Serwer HTTP

Cel ćwiczenia:

Zapoznanie się z klasą HTTPListener dla C# lub klasą HTTPServer dla JAVA upraszczających realizację serwera HTTP.

Polecenie ćwiczeniowe:

Proszę zapoznać się z klasami:

- C#: HTTPListener, HTTPListenerContext, HTTPListenerRequest, HTTPListenerResponse https://msdn.microsoft.com/pl-pl/library/system.net.httplistener(v=vs.110).aspx
- JAVA: HTTPServer, HttpContext, HTTPHandler https://www.codeproject.com/Tips/1040097/Create-a-Simple-Web-Server-in-Java-HTTP-Server
- dozwolone są też inne języki programowania

Proszę zapoznać się z programem SimpleHTTPServer udostępnionym w folderze PROGRAM na platformie WIKAMP (uruchamiając go i testując w przeglądarce internetowej poprzez wpisanie URL="http://localhost:8080/1").

Następnie na wzór tego programu opracować własny, który:

- 1. Obsługuje klientów w nieskończonej pętli,
- 2. Prezentuje klientowi stan magazynu, wirtualnego rozproszonego przedsiębiorstwa,
 - Przedsiębiorstwo to posiada 5 magazynów,
 - W każdym magazynie posiada 5 produktów,
 - Program powinien podać w formie tabeli HTML stan wybranego magazynu,
 - Jeśli użytkownik wybierze więcej niż jeden magazyn (np. http://localhost:8080/1 2 4) program podaje stan sumaryczny.,
 - Aby nie tworzyć bazy danych i odwołań do SQL serwera, należy przyjąć założenie upraszczające, że stan każdego magazynu zawarty jest w odrębnym pliku tekstowym.

Uwagi do nadsyłanych programów

- 1. Program powinien spełniać wszystkie kryteria opisane powyżej i być wynikiem samodzielnej pracy,
- 2. Dozwolone jest użycie różnych języków programowania.
- 3. Zaimplementowana procedura obsługi błędów i sytuacji wyjątkowych (jej brak obniża ocenę o jeden punkt),
- 4. Interfejs użytkownika dowolny tj. konsola, GUI.
- 5. Czytelny i przejrzysty kod uwzględniający wysoki poziom hermetyzacji i synchronizację wątków.

Odwołania

http://www.nullskull.com/q/10068410/how-to-create-an-httplistener-using-https.aspx