



**Universidade Federal de Roraima**  
**Departamento de Ciência da Computação**  
**Sistemas Operacionais – DCC403**

**Servidor de Jogos para Match**



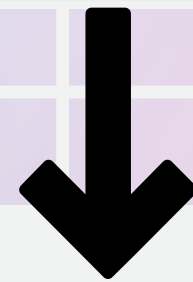
Marcia Gabrielle Bonifácio de Oliveira  
Wandressa da Silva Reis



# **SERVIDOR MULTI-THREAD**

- **Várias conexões de clientes simultâneas;**
- **Uma nova Thread para cada cliente conectado;**
- **Cada Thread gerencia solicitações de um cliente;**
- **Um servidor atende a múltiplos clientes de forma concorrente.**

# SERVIDOR MULTI-THREAD



## CLIENTE

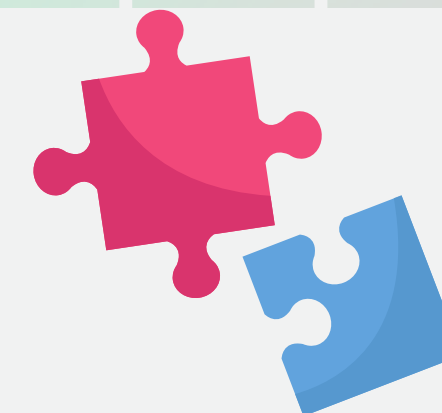
- Navegador Web/App;
- Solicita serviço/recurso.



## SERVIDOR

- Hospedado em um computador;
- Fornece serviço/recurso.

# JOGO DAFORCA



Como funciona?

- 1 palavra é gerada;
- O jogador tenta adivinhá-la;
- 5 tentativas para cada jogador;
- Cada jogador joga o seu próprio jogo.





# IMPLEMENTAÇÃO





**AGRADECEMOS A  
ATENÇÃO!**