

Plan Testów

1. Wstęp

Dokument zawiera plan testów aplikacji MrBuggy 3. Celem aplikacji jest umożliwienie przeprowadzenia i automatycznego sprawdzenia wyników pierwszej rundy Mistrzostw Polski w Testowaniu Oprogramowania.

Celem dokumentu jest określenie jakości aplikacji, poprzez wykonywanie testów, które mają za zadanie znaleźć jak największą ilość defektów.

2. Zakres testów

Aplikacja zostanie poddana testom funkcjonalnym.

Sprawdzeniu będzie podlegać:

- walidacja wartości pola,
- walidacja danych,
- informacje w interfejsie zgodne/niezgodne z rzeczywistością,
- operacje matematyczne,
- niezawodność,
- klasy równoważności,
- interfejs.

Aplikacja będzie testowana na podstawie dokumentu:

Specyfikacja aplikacji MrBuggy 3

http://mrbuggy.pl/mrbuggy3/dfiles/Specyfikacja_Mr_Buggy_3.pdf

3. Przedmiot testów

Przedmiotem testów jest aplikacja MrBuggy 3.

<http://mrbuggy.pl/mrbuggy3/>

4. Kryteria zaliczenia/niezaliczenia testów

Testy będą zaliczane na podstawie zgodności ze specyfikacją do aplikacji oraz na podstawie akceptacji/nieakceptacji klienta.

5. Kryteria wejścia/wyjścia

- Kryteria wejścia:

Zainstalowana i działająca aplikacja MrBuggy 3.

- Kryteria wyjścia:

Testowanie danej funkcji można przerwać w momencie stwierdzenia zaliczenia albo niezaliczenia zadania.

- Kryteria zawieszenia:

Testy należy wstrzymać w momencie stwierdzenia uszkodzenia aplikacji, braku możliwości uruchomienia.

Upłynięcie czasu na wykonanie testów, oraz przedwczesne wykorzystanie budżetu na przeprowadzenie testów aplikacji (w przypadku deadline oraz wyczerpania budżetu nie ma planowanego wznowienia testów).

6. Lista wymagań/funkcjonalności do przetestowania

Do weryfikacji

- literówki, błędy ortograficzne, interpunkcyjne i logiczne,
- definicje,
- format wyświetlania,
- definicje,
- niespójności,
- możliwości rejestracji z uwzględnieniem pustych pól, znaków diakrytycznych,
- koszyk,
- przelew,
- zegar,
- vat,

- wczytywanie pliku CSV,
- dodawanie plików graficznych,
- bramka logiczna.

7. Ważność defektów

Defekt krytyczny – ważność 1 – brak podstawowej funkcjonalności aplikacji,

Defekt poważny – ważność 2 – poważny defekt dla najważniejszych funkcjonalności, które nie działają prawidłowo w aplikacji,

Defekt niekrytyczny – ważność 3 – defekty/problemy w obsłudze (błędy językowe etc.).

8. Środowisko testowe

Wymagania środowiskowe: Środowisko Windows 7, Windows 8/8.1

9. Harmonogram testów

14.03.2022 - 15.03.2022 – zapoznanie się ze specyfikacją aplikacji, przygotowanie planu testów,

16.03.2022 – 23.03.2022 – implementacja,

24.03.2022 – 22.04.2022 – testy manualne, raportowanie defektów,

25.04.2022 – 23.05.2022 – naprawa bugów przez developerów, wykonanie retestów i testów regresji,

25.05.2022 – akceptacja klienta aplikacji MrBuggy 3.

10. Raport testów

Lista podsumowująca znalezione defekty, pełen opis znalezionych defektów.

Dokument stworzony na podstawie raportów defektów przez Test Managera.

11. Zarządzanie incydentami, błędami

Zgodnie z harmonogramem po zakończeniu testów i zaraportowaniu defektów, developerzy przystąpią do naprawy bugów.

Po usunięciu błędów i naprawie bugów, testerzy przystąpią do retestów aplikacji oraz testów regresji.

12. Role i odpowiedzialność

Zespół liczy 2 Developerów, Test Managera oraz 4 testerów.

- Developerzy – implementacja, naprawa defektów,
- Test Manager – Raportowanie z przeprowadzonych testów i napraw do Klienta, sporządzenie planu testów
- Tester A – senior
- Tester B – senior
- Tester C – junior
- Tester D – junior

13. Ryzyka

Ograniczony czas na testy.

Zespół testowy będzie się składał z 4 testerów, z czego dwie osoby w momencie rozpoczęcia testów nie będą miały doświadczenia i dużej wiedzy, co może spowolnić testy i uniemożliwić wykonanie wszystkich zaplanowanych testów.

W drugim tygodniu testów, skład testerów zostanie pomniejszony o 1 doświadczonego testera, ze względu na planowany urlop wypoczynkowy.