



**Instituto Politécnico Nacional
Escuela Superior de Cómputo
Academia de Ingeniería de Software**



Práctica 1

Integrantes del equipo:

**Castro Flores Marcela
Sánchez Cruz Rosa María
Santiago Mancera Arturo Samuel**

M. en C. Tanibet Pérez de los Santos Mondragón

México, Ciudad de México a 5 de de septiembre de 2018

Índice general

1. Introducción	5
2. Cuestionario	6
2.1. Cuestionario	6
3. Marco teórico	8
3.1. Sección	8
3.1.0.1. Subsección	8

Índice de figuras

2.1. Último reinicio del agente en Linux.	6
2.2. Número de interfaces Ethernet en Linux.	6
2.3. Velocidad de las interfaces en Linux.	7

Índice de cuadros

CAPÍTULO 1

Introducción

Aquí va la introducción

BLABLABLABALABA [1].

2.1. Observium

2.2. Agente en Linux

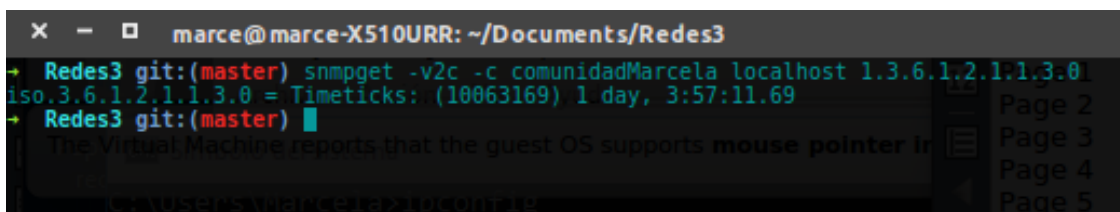
2.3. Agente en Windows

En este capítulo se observan las diferentes pantallas que responden a las consultas realizadas a la MIB desde Linux y desde Windows.

3.1. Cuestionario

1. ¿Cuándo fue el último reinicio (Día, hora y minuto) de los agentes?

El resultado del último reinicio en Linux como se observa en la figura 2.1 fue:

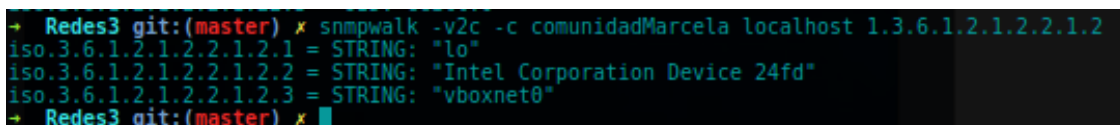


```
marce@marce-X510URR: ~/Documents/Redes3
+ Redes3 git:(master) snmpget -v2c -c comunidadMarcela localhost 1.3.6.1.2.1.1.3.0
iso.3.6.1.2.1.1.3.0 = Timeticks: (10063169) 1 day, 3:57:11.69
+ Redes3 git:(master) █
```

Figura 3.1: Último reinicio del agente en Linux.

2. ¿Cuántas interfaces Ethernet tienen?

Se puede observar en la figura 2.2 resultado en Linux fue de 0 interfaces Ethernet.



```
+ Redes3 git:(master) * snmpwalk -v2c -c comunidadMarcela localhost 1.3.6.1.2.1.2.2.1.2
iso.3.6.1.2.1.2.2.1.2.1 = STRING: "lo"
iso.3.6.1.2.1.2.2.1.2.2 = STRING: "Intel Corporation Device 24fd"
iso.3.6.1.2.1.2.2.1.2.3 = STRING: "vboxnet0"
+ Redes3 git:(master) * █
```

Figura 3.2: Número de interfaces Ethernet en Linux.

3. ¿Cuál es la velocidad (en MBPS) de esas interfaces?

El resultado en Linux mostrado en la figura 2.3 fue:

- lo = 100000000
- Intel Corporation Device 24fd = 0

- vboxnet0 = 100000000

```
→ Redes3 git:(master) * snmpwalk -v2c -c comunidadMarcela localhost 1.3.6.1.2.1.2.2.1.2
iso.3.6.1.2.1.2.2.1.2.1 = STRING: "lo"
iso.3.6.1.2.1.2.2.1.2.2 = STRING: "Intel Corporation Device 24fd"
iso.3.6.1.2.1.2.2.1.2.3 = STRING: "vboxnet0"
→ Redes3 git:(master) * snmpwalk -v2c -c comunidadMarcela localhost 1.3.6.1.2.1.2.2.1.5
iso.3.6.1.2.1.2.2.1.5.1 = Gauge32: 10000000
iso.3.6.1.2.1.2.2.1.5.2 = Gauge32: 0
iso.3.6.1.2.1.2.2.1.5.3 = Gauge32: 10000000
```

Figura 3.3: Velocidad de las interfaces en Linux.

4. ¿Cuál es la interfaz que ha recibido el mayor número de octetos?
5. Indica el número de octetos de la interfaz que ha recibido el mayor número de octetos
6. ¿Cuál es la MAC de esa interfaz?
7. ¿Cuál es la ip de la Interfaz que ha recibido el mayor número de octetos?
8. ¿Cuántos mensajes ICMP ha recibido el agente?
9. ¿Cuántas entradas tiene la tabla de enrutamiento IP?
10. ¿Cuál es la interfaz que ha recibido el mayor número de octetos?
11. Indica el número de octetos de la interfaz que ha recibido el mayor número de octetos
12. ¿Cuál es la MAC de esa interfaz?
13. ¿Cuál es la ip de la Interfaz que ha recibido el mayor número de octetos?
14. ¿Cuántos mensajes ICMP ha recibido el agente?
15. ¿Cuántas entradas tiene la tabla de enrutamiento IP?
16. ¿Cuántos datagramas UDP ha recibido el agente?
17. ¿El agente ha recibido mensajes TCP? ¿Cuántos?
18. ¿Cuántos mensajes EGP ha recibido el agente?
19. Indica el Sistema Operativo que maneja el agente.
20. Modifica el estatus administrativo (a down) de la interfaz que ha recibido más octetos.
21. Genera una alerta para avisar cuando se reinicie el agente.
22. Dibuja la MIB del agente.

BLABLA

4.1. Seccion

UN PARRAFO

OTRO PARRAFO [1].

4.1.0.1. Subseccion

JAJAJAJAJ.

BLABLABLABLABALBALBAA

Referencias y bibliografías

- [1] MITCHELL, T. (1997), *Machine Learning*. 1st ed. McGraw-Hill Science/Engineering/Math.