

	Nom	Description
10	Arbre et feu	Ajout d'arbre qui peuvent s'enflamer selon la quantité de blé qu'on cultive
6	Système jour/nuit	Les animaux dorment la nuit
14	IA pour le déplacement	ajout d'une ia de déplacement pour les agents

	Nom	Description	Temps	Priorité	Fait ?
10	Arbre et feu	Ajout d'arbre qui peuvent s'enflamer selon la quantité de blé qu'on cultive	3 heures	5	✓
6	Système jour/nuit	Les animaux dorment la nuit	1 heures	3	✓
14	IA pour le déplacement	ajout d'une ia de déplacement pour les agents	4 heures	4	✗

Sprint Review

Durant ce sprint, avons bien avancé mais lors de l'implémentation de l'ia de déplacement des agents nous avons pas pu ajuster les animations (elle bug). Nous avons donc décidé de downgrade vers le système de déplacement aléatoire.

Sprint Retrospective

Durant ce sprint, le travail avec mon collègue s'est plutôt bien passer.

Référence Produit increment : 2023-03-24 (gdrive)