



**UNIVERSIDADE FEDERAL DE RORAIMA**  
**CENTRO DE CIÊNCIA E TECNOLOGIA**  
**BACHARELADO EM CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO**  
**DCC603 - BANCOS DE DADOS II (2024.1)**  
**Prof. ACAUAN CARDOSO RIBEIRO**

**Aluno(a):** Marcia Gabrielle Bonifácio de Oliveira - 2020011319

## **Relatório do Projeto: Tinder Jobs**

- **Repositório do GitHub**

Todo o código-fonte do projeto está disponível no GitHub, onde também estão as instruções de instalação e uso do sistema:

Link do repositório GitHub: <https://github.com/seu-usuario/seu-repositorio>

- **Demonstração em Vídeo**

Além disso, preparei um vídeo onde demonstro o funcionamento do site, mostrando as principais funcionalidades do sistema, candidaturas a vagas, sistema de "matches" e muito mais.

Link do vídeo no YouTube: <https://www.youtube.com/seu-video-url>

## **1. Introdução**

O projeto Tinder Jobs tem como objetivo criar uma plataforma web para conectar desenvolvedores que estão buscando oportunidades de emprego com empresas que estão oferecendo vagas. A lógica principal do sistema é realizar o "match" entre desenvolvedores e empresas, semelhante ao conceito utilizado por plataformas de relacionamento como o Tinder. Os usuários podem se cadastrar como desenvolvedores ou empresas, visualizar vagas, se candidatar a elas e, em caso de compatibilidade, empresas podem agendar entrevistas com os candidatos.

## **2. Objetivo do Sistema**

O principal objetivo do sistema Tinder Jobs é fornecer uma plataforma simples e eficiente para unir desenvolvedores a vagas de emprego disponibilizadas por empresas. O sistema visa otimizar o processo de busca e seleção de

candidatos, oferecendo uma interface intuitiva para a gestão de vagas, candidaturas e entrevistas.

### **3. Requisitos Principais**

#### **Requisitos Funcionais:**

Os principais requisitos funcionais e não funcionais do sistema são:

1. **Cadastro de Desenvolvedores:**
  - Desenvolvedores devem poder se registrar com informações pessoais, habilidades, experiência profissional e fazer upload de currículo e foto de perfil.
2. **Cadastro de Empresas:**
  - Empresas devem poder se registrar com suas informações e poder postar vagas de emprego.
3. **Publicação de Vagas:**
  - Empresas podem publicar vagas de emprego com título, descrição e requisitos específicos.
4. **Candidatura às Vagas:**
  - Desenvolvedores podem se candidatar às vagas disponíveis e visualizar suas candidaturas.
5. **Match entre Empresa e Desenvolvedor:**
  - Empresas podem visualizar os desenvolvedores que se candidataram às suas vagas e dar um "match", ou seja, selecionar os desenvolvedores para uma entrevista.
6. **Agendamento de Entrevistas:**
  - Após o match, as empresas podem agendar entrevistas com os desenvolvedores diretamente pela plataforma.
7. **Gerenciamento de Candidaturas:**
  - Desenvolvedores podem visualizar as vagas às quais se candidataram, e empresas podem gerenciar todas as candidaturas recebidas.

## Requisitos Não Funcionais:

### 1. Performance:

- O sistema deve ser leve e rápido, com respostas rápidas às interações do usuário.

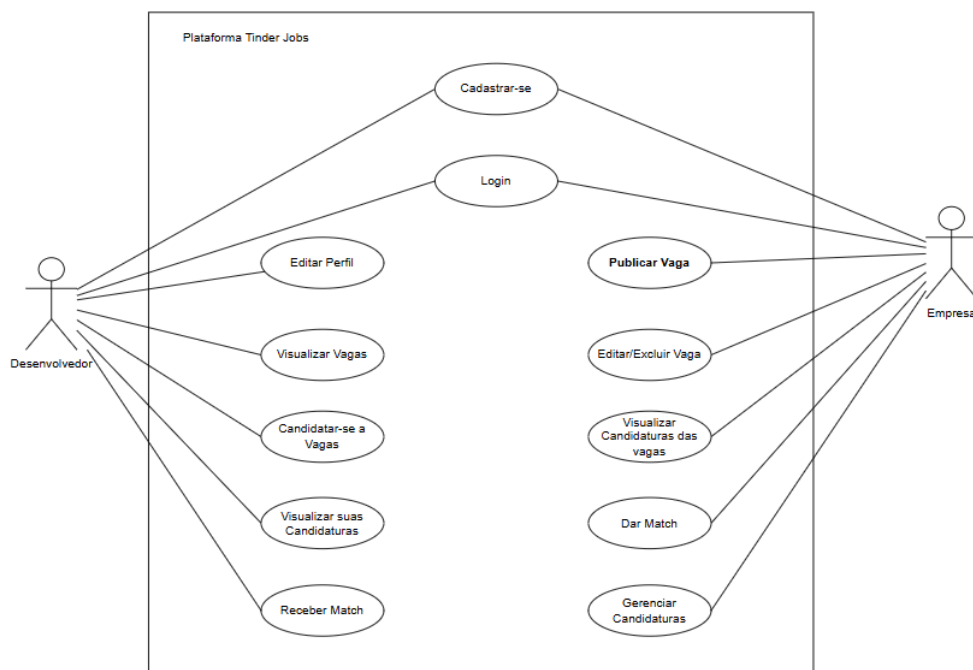
### 2. Usabilidade:

- Interface amigável e fácil de usar, com botões claros e ações intuitivas.

## 4. Diagrama de Caso de Uso

O Diagrama de Caso de Uso do projeto Tinder Jobs foi desenvolvido para representar as principais interações entre os usuários da plataforma e suas funcionalidades. O diagrama tem como objetivo ilustrar visualmente como os dois tipos de usuários – Desenvolvedores e Empresas – interagem com o sistema, bem como os principais casos de uso oferecidos pela plataforma.

No diagrama, os atores principais são o Desenvolvedor, que utiliza a plataforma para se candidatar a vagas de emprego, e a Empresa, que publica vagas e gerencia candidaturas. Ambos os atores compartilham ações como Cadastrar-se e Login, que são comuns para o uso da plataforma.



## 5. Ferramentas utilizadas

O projeto foi desenvolvido utilizando uma stack de tecnologias Full Stack, com várias ferramentas que garantem o funcionamento e a performance do sistema. No backend, foi utilizado o **Flask**, um framework leve de desenvolvimento web em Python, que permite a criação de rotas, manipulação de dados e execução da lógica de negócio. Para gerenciar o banco de dados, foi usado o **SQLAlchemy**, uma poderosa ferramenta ORM (Object Relational Mapping), que facilita a interação com o banco de dados **SQLite**, escolhido por sua leveza e facilidade de integração.

No frontend, o projeto utiliza **HTML** e **CSS** para estruturar e estilizar as páginas da web. Além disso, o framework **Tailwind CSS** foi empregado para garantir que o design seja responsivo e moderno, oferecendo uma experiência de usuário agradável e eficiente. Juntamente com o **JavaScript**, o sistema implementa funcionalidades interativas nas páginas, como o envio assíncrono de dados e feedback instantâneo para os usuários. Outras ferramentas como **Flask-Bootstrap** foram integradas para simplificar a criação de componentes visuais e melhorar a usabilidade geral da aplicação.

Tudo isso faz com que o Tinder Jobs se apresente como uma solução eficaz para a gestão de processos seletivos, conectando de forma inteligente os desenvolvedores às oportunidades de trabalho.