



Instituto Politécnico Nacional Escuela Superior de Cómputo

Práctica 3 Administración de configuración

Integrantes del equipo:

Castro Flores Marcela Sánchez Cruz Rosa María Santiago Mancera Arturo Samuel

M. en C. Tanibet Pérez de los Santos Mondragón

México, Ciudad de México a 05 de diciembre de 2018

Índice general

1.	Intro	oducció	on the state of th	5	
2.	Sensores implementados				
			visión de servidor de correo electrónico (SMTP)	6	
		2.1.1.	Instalación	6	
		2.1.2.	Sensor SMTP	10	
			2.1.2.1. Funcionamiento	11	
	2.2.	Super	visión de servidor web (HTTP)	12	
		2.2.1.	Instalación	12	
		2.2.2.	Funcionamiento	14	
	2.3.	Super	visión de servidor de archivos (FTP/FTP Server File Count)	16	
		2.3.1.	Sensor FTP	16	
		2.3.2.	Instalación	16	
		2.3.3.	Funcionamiento	18	
		2.3.4.	Sensor FTP Server File Count	22	
		2.3.5.	Instalación	22	
		2.3.6.	Funcionamiento	22	
	2.4.	Super	visión de servidor de impresión (SNMP)	23	
	2.5.	Super	visión de servidor de servidor de acceso remoto (SSH)	23	
		2.5.1.	Instalación	23	
		2.5.2.	Sensor SSH	23	
			2.5.2.1. Funcionamiento	24	
	2.6.	Admii	nistración de archivos de configuración	25	
			2.6.0.1. Importación	25	
			2.6.0.2. Exportación	26	
3.	Con	figurac	ión de routers	28	
4.	Con	clusion	es	32	

Índice de figuras

2.1.	Archivo de configuración /etc/host.conf	6
2.2.	Archivo de resolución de nombres de dominio	7
2.3.	Configuración final de Postfix	7
2.4.	Login de configuración de Webmail	8
2.5.	Configuración de dominio	9
2.6.	Bandeja de entrada	10
2.7.	Código en Python del sensor de correo.	11
2.8.	Funcionamiento del sensor de correo.	12
2.9.		13
2.10.	Verificación de status servidor HTTP	13
2.11.	Visualización de ip	14
	Página de Apache2 en el navegador	14
2.13.	Sensor de monitoreo HTTP	15
2.14.	Código de sensor de monitoreo HTTP	15
2.15.	Comando de instalación FTP	16
2.16.	Archivo de configuración FTP	17
2.17.	Reinicio de servicio y status FTP	18
	Opciones de sensor FTP	19
	Archivos disponibles en servidor FTP	19
2.20.	Solicitud de descarga de archivo vía FTP	20
	Información del archivo enviado al servidor FTP	20
2.22.	Archivos dentro del servidor FTP	20
2.23.	Contenido del archivo enviado al servidor FTP	21
2.24.	Código para descargar un archivo del servidor FTP	21
	Código para subir un archivo del servidor FTP	22
2.26.	Código del contador de archivos en el servidor FTP	22
	Contador de archivos en el servidor FTP	23
2.28.	Código del sensor SSH	24
2.29.	Funcionamiento del sensor SSH	24
2.30.	Conexiones SSH	25
2.31.	Archivo de configuracion para importaciones	25
2.32.	Código para importar archivos	26
2.33.	Funcionamiento de la importación de archivos	26
2.34.	Archivo de configuracion para exportaciones	26
2.35.	Código para exportar archivos.	27

2.36	. Funcionamiento de la exportación de archivos	27
3.1.	Computadora 1	28
	Computadora 2	
3.3.	Computadora 3	29
3.4.	Configuración enrutamiento estático	30
3.5.	Configuración RIP.	30
	Configuración OSPF	

CAPÍTULO 1

Introducción

Para la realización de la última práctica se implementaron diferentes servidores con los cuales por medio de la ejecución de diferentes sensores se obtenían tanto sus diferentes tiempos de ejecución como las diferentes respuestas que el servidor desplegaba según era el caso. Los servidores implementados son los siguientes:

- Servidor de correo electrónico (SMTP)
- Servidor web (HTTP)
- Servidor de archivos (FTP/FTP Server File Count)
- Servidor de impresión (SNMP)
- Servidor de acceso remoto (SSH)

Esta práctica se dividió en las tres partes siguientes:

- 1. En la primera parte se requirió realizar la instalación y la configuración de los distintos servidores mencionados anteriormente mismos que fueron separados en diferentes máquinas virtuales con el fin de que en el paso posterior se pudiera dividir la topología dada.
- 2. La segunda parte fue la configuración de la topología que iba desde realizar la conexión correcta entre los dispositivos como también realizar las diferentes comprobaciones para verificar que si habia una conexión entre todos los dispositivos.
- 3. Por último, la tercera parte correspondió a la utilización de los diferentes sensores que verificaban la correcta respuesta y funcionamiento de cada servidor y de igual manera, se utilizó el administrador de archivos de configuración con el cual se tenia tanto la posibilidad de descargar como de subir los archivos correspondientes a cada uno de los routers disponibles.

En el capítulo mostrado a continuación se observa el desarrollo de la práctica indicando tanto el código utilizado para la implementación de los sensores de cada servidor, como las pantallas que muestran paso a paso el proceso que se realizó para la configuración de la topología dada.

Sensores implementados

2.1. Supervisión de servidor de correo electrónico (SMTP)

2.1.1. Instalación

Para llevar a cabo la instalación de un servidor de correo se deben tomar en cuenta 3 elementos: el servidor SMTP (*Simple Mail Transfer Protocol*) encargado de encaminar los correos electrónicos, el servidor IMAP o POP3 encargado de administrar los correos electrónicos recibidos y un cliente de correo encargado de administrar el correo electrónico de las cuentas de usuario.

Para esta instalación se utilizó Postfix como servidor SMTP, Dovecot como servidor IMAP y Rainloop Webmail como cliente de correo electrónico a través de HTTP.

El primer paso es la preparación de los servicios de DNS del servidor. Sin embargo, para esta práctica no se implementó un servidor DNS. Por lo tanto, la resolución de nombres de dominio se realizó localmente en el servidor modificando el archivo /etc/host.conf como se muestra en a figura 2.1.

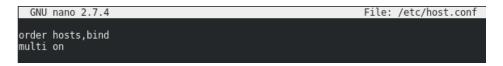


Figura 2.1: Archivo de configuración /etc/host.conf.

Así mismo, se cambió el hostname del servidor a **server1** en el archivo **/etc/hostname** se agregó una resolución de nombre de dominio al archivo **/etc/hosts** para indicar que el servidor local es el host y dominio server1.redes3.local:

```
root@server1:/home/samuel# cat /etc/hosts
127.0.0.1 localhost
127.0.1.1 ss

# The following lines are desirable for IPv6 capable hosts
::1 localhost ip6-localhost ip6-loopback
ff02::1 ip6-allnodes
ff02::2 ip6-allrouters
10.100.70.56 redes3.local server1.redes3.local
```

Figura 2.2: Archivo de resolución de nombres de dominio.

Este último paso se debe realizar en cada cliente de la topología que utilice los servicios de correo con la finalidad de que pueda reconocer la dirección IP del dominio.

Una vez configurado la resolución de nombre de dominio y el nombre de host se procede a instalar **Posfix**. Para ello se utiliza el comando:

```
apt-get install postfix
```

Durante la instalación se solicitará ingresar el tipo de configuración general de correo (*General type of mail configuration*). Para lo cual se eligió **Internet Site**. De igual forma se solicitará el nombre de sistema de correo en el cual se establece el nombre de host más el nombre de dominio configurado anteriormente: server1.redes3.local.

El siguiente paso es editar la configuración de Postfix desde su archivo /etc/postfix/main.cf. Esta configuración se puede ver reflejada con el comando:

```
postconf -n
```

La configuración final se puede observar en la figura 2.3

Figura 2.3: Configuración final de Postfix.

El paso siguiente es instalar Dovecot como servidor IMAP. Para ello se utiliza el siguiente comando: apt install dovecot-core dovecot-imapd

Una vez instalado deberemos editar algunos de los archivos de configuración. El primero es el archivo **/etc/dovecot/dovecot.conf** en el cual se debe descomentar la línea:

```
listen = *, ::
```

El segundo archivo a editar es /etc/dovecot/conf.d/10-auth.conf en el cual se deben tener líneas como las siguientes:

```
disable_plaintext_auth = no
```

auth_mechanisms = plain login

El tercer archivo a editar es /etc/dovecot/conf.d/10-mail.conf en la siguiente línea:

mail_location = maildir: /Maildir

Y el último archivo a editar es /etc/dovecot/conf.d/10-master.conf en el bloque de smpt-auth:

```
# Postfix smtp-auth
unix_listener /var/spool/postfix/private/auth {
mode = 0666
user = postfix
group = postfix
}
```

Reiniciamos Postfix y Dovecot:

service postfix restart service dovecot restart

El último paso es la instalación de Rainloop Webmail como cliente de correo electrónico a través de HTTP. Para ello se instala un servidor apache y las dependencias necesarias para utilizar PHP. Para ello, usamos el siguiente comando:

apt install apache2 php7.0 libapache2-mod-php7.0 php7.0-curl php7.0-xml Eliminamos el archivo índice del Apache y descargamos Webmail:

cd /var/www/html/

rm index.html

curl -sL https://repository.rainloop.net/installer.php | php

Finalizada la instalación procedemos a ingresar al navegador web en la dirección http://localhost/?admin e ingresamos con las credenciales: User: admin y Password: 12345 como se muestra en la figura 2.4.

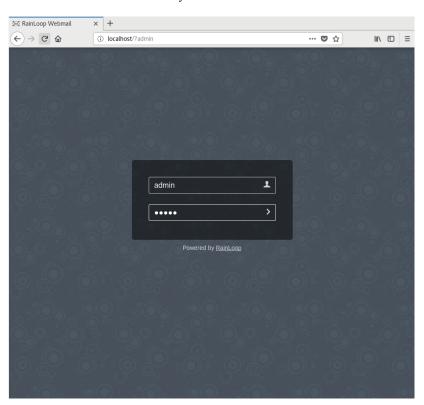


Figura 2.4: Login de configuración de Webmail.

Dentro del panel de configuración nos dirigimos a la pestaña **Domains** en donde se agrega el dominio configurado al inicio. Esto se puede ver en la figura 2.5.

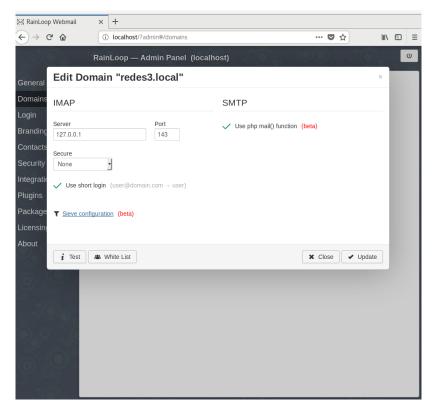


Figura 2.5: Configuración de dominio.

Finalmente, para crear un nuevo usuario en el servidor de correo (SNMP + IMAP) es necesario crear al usuario UNIX. Sin embargo, antes se debe definir una variable global que indique el directorio de almacenamiento de los correos para cada usuario. Para realizar esto se utilizan los siguientes comandos:

echo 'export MAIL=\$HOME/Maildir' >>/etc/profile
useradd -m samuel
passwd samuel

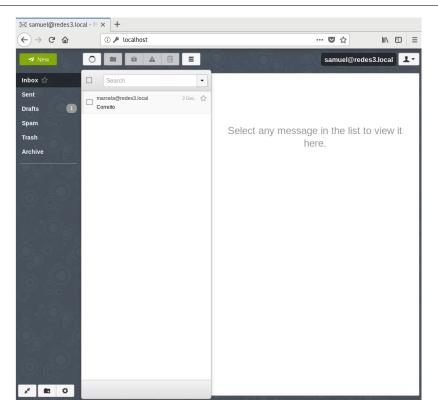


Figura 2.6: Bandeja de entrada.

2.1.2. Sensor SMTP

El sensor SMTP realiza mediciones de tiempo de respuesta tanto del servidor SMTP como del servidor IMAP. Para ello, se toma el tiempo (EPOCH) antes de realizar una solicitud SMTP, es decir, tiempo inicial. Después, se envía un correo de prueba a un usuario predefinido. Una vez que se terminó de ejecutar la función de solicitud de envío se vuelve a tomar el tiempo. Este tiempo será el tiempo de respuesta del servidor SMTP, puesto que el servidor SMTP ya terminó su tarea de enviar el correo al servidor IMAP. No obstante, para obtener el tiempo de respuesta del servidor IMAP se obtiene el nombre del último archivo modificado en la bandeja de entrada del usuario de prueba. Por defecto, Dovecot almacena los correos en el sistema de archivos concatenando en el nombre el tiempo (EPOCH) en el que fue recibido. Es por ello, que este valor se considera el tiempo de respuesta del servidor IMAP.

El proceso se muestra a detalle en la función **sensor_correo()** de la figura 2.7. Dicha función es parte del programa **cliente.py** escrito en Python que contiene la funcionalidad de todos los sensores solicitados en esta práctica.

```
def sensor_corree():
    Antes de ejecutar la funcion sa debe establecer una conexion
    inicial con el servidor ssh para intercambiar firmas.

    ssh hostname = '192.168.0.32' # IP del servidor
    ssh postname = 'root'
    ssh_password = 'holal23.'

    ssh_password = 'holal23.'

    sender_pass = 'holal23.'

    receiver = 'sarcelagredes3.local'
    server = 'serverl.redes3.local'
    server = 'serverl.redes3.local'
    server = 'serverl.redes3.local'
    correo = MIMEMItipart()
    correo ('Fom') = sender
    correo('To') = receiver
    sanilServer.ehlo()
    mailServer.sho()
    mailServer.sho()
    mailServer.ehlo()
    sanilServer.ehlo()
    sanilServer.ehlo()
```

Figura 2.7: Código en Python del sensor de correo.

De la línea 122 a la línea 131 se realiza la preparación del correo de prueba. En a línea 133 se toma el tiempo inicial y posteriormente, en la línea 135 se realiza la solicitud de envío SMTP. Una vez que termina, en la línea 136 se vuelve a tomar el tiempo que indica la respuesta SMTP. A partir de la línea 141 a la línea 153 se realiza una conexión mediante SSH para obtener el tiempo EPOCH del nombre del último archivo modificado en la bandeja de entrada del usuario de prueba. Finalmente, utilizando SSH se elimina el correo de prueba.

2.1.2.1. Funcionamiento

Inciamos corriendo el programa **cliente.py** de la siguiente manera: python cliente.py

Se despliega el menú de opciones y elegimos la opción 1 que corresponde al sensor SMTP. Con ello, el sensor realizará todas las operaciones antes mencionadas y mostrará en pantalla los tiempos obtenidos como se puede observar en la figura 2.8

```
root@ss:/home/samuel/redes3/Redes3/TercerParcial# python cliente.py

----- Menu de opciones -----
1. Sensor SMTP
2. Sensor HTTP
3. Sensor FTP
4. Sensor FTP Server File Count
5. Sensor de impresion
6. Sensor de acceso remoto
7. Administracion de archivos de configuracion
8. Salir
Selecciona una opcion (numero entero 1-8):1
---- SENSOR SMTP ----
Tiempo de respuesta SMTP: 498ms
Tiempo de respuesta IMAP: 328706ms
Tiempo total: 329204ms
```

Figura 2.8: Funcionamiento del sensor de correo.

2.2. Supervisión de servidor web (HTTP)

2.2.1. Instalación

Para la supervisión del funcionamiento de este servidor, se realizó primero la instalación que es muy sencilla en una máquina virtual Ubuntu Server, en la cual se ingresó el comando **sudo apt-get install apache2**, mostrado en la figura 2.9 mismo que instalaba las librerías necesarias de este servidor.

```
march@march-Lenovo-Y50-70:~
march@march-Lenovo-Y50-70:~$ sudo apt-get install apache2
[sudo] password for march:
Reading package lists... Done
Building dependency tree
Reading state information... Done
The following additional packages will be installed:
    apache2-bin apache2-data apache2-utils libapr1 libaprutil1
    libaprutil1-dbd-sqlite3 libaprutil1-ldap liblua5.1-0
Suggested packages:
    apache2-doc apache2-suexec-pristine | apache2-suexec-custom
The following NEW packages will be installed:
    apache2 apache2-bin apache2-data apache2-utils libapr1 libaprutil1
    libaprutil1-dbd-sqlite3 libaprutil1-ldap liblua5.1-0

9 upgraded, 9 newly installed, 0 to remove and 40 not upgraded.
Need to get 1 540 kB of archives.
After this operation, 6 373 kB of additional disk space will be used.
Do you want to continue? [Y/n] y
Get:1 http://fr.archive.ubuntu.com/ubuntu xenial/main amd64 libapr1 amd64 1.5.2-3 [86,0 kB]
Get:2 http://fr.archive.ubuntu.com/ubuntu xenial/main amd64 libaprutil1 amd64 1.5.4-1build1 [77,1 kB]
Get:3 http://fr.archive.ubuntu.com/ubuntu xenial/main amd64 libaprutil1-ldap amd
64 1.5.4-1build1 [8 720 B]
Get:5 http://fr.archive.ubuntu.com/ubuntu xenial/main amd64 libaprutil1-ldap amd
64 1.5.4-1build1 [8 720 B]
Get:6 http://fr.archive.ubuntu.com/ubuntu xenial/main amd64 libaprutil1-ldap amd
64 1.5.4-2ubuntu3 [9 [925 kB]
Get:6 http://fr.archive.ubuntu.com/ubuntu xenial-updates/main amd64 apache2-bin
amd64 2.4.18-2ubuntu3.9 [925 kB]
Get:7 http://fr.archive.ubuntu.com/ubuntu xenial-updates/main amd64 apache2-data
amd64 2.4.18-2ubuntu3.9 [162 kB]
Get:8 http://fr.archive.ubuntu.com/ubuntu xenial-updates/main amd64 apache2-data
all 2.4.18-2ubuntu3.9 [162 kB]
Get:9 http://fr.archive.ubuntu.com/ubuntu xenial-updates/main amd64 apache2-data
all 2.4.18-2ubuntu3.9 [162 kB]
Get:9 http://fr.archive.ubuntu.com/ubuntu xenial-updates/main amd64 apache2-data
all 2.4.18-2ubuntu3.9 [162 kB]
```

Figura 2.9: Comando de instalación HTTP apache2.

Una vez que se realizó la instalación de los paquetes correspondientes a dicho servidor, se ejecutó el comando **sudo systemctl status apache2** con el cual se verificaba que el servidor estuviera activo como se observa en la figura 2.10.

```
x - □ march@march-Lenovo-Y50-70: ~

march@march-Lenovo-Y50-70: ~$ sudo systemctl status apache2

● apache2.service - LSB: Apache2 web server
Loaded: loaded (/etc/init.d/apache2; bad; vendor preset: enabled)
Drop-In: /lib/systemd/system/apache2.service.d

— apache2-systemd.conf
Active: active (running) since lun. 2018-12-03 20:18:59 CST; 42s ago
Docs: man:systemd-sysv-generator(8)
CGroup: /system.slice/apache2.service

— 4987 /usr/sbin/apache2 - k start
— 4990 /usr/sbin/apache2 - k start
— 4991 /usr/sbin/apache2 - k start

déc. 03 20:18:58 march-Lenovo-Y50-70 systemd[1]: Starting LSB: Apache2 web serve
déc. 03 20:18:58 march-Lenovo-Y50-70 apache2[4965]: * Starting Apache httpd web
déc. 03 20:18:59 march-Lenovo-Y50-70 apache2[4965]: *
déc. 03 20:18:59 march-Lenovo-Y50-70 apache2[4965]: *
déc. 03 20:18:59 march-Lenovo-Y50-70 systemd[1]: Started LSB: Apache2 web server
```

Figura 2.10: Verificación de status servidor HTTP.

Y una vez que se verifica que su status es activo, se visualiza en terminal la IP de la máquina con el fin de ingresarla en el navegador mediante el cual se obtiene la página de inicio del servidor de Apache (figuras 2.11 y 2.12).

```
wlp8s0 Link encap:Ethernet HWaddr 2c:33:7a:19:13:33
    inet addr:192.168.1.66 Bcast:192.168.1.255 Mask:255.255.255.0
    inet6 addr: fe80::3e0f:d2d:2445:8593/64 Scope:Link
    UP BROADCAST RUNNING MULTICAST MTU:1500 Metric:1
    RX packets:250759 errors:0 dropped:0 overruns:0 frame:0
    TX packets:161718 errors:0 dropped:0 overruns:0 carrier:0
    collisions:0 txqueuelen:1000
    RX bytes:289029402 (289.0 MB) TX bytes:21731661 (21.7 MB)
march@march-Lenovo-Y50-70:~$
```

Figura 2.11: Visualización de ip.

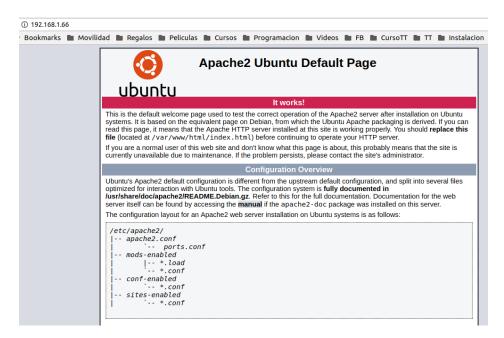


Figura 2.12: Página de Apache2 en el navegador.

2.2.2. Funcionamiento

Ya que se ha realizado correctamente toda la instalación del servidor, se prueba este mediante el sensor HTTP. Al ejecutar el programa de python, nuevamente nos aparece el menú de opciones y se selecciona la opción 2 la cual nos despliega la información perteneciente a dicho servidor como lo es el tiempo de respuesta, los bytes recibidos y la velocidad del ancho de banda (figura 2.13).

```
---- Menu de opciones -----

    Sensor SMTP

2. Sensor HTTP
3. Sensor FTP
4. Sensor FTP Server File Count
5. Sensor de impresion
6. Sensor de acceso remoto
7. Administracion de archivos de configuracion
8. Salir
Selecciona una opcion (numero entero 1-8):2
---- SENSOR HTTP ----
Ingresa host del servidor: '192.168.1.69'
Inicio de solicitud: 2018-12-04 21:46:13.406109
Recepcion de solicitud: 2018-12-04 21:46:13.406220
Tiempo de respuesta de solicitud: 0:00:00.000111 segundos
Bytes recibidos: 11321 bytes
Velocidad de ancho de banda 133.0 Kb/s
```

Figura 2.13: Sensor de monitoreo HTTP.

La imagen de la figura 2.14, muestra el código del funcionamiento de esta sección en el cual se solicita primero el host del servidor HTTP y posteriormente se realiza una petición en este caso GET, misma que puede cambiar por POST o cualquier otra que se desee y con base en esto, se obtienen el tiempo de respuesta de la solicitud, los bytes transmitidos y la velocidad del ancho de banda.

```
def HTTPmethod():
    ip = str(input('Ingresa host del servidor: '))
   conn = httplib.HTTPConnection(ip)
    start = datetime.datetime.now()
    print 'Inicio de solicitud: ', start
    end = datetime.datetime.now()
    print 'Recepcion de solicitud: ', end
    print 'Tiempo de respuesta de solicitud: ', end - start, 'segundos'
    conn.request('GET', '/')
    res = conn.getresponse()
    data = res.read()
   print 'Bytes recibidos: ', (len(data)), 'bytes'
    start = time.time()
    file = requests.get('http://'+ip)
    end = time.time()
    time difference = end - start
    file size = int(file.headers['Content-Length'])/1000
    print 'Velocidad de ancho de banda', round(file_size / time_difference), 'Kb/s'
```

Figura 2.14: Código de sensor de monitoreo HTTP.

2.3. Supervisión de servidor de archivos (FTP/FTP Server File Count)

2.3.1. Sensor FTP

2.3.2. Instalación

Para la utilización de este sensor, se realizó primero la instalación del servidor FTP en una máquina virtual Ubuntu Server, en la cual se ingresó el comando **sudo apt-get install vsftpd**, mostrado en la figura 2.15 mismo que instalaba las librerías necesarias de este servidor.

```
File Machine View Input Devices Help
marce@httpUbuntu:"$ sudo apt-get install vsftpd
Reading package lists... Done
Building dependency tree
Reading state information... Done
The following additional packages will be installed:
    libwrap0 tcpd
The following NEW packages will be installed:
    libwrap0 tcpd vsftpd
Oupgraded, 3 newly installed, 0 to remove and 0 not upgraded.
Need to get 185 kB of archives.
After this operation, 573 kB of additional disk space will be used.
Do you want to continue? [Y/n] y
Get:1 http://us.archive.ubuntu.com/ubuntu xenial/main amd64 libwrap0 amd64 7.6.q-25 [46.2 kB]
Get:2 http://us.archive.ubuntu.com/ubuntu xenial/main amd64 tcpd amd64 7.6.q-25 [23.0 kB]
Get:3 http://us.archive.ubuntu.com/ubuntu xenial/main amd64 vsftpd amd64 3.0.3-3ubuntu2 [115 kB]
Fetched 185 kB in 3s (53.1 kB/s)
Preconfiguring packages ...
Selecting previously unselected package libwrap0:amd64.
(Reading database ... 90616 files and directories currently installed.)
Preparing to unpack .../libwrap0_7.6.q-25_amd64.deb ...
Unpacking libwrap0:amd64 (7.6.q-25) ...
Selecting previously unrelected package tcpd
```

Figura 2.15: Comando de instalación FTP.

Posteriormente, ya que se había realizado toda la descarga de paquetes, se ingreso mediante el comando **sudo nano /etc/vsftpd.conf**, como lo muestra la figura 2.16 con el fin de eliminar el comentario de la línea **write_enable = YES** y de esta manera permitir la escritura de archivos dentro del servidor.

```
× − □ HTTP FTP Server [Running] - Oracle VM VirtualBox
  File Machine View Input Devices Help
  GNU nano 2.5.3
                                                File: /etc/usftpd.conf
  Example config file /etc/vsftpd.conf
  The default compiled in settings are fairly paranoid. This sample file
  loosens things up a bit, to make the ftp daemon more usable. Please see vsftpd.conf.5 for all compiled in defaults.
  READ THIS: This example file is NOT an exhaustive list of vsftpd options.
  Please read the vsftpd.conf.5 manual page to get a full idea of vsftpd's capabilities.
  Run standalone? vsftpd can run either from an inetd or as a standalone
  daemon started from an initscript.
listen=NO
# This directive enables listening on IPv6 sockets. By default, listening # on the IPv6 "any" address (::) will accept connections from both IPv6 # and IPv4 clients. It is not necessary to listen on *both* IPv4 and IPv6 # sockets. If you want that (perhaps because you want to listen on specific # addresses) then you must run two copies of vsftpd with two configuration
# files.
listen_ipv6=YES
  Allow anonymous FTP? (Disabled by default).
anonymous_enable=NO
  Uncomment this to allow local users to log in.
local_enable=YES
  Uncomment this to enable any form of FTP write command.
#write enable=YES
                                                          [ Read 155 lines ]
```

Figura 2.16: Archivo de configuración FTP.

Por último, se ejecutó el comando **sudo service vsftp restart** con el cual se reinicia el servicio FTP y posteriormente el comando **sudo service vsftp status** para asegurarnos de que el estado del servicio sea activo. Por último únicamente se obtuvo la ip de la máquina virtual para saber el host al cual se enviarían y se recibirían los datos almacenados en dicho servidor (figura 2.17).

```
X - HTTP FTP Server [Running] - Oracle VM VirtualBox
File Machine View Input Devices Help
marce@httpUbuntu:~$ sudo service vsftpd restart
[sudo] password for marce:
marce@httpUbuntu:~$ sudo service vsftpd status
 vsftpd.service - vsftpd FTP server
  Loaded: loaded (/lib/systemd/system/vsftpd.service; enabled; vendor
  Active: active (running) since Sun 2018-11-25 20:59:41 CST: 10s ago
 Process: 2214 ExecStartPre=/bin/mkdir -p /var/run/vsftpd/empty (code=e
Main PID: 2220 (vsftpd)
    Tasks: 1
  Memory: 388.0K
      CPU: 3ms
  CGroup: /system.slice/vsftpd.service
           L-2220 /usr/sbin/vsftpd /etc/vsftpd.conf
Nov 25 20:59:41 httpUbuntu systemd[1]: Starting vsftpd FTP server...
Nov 25 20:59:41 httpUbuntu systemd[1]: Started vsftpd FTP server.
marce@httpUbuntu:~$ ifconfig
enp0s3
          Link encap:Ethernet HWaddr 08:00:27:d5:09:ba
          inet addr:192.168.1.69 Bcast:192.168.1.255 Mask:255.255.255
          inet6 addr: fe80::a00:27ff:fed5:9ba/64 Scope:Link
          UP BROADCAST RUNNING MULTICAST MTU:1500 Metric:1
          RX packets:10047 errors:0 dropped:0 overruns:0 frame:0
          TX packets:7089 errors:0 dropped:0 overruns:0 carrier:0
          collisions:0 txqueuelen:1000
          RX bytes:12621968 (12.6 MB) TX bytes:525263 (525.2 KB)
lo
          Link encap:Local Loopback
          inet addr:127.0.0.1 Mask:255.0.0.0 inet6 addr: ::1/128 Scope:Host
          UP LOOPBACK RUNNING MTU:65536 Metric:1
          RX packets:160 errors:0 dropped:0 overruns:0 frame:0
          TX packets:160 errors:0 dropped:0 overruns:0 carrier:0
          collisions:0 txqueuelen:1
          RX bytes:11840 (11.8 KB) TX bytes:11840 (11.8 KB)
```

Figura 2.17: Reinicio de servicio y status FTP.

2.3.3. Funcionamiento

En cuanto al funcionamiento de este sensor, se tenían dos diferentes opciones que se desplegaban en el menú al ejecutar el programa cliente.py, dichas opciones eran tanto importar como exportar un archivo al servidor FTP (figura 2.18).

```
1. Sensor SMTP
2. Sensor HTTP
3. Sensor FTP
4. Sensor FTP Server File Count
5. Sensor de impresion
6. Sensor de acceso remoto
7. Administracion de archivos de configuracion
8. Salir
Selecciona una opcion (numero entero 1-8):3
---- SENSOR FTP ----
1. Descargar archivo desde servidor
2. Subir archivo a servidor
3. Salir
Selecciona una opcion (numero entero 1-3):1
```

Figura 2.18: Opciones de sensor FTP.

Ya que se seleccionó en este caso la opción 1, se solicitan ciertos datos para poder acceder al servidor y obtener la información de este (figura 2.19).

```
1. Descargar archivo desde servidor
2. Subir archivo a servidor
3. Salir
Selecciona una opcion (numero entero 1-3):1
Ingresa host del servidor: '192.168.1.69'
Ingresa el usuario: 'marce'
Ingresa la contrasena: '1596'
```

Figura 2.19: Archivos disponibles en servidor FTP.

Una vez que se ingresó al servidor, se despliegan todos los archivos disponibles en una carpeta en particular y se solicita al usuario el archivo que desea importar desde el servidor y por último se muestra toda la información perteneciente al archivo descargado como el nombre, los bytes y el tiempo que se tardó en transmitirse dicho archivo (figura 2.20).

```
Los archivos disponibles son:
              1 1000
                                         40 Dec 04 11:53 archivo.txt
                         1000
                                     228139 Nov 25 22:03 consultarFolleto.jpg
              1 1000
                         1000
                                      94909 Dec 03 00:25 imagen1.jpg
              1 1000
                         1000
                                      6088 Dec 03 00:25 imagen2.png
              1 1000
                         1000
              1 1000
                         1000
                                      21093 Dec 03 00:25 imagen3.png
                                      22089 Dec 03 00:25 map-icon.png
              1 1000
                         1000
                1000
                         1000
                                      61798 Dec 03 20:37 prueba.jpg
                                     81028 Dec 03 00:25 ruta.jpg
              1 1000
                         1000
Ingresa el nombre del archivo que deseas: 'ruta.jpg'
226 Transfer complete.
Tamano de archivo recibido: 81028 bytes
Tiempo de respuesta: 0.47061 segundos
```

Figura 2.20: Solicitud de descarga de archivo vía FTP.

Por otro lado, en caso de que se presione la opción 2 para subir un archivo al servidor, se muestra únicamente el tiempo de ejecución y de igual manera la respuesta del servidor y la información del archivo transmitido (figura 2.21).

```
1. Descargar archivo desde servidor
2. Subir archivo a servidor
3. Salir
Selecciona una opcion (numero entero 1-3):2
Ingresa host del servidor: '10.100.67.210'
Ingresa el usuario: 'marce'
Ingresa la contrasena: '1596'

226 Transfer complete.
Archivo transferido: archivo.txt
Tamano de archivo transferido: 40 bytes
Tiempo de respuesta: 0.00509 segundos
```

Figura 2.21: Información del archivo enviado al servidor FTP.

Si verificamos en el servidor, se observa que el archivo fue transmitidos correctamente y cuando se abre el archivo enviado, se visualizan los nombres de los alumnos integrantes del equipo (figuras 2.22 y 2.23).

```
marce@httpUbuntu:~$ ls
archivo.txt imagen1.jpg imagen3.png prueba.jpg
consultarFolleto.jpg imagen2.png map-icon.png ruta.jpg
marce@httpUbuntu:~$
```

Figura 2.22: Archivos dentro del servidor FTP.

```
X - HTTP FTP Server (GNS3 Linked Base for clones) [Running] - Oracle VM VirtualBox

File Machine View Input Devices Help

GMU nano 2.5.3 File: archivo.txt

Marcela Castro
Samuel Santiago
Rosa Cruz
```

Figura 2.23: Contenido del archivo enviado al servidor FTP.

Por último se muestra e código de ejecución tanto para obtener un archivo desde el servidor, como para subir un nuevo archivo a este (figuras 2.24 y 2.25).

```
ip = str(input('Ingresa host del servidor: '))
user = str(input('Ingresa el usuario: '))
pss = str(input('Ingresa la contrasena: '))
ftp = FTP(ip)
ftp.login(user,pss)
ftp.cwd('/home/marce/')
print 'Los archivos disponibles son: '
ftp.retrlines('LIST')
    filename = str(input('Ingresa el nombre del archivo que deseas: '))
    start = time.time()
    tr response = ftp.retrbinary('RETR '+filename, open(filename, 'wb').write)
    end = time.time()
    print tr response
    time_difference = end - start
    print 'Tamano de archivo recibido:', ftp.size(filename), 'bytes'
    print 'Tiempo de respuesta:', "{0:.5f}".format(time_difference), 'segundos'
ftp.quit()
ftp.close()
```

Figura 2.24: Código para descargar un archivo del servidor FTP.

```
def FTP upload method():
    ip = str(input('Ingresa host del servidor: '))
    user = str(input('Ingresa el usuario: '))
    pss = str(input('Ingresa la contrasena: '))
    ftp = FTP(ip)
    ftp.login(user,pss)
    start = time.time()
    ftp.cwd('/home/marce/')
        ftp_response = ftp.storbinary("STOR " + 'archivo.txt', open('archivo.txt', 'r'))
         end = time.time()
        time difference = end - start
        print ftp_response
        print 'Tamano de archivo transferido:', ftp.size('/home/marce/archivo.txt'), 'bytes'
print 'Tiempo de respuesta:', "{0:.5f}".format(time_difference), 'segundos'
        print 'Ocurrio un error al recibir el archivo'
    ftp.quit()
    ftp.close()
```

Figura 2.25: Código para subir un archivo del servidor FTP.

2.3.4. Sensor FTP Server File Count

2.3.5. Instalación

Para la implementación del contador de archivos que almacena el servidor FTP se realiza una conexión SSH y se enlistan y se cuentan los archivos en el directorio de almacenamiento del servidor. Para ello se utiliza el siguiente comando:

```
ls -1 /home/ftp/ | wc -l
```

El código se puede observar en la figura 2.26.

Figura 2.26: Código del contador de archivos en el servidor FTP.

2.3.6. Funcionamiento

El funcionamiento se puede ver en la figura 2.27.

```
root@ss:/home/samuel/redes3/Redes3/TercerParcial# python cliente.py

----- Menu de opciones -----

1. Sensor SMTP

2. Sensor HTTP

3. Sensor FTP

4. Sensor FTP Server File Count

5. Sensor de impresion

6. Sensor de acceso remoto

7. Administracion de archivos de configuracion

8. Salir

Selecciona una opcion (numero entero 1-8):4

---- SENSOR FTP Server File Count ----

Numero de archivos alojados en el servidor FTP: 10
```

Figura 2.27: Contador de archivos en el servidor FTP.

2.4. Supervisión de servidor de impresión (SNMP)

2.5. Supervisión de servidor de acceso remoto (SSH)

2.5.1. Instalación

Para el desarrollo de esta práctica se optó por implementar el protocolo SSH *Secure Shell*. La instalación de este servidor de acceso remoto es muy simple. Basta con ejecutar el comando: apt-get install openssh-server

En caso de que el servicio no sea iniciado automáticamente después de la instalación se ejecuta el comando:

service sshd start

2.5.2. Sensor SSH

Para la implementación del sensor se monitorizaron 4 aspectos: el número total de conexiones, dirección IP origen, dirección IP destino y usuario al que se encuentra conectada la sesión. Para obtener estos datos se ejecuta la función **sensor_ssh()** del programa **cliente.py**. En la figura 2.28 se puede observar a detalle el código.

```
def sensor ssh():

ssh hostname = '10.100.70.39' # IP del servidor

ssh_port = 22

ssh_username = 'root'

ssh_password = 'holal23.,'

paramiko.util.log_to_file('paramiko.log')

s = paramiko.SSHClient()

s .load_system host keys()

s.connect(ssh_hostname,ssh_port,ssh_username,ssh_password)

stdin, stdout, stderr = s.exec_command("netstat -tnpa | grep 'ESTABLISHED.*sshd' | vc -l")

num = int(stdout.read())

print 'Numero de conexiones SSH en el servidor: '+str(num)

if(num > 0):

print 'Destino Origen Usuario\n"

stdin, stdout, stderr = s.exec_command("netstat -tnpa | grep 'ESTABLISHED.*sshd' | tr -s ' ' | cut -c
print stdout.read()

s.close()

s.close()

sclose()

ssh_destruction

ssh_password

self.

self.
```

Figura 2.28: Código del sensor SSH.

En esta función podemos ver que se realiza una conexión SSH al servidor para ejecutar el comando netstat -tnpa | grep 'ESTABLISHED.*sshd' | wc -l para obtener el total de conexiones SSH establecidas. Si el número de conexiones es mayor a cero se ejecuta el comando netstat -tnpa | grep 'ESTABLISHED.*sshd' | tr -s ' ' | cut -d' '-f4,5,8 con lo cual se obtiene la información requerida por cada conexión establecida.

2.5.2.1. Funcionamiento

La ejecución de este sensor se puede observar en la figura 2.29

```
root@ss:/home/samuel/redes3/Redes3/TercerParcial# python cliente.py

----- Menu de opciones -----
1. Sensor SMTP
2. Sensor HTTP
3. Sensor FTP
4. Sensor FTP Server File Count
5. Sensor de impresion
6. Sensor de acceso remoto
7. Administracion de archivos de configuracion
8. Salir
Selecciona una opcion (numero entero 1-8):6
---- SENSOR SSH ----
Numero de conexiones SSH en el servidor: 3
Destino Origen Usuario

10.100.70.39:22 10.100.70.56:44370 marcela
10.100.70.39:22 10.100.70.56:44378 root@not
10.100.70.39:22 10.100.70.56:44376 samuel
```

Figura 2.29: Funcionamiento del sensor SSH.

Este resultado se obtiene al tener iniciadas dos sesiones de SSH como se muestra en la figura 2.30.

Figura 2.30: Conexiones SSH.

Es importante recalcar que el sensor reporta 3 sesiones ya que también cuenta la sesión que utiliza el mismo sensor para obtener los datos.

2.6. Administración de archivos de configuración

La administración de archivos de configuración se divide en dos partes. La importación y la exportación. Para ambos casos se utilizó FTP como protocolo de intercambio de archivos. Ambas funciones se encuentran definidas dentro del programa **cliente.py** y cada una de ellas necesita un archivo de configuración en el que se definen las direcciones IP destino u origen, rutas de archivos, usuarios y contraseñas, etc.

2.6.0.1. Importación

El archivo de configuración para la función de importación se puede observar en la figura 2.31. Podemos observar que en la parte superior se define la sintaxis de cada regla. Esto permite agregar los parámetros de diferentes routers y que la ejecución del programa sea fluido.

Figura 2.31: Archivo de configuracion para importaciones.

El código de la función importar() se puede ver en la figura 2.32. Que consiste básicamente en un ciclo

que busca líneas que no comiencen con el caracter #, es decir, que no estén comentadas. Una vez que obtiene una línea descompone la cadena y obtiene los parámetros necesarios para realizar una conexión FTP y la respectiva descarga del archivo (también definido en el archivo de configuración).

Figura 2.32: Código para importar archivos.

El funcionamiento se puede observar en la figura 2.33.

```
root@ss:/home/samuel/redes3/Redes3/TercerParcial# python cliente.py

---- Menu de opciones ----
1. Sensor SMTP
2. Sensor HTTP
3. Sensor FTP
4. Sensor FTP Server File Count
5. Sensor de impresion
6. Sensor de acceso remoto
7. Administracion de archivos de configuracion
8. Salir
Selecciona una opcion (numero entero 1-8):7
---- ADMINISTRACION DE ARCHIVOS DE CONFIGURACION ----

---- Menu de opciones de archivos de configuracion
1. Importar archivos de configuracion
2. Exportar archivos de configuracion
3. Regresar
Selecciona una opcion (numero entero 1-3):1
```

Figura 2.33: Funcionamiento de la importación de archivos.

2.6.0.2. Exportación

El archivo de configuración para la función de exportación se puede observar en la figura 2.34. Podemos observar que en la parte superior se define la sintaxis de cada regla. Al igual que la importación, esto permite agregar los parámetros de diferentes routers y que la ejecución del programa sea fluido.

```
GNU nano 2.7.4

File: exportar.conf

Archivo de configuración para exportar archivos a routers

#La ruta destino FTP por defecto de los routers es /home/rcp/

#Sintaxis:

#<Direccion_IP_destino> <Archivo_origen> <Nombre_destino> <usuario> <pass>

#192.168.232.1 /home/samuel/redes3/archivito.txt archivito.txt rcp rcp

30.30.30.2 /home/samuel/redes3/Redes3/TercerParcial/startup-config startup-config-equipo2 rcp rcp
```

Figura 2.34: Archivo de configuracion para exportaciones.

El código de la función **exportar()** se puede ver en la figura 2.35. Que, al igual que **importar()**, consiste básicamente en un ciclo que busca líneas que no comiencen con el caracter #, es decir, que no estén comenta-

das. Una vez que obtiene una línea descompone la cadena y obtiene los parámetros necesarios para realizar una conexión FTP y la respectiva subida del archivo (también definido en el archivo de configuración).

Figura 2.35: Código para exportar archivos.

El funcionamiento se puede observar en la figura 2.36.

```
--- EXPORTART ARCHIVOS DE CONFIGURACION ----
'30.30.30.30.2', '/home/samuel/redes3/Redes3/TercerParcial/startup-config', 'startup-config-equipo2', 'rcp', 'rcp']
rw------ 1 0 0 0 0 Dec 4 17:23 leases
rw-r--r-- 1 1000 1000 714 Dec 4 18:01 startup-config-equipo2
rwxr-xr-x 2 1000 1000 1024 Jun 6 2018 tftpboot
rw------ 1 1000 1000 7270 Dec 4 18:00 xmlstats.xml
---- Menu de opciones de archivos de configuracion-----
Importar archivos de configuracion
Exportar archivos de configuracion
Regresar
elecciona una opcion (numero entero 1-3):
```

Figura 2.36: Funcionamiento de la exportación de archivos.

capítulo 3

Configuración de routers

Para el desarrollo de esta práctica, se desarrolló la topología siguiente en la cuál se conectaron 3 computadoras en total siendo la primera la que tenía implmentado el código de Python que fungía como cliente (figura 3.1) y las otras dos que contenían los servidores configurados (figuras 3.2 y 3.3).

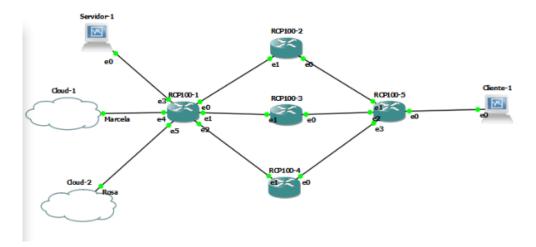


Figura 3.1: Computadora 1.

En las figuras mostradas en la parte inferior se observa únicamente una cloud conectada con su propia computadora pues se realizó la conexión por medio de un túnel UDP.

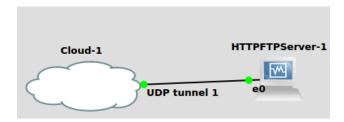


Figura 3.2: Computadora 2.

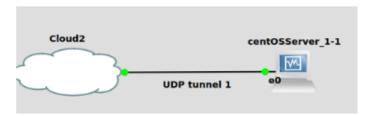


Figura 3.3: Computadora 3.

La funcionalidad de esta topología constaba en comunicar el cliente desde donde se ejecutaron los sensores que monitorizaban el funcionamiento de cada uno de servidores almacenados en las computadoras 2 y 3.

La configuración de estos routers se realizaron por los 3 diferentes métodos que eran estático, RIP y OSPF. A continuación se muestran algunos de los comandos necesarios para la realización de dicha configuración en cada uno de los enrutadores.

Enrutamiento estático

La tabla de enrutamiento contiene la información más importante que usan los routers. Esta tabla proporciona la información que usan los routers para reenviar los paquetes recibidos. Si la información de la tabla de enrutamiento no es correcta, el tráfico se reenviará incorrectamente y posiblemente no llegue al destino. Para que se comprendan las rutas de tráfico, la resolución de problemas y la manipulación del tráfico, es absolutamente necesario que se tengan conocimientos sólidos sobre cómo leer y analizar una tabla de enrutamiento [1].

```
File Machine View Input Devices Help

rcp>enable
rcp#conf igure
rcp(conf ig) #hostname r1
r1(conf ig) #interface ethernet eth0
r1(conf ig) #interface ethernet eth0
r1(conf ig) #interface ethernet eth1
r1(conf ig) #show in route
Codes: C - connected, S - static, R - RIP, B - blackhole, O - OSPF
Interface ethernet eth1
r1(conf ig) #show in route
codes: C - connected, S - static, R - RIP, B - blackhole, O - OSPF
Interface ethernet eth1
r1(conf ig) #show in route
codes: C - connected, S - static, R - RIP, B - blackhole, O - OSPF
Interface ethernet eth1
r1(conf ig) #show in route
codes: C - connected, S - static, R - RIP, B - blackhole, O - OSPF
Interface ethernet eth1
r1(conf ig) #show in route
codes: C - connected, S - static, R - RIP, B - blackhole, O - OSPF
Interface ethernet eth1
r1(conf ig) #show in route
codes: C - connected, S - static, R - RIP, B - blackhole, O - OSPF
Interface ethernet eth1
r1(conf ig) #show in route
codes: C - connected, eth1
r1(conf ig) #show in route
r1
```

Figura 3.4: Configuración enrutamiento estático.

Enrutamiento RIP

RIP es un protocolo dinámico y tiene 2 versiones (RIP y RIPv2). La versión 1 de RIP es con clase (no soporta VLSM), no utiliza autenticación y utiliza broadcast. La versión 2 de RIP es sin clase (soporta VLSM), añade la autenticación y utiliza multicast. La base de la configuración del protocolo RIP en Cisco se encuentra en el comando network [2]. Dicho comando cumple con dos propósitos:

- Informar a RIP sobre qué interfaces intervienen en el envío y recepción de actualizaciones de enrutamiento.
- Pedir a RIP que anuncie a los demás routers la existencia de la red.

```
x - □ RCP100N-2 (reset) [Running] - Oracle VM VirtualBox
 File Machine View Input Devices Help
RCPlive rcp tty1
rcp login:
RCPlive rcp tty1
rcp login: rcp
Password:
r1>enable
r1#conf
r1(config)#interface ethernet eth0
r1(config-if eth0)#ip address 10.0.0.2/16
r1(config-if eth0)#no sh
 r1(config-if eth0)#exit
 ·1(config)#interface ethernet eth1
riconfig.#interface ethernet ethi
ri(config-if ethi)#ip address 10.22.0.1/16
r1(config-if ethi)#no sh
r1(config-if ethi)#exit
r1(config)#route rip
r1(rip)#network 10.0.0.0/16
r1(rip)#network 10.22.0.0/16
 1(rip)#redistribute connected
 1(rip)#
```

Figura 3.5: Configuración RIP.

Enrutamiento OSPF

Open Shortest Path First (OSPF), camino más corto primero, es un protocolo de red para encaminamiento jerárquico de pasarela interior o Interior Gateway Protocol (IGP), que usa el algoritmo SmoothWall Dijkstra enlace-estado para calcular la ruta idónea entre dos nodos cualesquiera de un sistema autónomo.

Su medida de métrica se denomina cost, y tiene en cuenta diversos parámetros tales como el ancho de banda y la congestión de los enlaces. OSPF construye además una base de datos enlace-estado (Link-State Database, LSDB) idéntica en todos los routers de la zona.

Una red OSPF se puede descomponer en regiones (áreas) más pequeñas. Hay un área especial llamada área backbone que forma la parte central de la red a la que se encuentran conectadas el resto de áreas de la misma. Las rutas entre las diferentes áreas circulan siempre por el backbone, por lo tanto todas las áreas deben conectar con el backbone. Si no es posible hacer una conexión directa con el backbone, se puede hacer un enlace virtual entre redes [3].

```
x - 🗖 RCP100N-1 (reset) [Running] - Oracle VM VirtualBox
File Machine View Input Devices Help
 GNU nano 2.2.6
                             File: /home/rcp/startup-config
hostname R1
service tftp
service telnet
service http encrypted password GAKMOUTW$217ef3dd39b610621156be14f8168b71
service ftp
administrator rcp encrypted password JBRSOTAT$O.tm3Uq3uJjiTM1zMquVV0
outer ospf
 router-id 192.168.232.5
 network 192.168.232.0/30 area 0
network 192.168.232.4/30 area 0
 network 192.168.201.0/24 area 0
nterface loopback lo
  ip address 127.0.0.1/8
               *O WriteOut
                               ^R Read File ^Y Prev Page ^R Cut Text
^W Where Is ^V Next Page ^U UnCut Text
  Get Help
                                                                 Cut Text Cur Pos
UnCut Text To Spel
```

Figura 3.6: Configuración OSPF.

CAPÍTULO 4

Conclusiones

Castro Flores Marcela

El desarrollo de esta práctica fue un poco difícil debido a las múltiples formas en las cuales se pueden configurar las topologías y de las cuales se obtenían los archivos de configuración de los diferentes routers, mismos que posteriormente, podían ser importados nuevamente a ellos con ciertas modificaciones y funcionalidades. Sin embargo, al realizar la implementación de las diferentes librerías de python tanto para realizar el monitoreo de los diferentes servidores, como también para obtener los archivos de configuración mencionados anteriormente, me di cuenta que era mucho más sencilla y mucho más rápida la obtención de la información como los tiempos de respuesta o bytes transferidos y también se optimizaban muchos de los pasos requeridos para simplemente obtener un archivo.

Creo que la implementación de este tipo de topologías nos acerca a una visión más próxima de como están realmente configuradas y conectadas las grandes redes tanto a nivel local como a un nivel más industrial.

- Sánchez Cruz Rosa María
- Santiago Mancera Arturo Samuel

La práctica fue muy interesante porque nos permitió experimentar en GNS3 y enrutamiento. Lo cual son conocimientos básicos que deberían tomarse con más detalle. Así mismo, cabe resaltar que la implementación de servicios fue uno de los puntos más complicados. Sobre todo con respecto al servidor de correo.

Por otra parte, para la implementación de los sensores es importante señalar que se utilizaron soluciones simples como conexiones SSH y FTP. Sólo se tuvieron complicaciones con el sensor SSH para obtener los bytes transferidos por sesión y con el sensor de impresión al no contar con una impresora real.

Referencias y bibliografías

- [1] FACULTAD DE ESTADÍSTICA E INFORMÁTICA., Universidad Veracruzana, (2018). Disponible en: https://www.uv.mx/personal/ocruz/files/2014/01/Enrutamiento-estatico.pdf.
- [2] RIP Cisco, Aprende a configurar este protocolo facilmente. (2018). Disponible en: https://aplicacionesysistemas.com/rip-cisco-version2-de-manera-facil-y-sencilla/.
- [3] Fernández, R., (2018). Enrutamiento dinámico OSPF con Packet Tracer. Disponible en https://www.raulprietofernandez.net/blog/packet-tracer/enrutamiento-dinamico-ospf-con-packet-tracer