C#

Console.WriteLine("Congratulations!"); - text w jednej linii i przejście do kolejnej linii

Console.Write("You wrote your first lines of code."); - text w jednej linii dla kilku console.write nawet jasli w kodzie są pod sobą .

———————————————————

// and /\* \*/ - komentarz

———————————————

Console = klasa .WriteLine = metoda

————————————————

Deklarowanie zmiennej:

string firstName;

char userOption;

int gameScore;

decimal particlesPerMillion;

bool processedCustomer;

deklarację i ustawienie wartości zmiennej można wykonać w jednym wierszu kodu.

string firstName = "Bob";

Console.WriteLine(firstName);

Lub w osobnych :

string firstName;

firstName = "Bob";

Console.WriteLine(firstName);

————————————

Niejawnie typizowana zmienna lokalna jest tworzona przy użyciu var

var message = "Hello world!";

W tym przykładzie utworzono zmienną ciągu przy użyciu słowa kluczowego var zamiast słowa kluczowego string

Słowo kluczowe var służy do zapisywania , gdy typy są długie lub gdy typ jest oczywisty z kontekstu.

Po rozpoczęciu tworzenia kodu dla zadania możesz nie od razu wiedzieć, jakiego typu danych użyć. Wtedy var.

——————————————

string name = "Robert";

int number = 3;

decimal temperature = 34.4m;

Console.WriteLine($"Hello, {name}! You have {number} messages in your inbox. The temperature is {temperature} celsius.");

zmienna typu decimal, floatlub double - dla liczb z przecinkiem

———————————

formatowanie ciągów literałów w języku C#

W języku C# sekwencja znaków ucieczki rozpoczyna się od ukośnika \ odwrotnego, po którym następuje znak ucieczki. Na przykład sekwencja \n spowoduje dodanie nowego wiersza, a sekwencja \t spowoduje dodanie tabulatora.

Console.WriteLine("Hello \"World\"!"); —> aby wyświetlić cudzysłów jako tekst

Console.WriteLine("c:\\source\\repos"); —> aby wyświetlić ścieżkę c:\source\repos

Literał ciągu dosłownego będzie przechowywać wszystkie odstępy i znaki bez konieczności wykonywania ucieczki ukośnika odwrotnego. Aby utworzyć ciąg dosłowny, użyj dyrektywy @ przed ciągiem literału.

Console.WriteLine(@" c:\source\repos

(this is where your code goes)");

Output:

c:\source\repos

(this is where your code goes)