

	Nom	Description
15	Downgrade IA	Repasser au déplacement aléatoire
16	Amélioration Système prédation/proie	Système anti-extinction + relation avec les feux
7	Culture de tomate	Le joueur peut planter et récolté des tomates

	Nom	Description	Temps	Priorité	Fait ?
15	Downgrade IA	Repasser au déplacement aléatoire	1 heures	5	✓
16	Amélioration Système prédation/proie	Système anti-extinction + relation avec les feux	2 heures	3	✓
7	Culture de tomate	Le joueur peut planter et récolté des tomates	2 heures	4	✓

Sprint Review

Due au problème de la dernière fois nous avons décidé de repasser sur un système de déplacement aléatoire.

Le reste du sprint c'est bien passé.

Sprint Retrospective

Durant ce sprint, le travail avec mon collègue s'est plutôt bien passé.

Référence Produit increment : 2023-04-01 (gdrive)