

Sprint Goal

	Nom	Description
1	Ajout d'un joueur	Ajouter un joueur qui peut etre controllé
2	Animaux (proies / prédateurs)	Ajouter des proies / prédateurs qui se déplacent aléatoirement
3	Maps	Ajouter une map 2D vue de haut (comme dans zelda)

Sprint Backlog

	Nom	Description	Temps	Priorité	Fait ?
1	Ajout d'un joueur	Ajouter un joueur qui peut etre contrôlé	1 heure	5	✓
2	Animaux (proies / prédateurs)	Ajouter des proies / prédateurs qui se déplacent aléatoirement	2 heures	5	✓
3	Maps	Ajouter une map 2D vue de haut (comme dans zelda)	1 heure	4	✓

Sprint Review

Durant ce sprint, avons bien avancé. En effet, nous avons presque fini tout notre sprint goal (il ne manque plus qu'à régler certains bugs notamment le déplacement des agents qui tapent des murs).

Niveau environnement mon collègue a fini la création de la map.

Sprint Retrospective

Durant ce sprint, le travail avec mon collègue s'est plutôt bien passer. Malgré le fait qu'au début ça a été un peu dur de travailler sur le projet vu qu'on ne peut pas le faire en même temps mais nous avons réussi à trouver un équilibre qui nous a permis de bien avancer.

Référence Produit increment : 2023-02-16 (gdrive)