Marcin Czernek

Nr albumu 39924

Semestr 3 informatyka niestacjonarne

Projekt laboratorium - Java Spring REST API - Sprawozdanie

Projekt jest restowym api w frameworku Spring. Składa się ona z dwóch modeli Pet i User oraz odpowiednich do tych klas serwisów, kontrolerów i repozytoriów. Obsługuje 4 żądania HTTP

GET, POST, PATCH i DELETE. Do przetestowania jej wykorzystam program Postman w którym będą wyświetlały się wszystkie dane. Zamiast httml jest połączenie z bazą danych do komunikacji z bazą danych będzie służył Hibernate. Konfiguruję go w application.properties

```
spring.jpa.properties.hibernate.hbm2ddl.auto=create
spring.datasource.url=jdbc:h2:file:./bazaDanych
spring.h2.console.enabled=true
spring.h2.console.path=/console

spring.jpa.show-sql=true
spring.jpa.show-sql=true
spring.jpa.properties.hibernate.format_sql=true
```

Dodatkowo też konieczna jest biblioteka h2database w pom.xml umożliwia ona komunikacje z bazą danych.

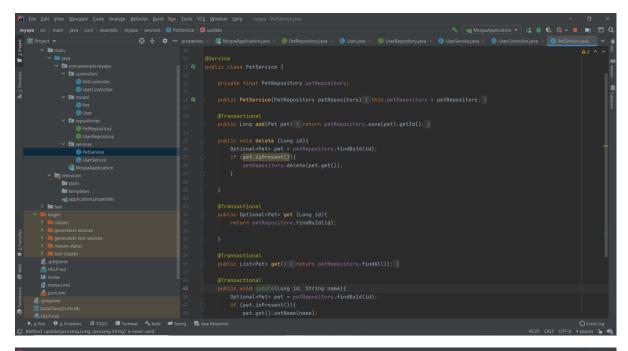
Serwisy do tych dwóch modeli (User i Pet) zarządzają danymi a repozytoria odwołują się do bazy danych.

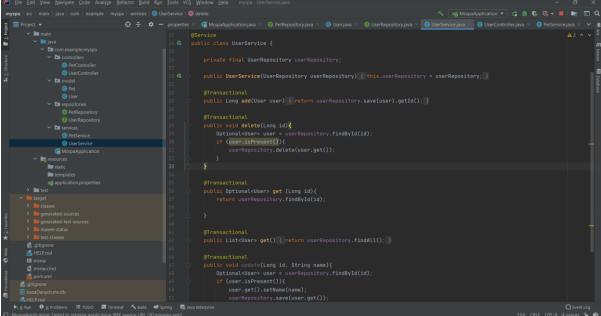
W modelach są obiekty które będą zapisywane do bazy danych, o tym informuje anotacja Entity.

Odczytywane będą po id które będą same tworzone przez dodanie anotacji @ld i @GeneratedValue + Gettery i Settery.

W interfejsach repozytorium jest rozszerzenie JpaRepository które umożliwia podstawowe zapytania do bazy danych.

Serwisy do Pet i User mają zdefiniowane wszystkie funkcjonalności potrzebne aplikacji. Zawierają funkcje "add", "get", "patch" i "delete" dla nazwy użytkownika i nazwy jego pupila (Pet).





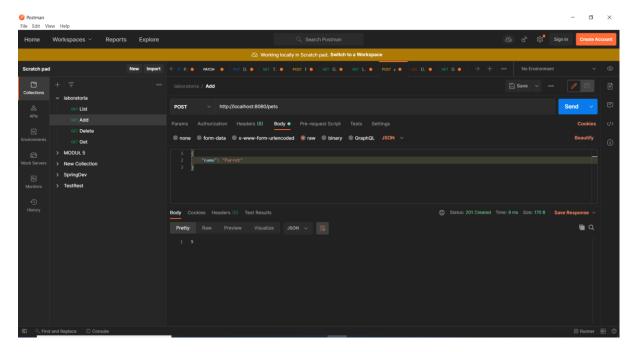
W rest kontrolerach są mapowania adresów dla klas usera i pet. Zawiera 4 podstawowe endponty:

"Get" który tworzy tabelę i wyświetla listę użytkowników i pupilów. Zapytanie typu Post będzie dodawać nowych użytkowników i pupilów automatycznie tworząc im id. Delete usuwa po id użytkownika i pupila. A Patch aktualizuje dane, ale nie wstawia nowych tylko podmienia jakieś miejsca.

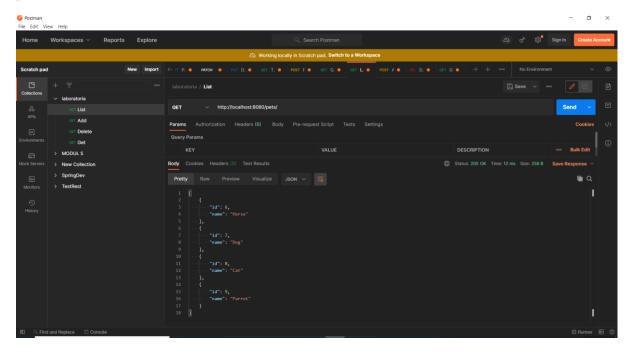
```
stMapping
Lic ResponseEntity<Long> add(@RequestBody Pet pet){
    return new ResponseEntity(petService.add(pet), HttpStatus.CREATED);
DeterMapping("//idl")
bblic ResponseEntity(void> delete(@PathVariable Long id) {
    petService.delete(id);
    return new ResponseEntity(HttpStatus.OK);
    if (pet.isPresent()){
    return new ResponseEntity(pet.get(), HttpStatus.0%);
 eleteMapping("/fidl")
blic ResponseEntity(vidi> delete(@PathVariable Long id) {
    userServico.delete(id);
    return new ResponseEntity(HttpStatus.OK);
    if (user.isPresent()){
    return new ResponseEntity(user.get(), HttpStatus.OK);
```

Testowanie żądań w Postmanie na klasie Pet:

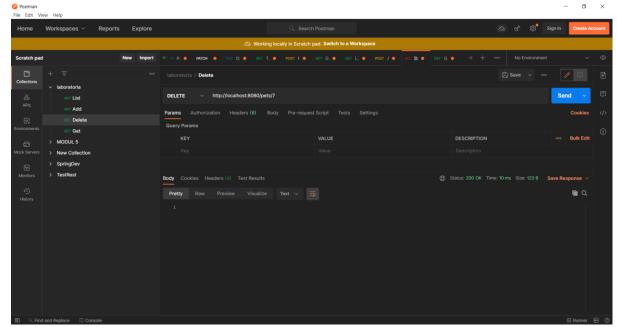
Post - przesyłam 3 nowe zwierzęta, do serwera. Zwierzętom dodanym do bazy wygenerowały się nowe id.



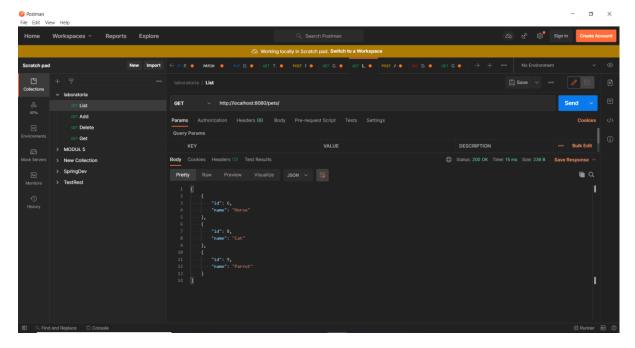
Get – sprawdzam listę wszystkich zwierząt. Są trzy nowe w bazie wygenerowane za pomocą żądania post.



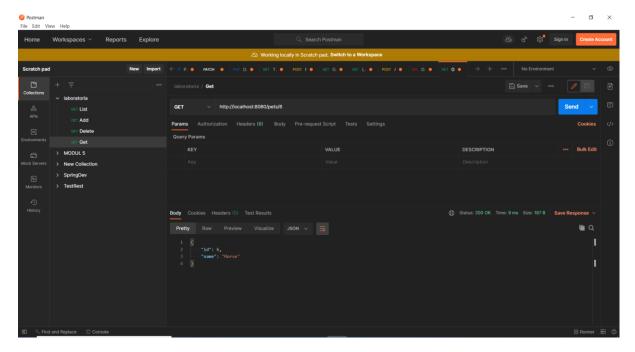
Delete - kasuję wybranego zwierzątko wpisując w endpoincie jego id. Dla testu usunę pupila o id 7 z bazy danych



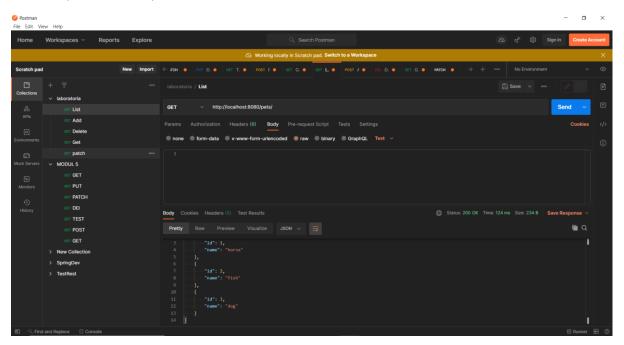
Na liście nie ma już tego obiektu" pet", czyli pupila:



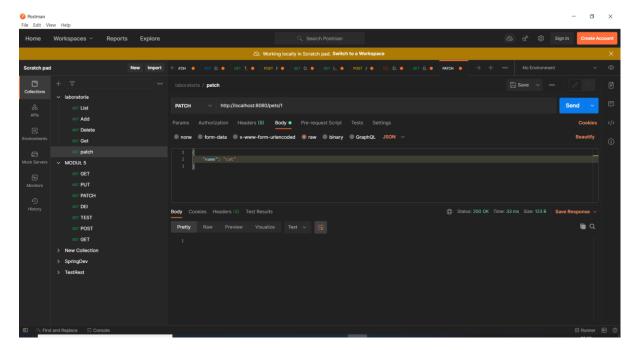
Za pomocą żądania get pobieram wybranego pupila podając id w endpoincie:



Patch - metoda Patch będzie służyła do aktualizowania danych i konwencja jest taka, ze PATCH zmienia tylko cześć danych nie całe.



Użyję metody patch na wartości o id 1 (horse) i zamienię name na "cat":



Nazwa obiektu "pet" o id 1 z horse została zaktualizowana do "cat".

