

LABORATORIO DI PROGRAMMAZIONE 1
CORSO DI LAUREA IN MATEMATICA
UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DI MILANO
2021–2022

INDICE

Esercizio 1	1
<i>Lunghezza di una stringa: implementazione ricorsiva</i>	1
Tempo: 15 min.	1
Esercizio 2	2
<i>Occorrenze di un carattere in una stringa: implementazione ricorsiva</i>	2
Tempo: 15 min.	2
Esercizio 3	2
<i>Numeri di Catalan</i>	2
Tempo: 20 min.	2
Esercizio 4	3
<i>Tabulazione dei numeri di Catalan</i>	3
Tempo: 25 min.	3
Esercizio 5	3
<i>Numeri di Delannoy</i>	3
Tempo: 20 min.	4
Esercizio 6	4
<i>Tabulazione dei numeri di Delannoy</i>	4
Tempo: 25 min.	4
Esercizio 7	6
<i>Numeri di Bell</i>	6
Tempo: 25 min.	6
Esercizio 8	6
<i>Successioni maschio-femmina di Hofstadter</i>	6
Tempo: 30 min.	6

ESERCIZIO 1

Lunghezza di una stringa: implementazione ricorsiva.

Tempo: 15 min.

Scrivete una funzione di prototipo `int lung(char *)` che accetti in ingresso una stringa e ne restituisca la lunghezza. L'implementazione della funzione deve essere ricorsiva. Per convenzione, se il puntatore ricevuto dalla funzione è `NULL`, la lun-

Ultima revisione: 11 maggio 2022.

Suggerimento. La lunghezza di una stringa della forma `cs`, dove `c` è un carattere ed `s` una stringa, è pari alla lunghezza di `s` più 1.

ghezza restituita è -1. Se lunghezza della stringa vuota—cioè, di un array di `char` il cui primo carattere sia `\0`—è zero. Scrivete una funzione `main` che vi permetta di testare la vostra implementazione della funzione `lung`.

La codifica iterativa della funzione per il calcolo della lunghezza di una stringa, che avete già scritto in esercizi precedenti, è semplice come la versione ricorsiva e risulta molto più efficiente in esecuzione. L'Esercizio 1 ha quindi il solo scopo di farvi prendere dimestichezza con le implementazioni ricorsive. Ciò vale anche per altri esercizi di questa lezione.

ESERCIZIO 2

Occorrenze di un carattere in una stringa: implementazione ricorsiva.

Tempo: 15 min.

Scrivete una funzione di prototipo `int occ(char *, char)` che accetti in ingresso una stringa e un carattere, e restituisca il numero di occorrenze del carattere nella stringa. L'implementazione della funzione deve essere ricorsiva. Per convenzione, se il puntatore ricevuto dalla funzione è `NULL`, il numero di occorrenze di qualunque carattere nella stringa è -1. Scrivete una funzione `main` che vi permetta di testare la vostra implementazione della funzione `occ`.

I numeri di Catalan

I *numeri di Catalan* prendono il nome dal matematico belga Eugène Charles Catalan (1814–1894). Essi si denotano con $C(n)$, dove n è un intero ≥ 0 , e contano il numero di cammini in una griglia quadrata di dimensione $n \times n$ che partono dall'angolo sud-ovest e arrivano all'angolo nord-est senza mai oltrepassare la diagonale sud-ovest/nord-est della griglia, impiegando solo passi verso nord ed est. Si veda la Figura 1.

I numeri di Catalan soddisfano la relazione ricorsiva:

$$C(n) = \frac{2(2n-1)C(n-1)}{n+1}$$

con condizione iniziale

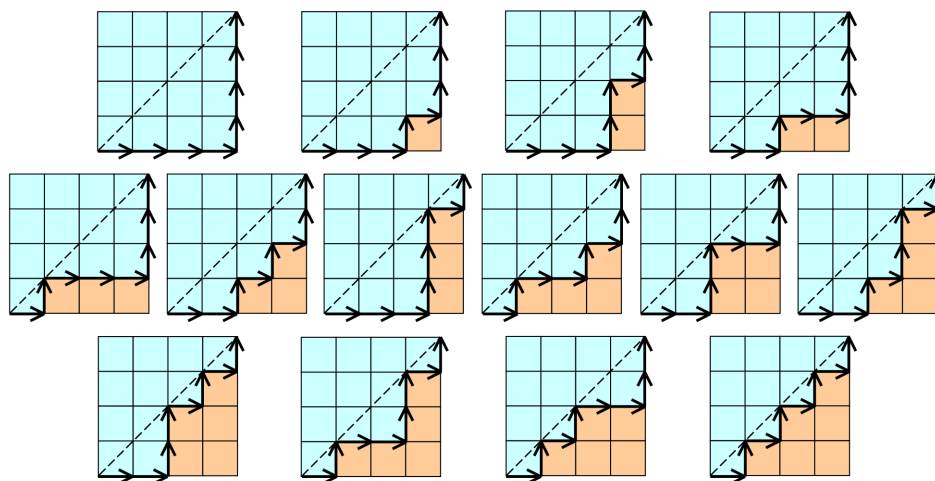
$$C(0) = 1.$$

ESERCIZIO 3

Numeri di Catalan.

Tempo: 20 min.

Scrivete un programma ricorsivo che legga in ingresso un intero $n \geq 0$ e calcoli e visualizzi il numero di Catalan $C(n)$. Nel caso in cui l'utente inserisca un valore che non soddisfa la condizione $n \geq 0$, forzate il reinserimento.

FIGURA 1. I 14 cammini di Catalan sulla griglia 4×4 .

ESERCIZIO 4

Tabulazione dei numeri di Catalan.

Tempo: 25 min.

Scrivete un programma che legga in ingresso un intero $n \geq 0$ e calcoli e visualizzi la sequenza $C(0), C(1), \dots, C(n)$ di numeri di Catalan. Per esempio, nel caso in cui $n = 9$ l'output del vostro programma dovrebbe essere:

1, 1, 2, 5, 14, 42, 132, 429, 1430, 4862.

Riutilizzate la funzione ricorsiva scritta per risolvere l'Esercizio 3.

I numeri di Delannoy

I *numeri di Delannoy* prendono il nome dall'ufficiale francese Henri-Auguste Delannoy (1833–1915), matematico dilettante. Essi si denotano con $D(m, n)$, dove m ed n sono interi ≥ 0 , e contano il numero di cammini in una griglia rettangolare di dimensione $m \times n$ che partono dall'angolo sud-ovest e arrivano all'angolo nord-est, impiegando solo passi verso nord, est e nord-ovest. Si veda la Figura 2.

I numeri di Delannoy soddisfano la relazione ricorsiva:

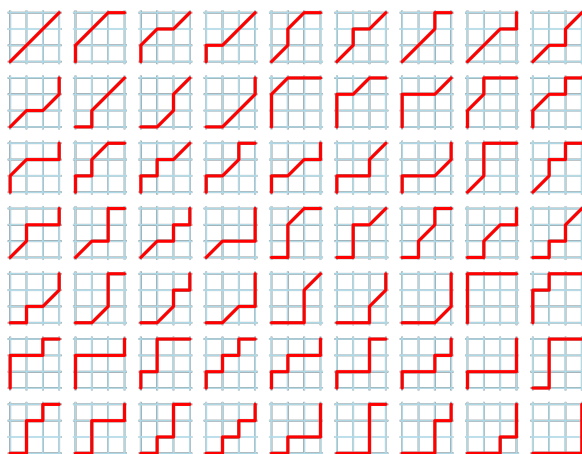
$$D(m, n) = D(m-1, n) + D(m, n-1) + D(m-1, n-1) \quad (1)$$

con condizioni iniziali

$$D(0, n) = D(m, 0) = 1. \quad (2)$$

ESERCIZIO 5

Numeri di Delannoy.

FIGURA 2. I 63 cammini di Delannoy sulla griglia 3×3 .

1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
1	3	5	7	9	11	13	15	17	19
1	5	13	25	41	61	85	113	145	181
1	7	25	63	129	231	377	575	833	1159
1	9	41	129	321	681	1289	2241	3649	5641
1	11	61	231	681	1683	3653	7183	13073	22363
1	13	85	377	1289	3653	8989	19825	40081	75517
1	15	113	575	2241	7183	19825	48639	108545	224143
1	17	145	833	3649	13073	40081	108545	265729	598417
1	19	181	1159	5641	22363	75517	224143	598417	1462563

FIGURA 3. I numeri di Delannoy $D(i, j)$ con $i, j \in \{0, 1, \dots, 9\}$.

Tempo: 20 min.

Scrivete un programma ricorsivo che legga in ingresso due interi $m, n \geq 0$ e calcoli e visualizzi il numero di Delannoy $D(m, n)$. Nel caso in cui l'utente inserisca valori che non soddisfano la condizione $m, n \geq 0$, forzate il reinserimento.

ESERCIZIO 6

Tabulazione dei numeri di Delannoy.

Tempo: 25 min.

Scrivete un programma che legga in ingresso due interi $m, n \geq 0$ e calcoli e visualizzi una tabella rettangolare di dimensioni $m \times n$ il cui elemento di posto (i, j) sia il numero di Delannoy $D(i, j)$. Per esempio, nel caso in cui $m = n = 9$ l'output del vostro programma dovrebbe collimare con quello mostrato in Figura 3. Riutilizzate la funzione ricorsiva scritta per risolvere l'Esercizio 5.

I numeri di Bell

I *numeri di Bell* prendono il nome dallo storico della matematica statunitense di origini scozzesi Eric Temple Bell (1883–1960). Essi si denotano con $B(n)$, dove n è un intero ≥ 0 . Per definizione, $B(n)$ è il numero di partizioni di un insieme di cardinalità n .

I numeri di Bell soddisfano la relazione ricorsiva

$$B(n) = \sum_{k=0}^{n-1} \binom{n-1}{k} B(k) \quad (\dagger)$$

per $n \geq 1$, con condizioni iniziali

$$B(0) = B(1) = 1.$$

Nella (\dagger) , $\binom{n-1}{k}$ è il *coefficiente binomiale*, per definizione pari al numero di sottoinsiemi di cardinalità k di un insieme di $n-1$ elementi, per $n \geq 1$. Il coefficiente binomiale soddisfa l'identità

$$\binom{n}{k} = \frac{n!}{k!(n-k)!} \quad (*)$$

per $n \geq k \geq 0$. Nella $(*)$, $n!$ denota il *fattoriale* di n , per definizione pari al numero delle permutazioni di un insieme di n elementi. Esso soddisfa la relazione ricorsiva

$$n! = n((n-1)!)$$

per $n \geq 1$, con condizione iniziale

$$0! = 1.$$

Si veda la Figura 4.

n	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
$B(n)$	1	1	2	5	15	52	203	877	4140	21147

n	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
$n!$	1	1	2	6	24	120	720	5040	40320	362880

n	$\binom{n}{0}$	$\binom{n}{1}$	$\binom{n}{2}$	$\binom{n}{3}$	$\binom{n}{4}$	$\binom{n}{5}$	$\binom{n}{6}$	$\binom{n}{7}$
0	1							
1	1	1						
2	1	2	1					
3	1	3	3	1				
4	1	4	6	4	1			
5	1	5	10	10	5	1		
6	1	6	15	20	15	6	1	
7	1	7	21	35	35	21	7	1

FIGURA 4. Tabulazione dei numeri di Bell, del fattoriale e del coefficiente binomiale.

ESERCIZIO 7

Numeri di Bell.

Tempo: 25 min.

Scrivete una funzione `int bell(int n)` che, dato in ingresso un numero naturale $n \geq 0$, restituisca il numero di Bell $B(n)$. Per implementare `int bell(int n)` ricorsivamente, scrivete due funzioni ausiliarie. La prima, `int fatt(int n)`, restituisce il fattoriale del numero naturale in ingresso $n \geq 0$, ed è implementata ricorsivamente. La seconda, `int binom(n,k)`, restituisce il coefficiente binomiale $\binom{n}{k}$, dati due naturali in ingresso $n \geq k \geq 0$, ed è implementata usando `int fatt(int n)`. Scrivete una procedura `main` che chieda all'utente di inserire un intero $n \geq 0$ e visualizzi sul terminale il numero di Bell $B(n)$. Forzate il reinserimento se l'intero n digitato dall'utente non soddisfa la condizione $n \geq 0$.

ESERCIZIO 8

Successioni maschio-femmina di Hofstadter.

Tempo: 30 min.

Si consideri la coppia di successioni definite da

$$F(n) = n - M(F(n-1)), \quad (3)$$

$$M(n) = n - F(M(n-1)), \quad (4)$$

con valori iniziali

$$F(0) = 1, \quad (5)$$

$$M(0) = 0. \quad (6)$$

Si tratta delle *successioni maschio-femmina di Hofstadter*. Per maggiori informazioni si veda, ad esempio, [questa](#) pagina di Wolfram's MatWorld.

I primi dieci numeri della sequenza maschio $M(n)$ sono 0, 0, 1, 2, 2, 3, 4, 4, 5, 6. I primi dieci numeri della sequenza femmina $F(n)$ sono 1, 1, 2, 2, 3, 3, 4, 5, 5, 6.

Si implementi, secondo le seguenti specifiche, un programma per calcolare i primi $n+1$ numeri delle sequenze $F(n)$ e $M(n)$, per un valore n inserito dall'utente.

- (a) Il programma chiede all'utente di inserire un numero intero $n \geq 0$, verificando la correttezza dell'input. Se $n < 0$ il programma forza il reinserimento.
- (b) Il programma visualizza in output i primi $n+1$ numeri delle sequenze $F(n)$ e $M(n)$. Ad esempio, per $n = 4$ l'output del programma sarà:

n	F(n)	M(n)
0	1	0
1	1	0
2	2	1
3	2	2
4	3	2

DIPARTIMENTO DI MATEMATICA *Federigo Enriques*, UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DI MILANO, VIA
CESARE SALDINI, 50, I-20133 MILANO