

Technika transmisji unicast (po UDP)

Cel ćwiczenia:

W trakcie ćwiczenia studenci wykonają program usługi ECHO do transmisji komunikatów w trybie *Unicast* w oparciu o protokół UDP.

Polecenie ćwiczeniowe:

Do zaliczenia ćwiczenia wymagane jest napisanie dwóch modułów aplikacji tj.:

- serwera, który czeka na zadanym porcie UDP na komunikat i natychmiast nie zmieniając go odsyła do nadawcy,
- klienta, który korzystając z protokołu UDP wysyła dowolny komunikat pod adres serwera i następnie czeka na odpowiedź.

Zarówno klient i serwer wypisują na ekranie otrzymywane wiadomości.

Uwagi do nadsyłanych programów

Programy powinny spełniać wszystkie kryteria (co do funkcjonalności, z wyjątkiem elementu połączenia) oraz uwagi (co do oceny) opisane na końcu instrukcji do laboratorium 1 (klient TCP) i 4 (wieloużytkownikowy serwer TCP).