. RED → écrire un test qui échoue
2. GREEN → écrire le code minimal pour passer
3. REFACTOR → améliorer la structure sans casser le test

Le rôle particulier du TDD (suite)

Le test devient le premier client du code.

Pourquoi le TDD améliore l'architecture

Le TDD ne garantit pas une bonne architecture, mais il exerce une pression constante vers :

- la simplicité
- le découplage
- la clarté des responsabilités

Pourquoi le TDD améliore l'architecture (suite)

Une mauvaise architecture :

- rend le TDD pénible
- ou impossible à maintenir dans le temps

TDD et dépendances

Si tu n'arrives pas à écrire un test sans :

- instancier une base de données
- configurer un framework

 **le design force des dépendances trop tôt.**

TDD et dépendances (suite)

Le TDD pousse naturellement vers :

- l'inversion de dépendances
- l'utilisation d'interfaces / ports
- des composants remplaçables

Tests et architecture hexagonale

L'architecture hexagonale et le TDD se renforcent mutuellement :

- le **domaine** est testé sans dépendances
- les **use cases** sont testés avec des fakes
- les **adapters** sont testés séparément
- les tests E2E restent peu nombreux

Tests et architecture hexagonale (suite)

👉 Une pyramide de tests équilibrée apparaît naturellement.

Erreurs classiques chez les étudiants

« Je ferai les tests plus tard »

Plus l'architecture est mauvaise,
plus écrire les tests plus tard sera coûteux.

Over-mocking

Trop de mocks dans un test indique souvent :

- trop de responsabilités
- un couplage excessif

Erreurs classiques chez les étudiants (suite)

Tester l'implémentation

Un test ne doit pas connaître :

- les détails internes
- la structure privée du code

Il doit tester **le comportement observable**.

Exercice mental recommandé

Quand un test te semble pénible, demande-toi :

« Qu'est-ce que ce test m'apprend sur la structure de mon code ? »






Très souvent, la réponse n'est pas :

« Je suis mauvais en tests »

Mais :

« Mon architecture a un problème. »

Lien avec les autres principes

-  Cohésion : tests simples → modules cohésifs
-  SRP : tests complexes → responsabilités mélangées
-  Couplage : besoin de mocks excessifs → couplage fort
-  Dépendances : tests lents → dépendances mal placées
-  Inversion de dépendances : tests faciles → inversion réussie

À retenir

Les tests ne servent pas seulement à vérifier le code, ils contraignent l'architecture.

Si les tests sont naturels :

- l'architecture est probablement saine

Si les tests sont pénibles :

- l'architecture demande à être repensée.