

Projet Final Android

Création de l'application

Consignes de travail pour le développement

- **Git** : Vous devez utiliser le projet GitHub Classroom de votre équipe. Les messages de commit doivent être clairs. Votre projet devra avoir plusieurs branches (une par fonctionnalité ou une par membre) et des pull-requests doivent être utilisés pour faire valider vos changements par vos coéquipiers.
- **Architecture** : Votre application Android doit être développée avec le langage Java. Vous devez respecter l'architecture MVVM, ainsi que tous les principes de la programmation orientée objet. Le nom de vos fichiers/dossiers devrait être significatif.
- **Fonctionnalités** : Votre application Android doit implémenter les différentes fonctionnalités.
- **Interfaces** : Votre application doit être simple d'utilisation. L'ergonomie peut vous sembler correcte, mais rappelez-vous que c'est le client qui utilisera votre système.
 - o Les formulaires doivent être validés lorsque cela s'applique.
 - o Les messages d'erreur doivent être clairs.
 - o Les interfaces doivent s'adapter à plusieurs types d'écrans.
- **Base de données locale** : L'application doit utiliser la base de données locale. Aux moins deux tables en relation doivent être utilisées.
- **Autres considérations** :
 - o Les chaînes de caractères de votre application doivent être stockées dans strings.xml
 - o Votre application doit contenir les éléments suivants :
 - Au moins 3 interfaces (avec navigation)
 - Utiliser au moins 3 types de composants (View)

Évaluation

L'évaluation se fera sous forme de présentations par équipe. Chaque équipe aura 1 heure de présentation le **jeudi 20 juillet entre 8h30 et 11h30**. Les heures spécifiques pour chaque équipe seront discutées plus tard. La dernière modification apportée au projet devra donc avoir été faite **avant 8h30** par souci d'égalité.

Vous n'avez pas à préparer une présentation, mais vous devrez tous montrer et parler des fonctionnalités que vous avez implémenté, des difficultés que vous avez rencontré et ce qui a bien été. Vous pourrez aussi dire quelles seraient les prochaines fonctionnalités à apporter au projet si vous aviez plus de temps.

Critères de correction :

Critère	Pondération
Implémentation adéquate des fonctionnalités du projet	30
Implémentation adéquate des requis du cours	20
Qualité du code et de la gestion du code source	15
Qualité et logique de l'architecture	15
Présentation de votre projet	20