



Przeływ wydarzeń dla przypadku użycia *Zrobienie zdjęcia*

Główny przeływ wydarzeń: Przypadek użycia rozpoczyna się gdy użytkownik uruchomi aplikację. Zostaje mu pokazany ekran aparatu (**E1**). Użytkownik robi zdjęcie wciskając przycisk na środku (**E2**). Po zrobieniu zdjęcia program losuje odpowiedź i ją wyświetla na ekranie (Kot lub Nie Kot), a także wyświetla przycisk do ponownego zrobienia zdjęcia (**S1, E3**), kończąc przypadek użycia. Klient następnie przekazuje odpowiedź swojemu koledze, rozwiązując konflikt.

Podprzepływy:

S1: System wywołuje przypadek użycia *Powrót do aparatu*.

Alternatywne przepływy wydarzeń:

E1: Jeżeli jest to użytkownika pierwsze uruchomienie aplikacji, zostanie poproszony o zezwolenie aplikacji na użycie aparatu. W przypadku nie wyrażenia zgody aplikacja się zamyka. W przypadku wyrażenia zgody aplikacja działa zgodnie z głównym przepływem wydarzeń.

E1 & E2 & E3: Użytkownik może wyłączyć aplikację w każdym momencie. W przypadku ponownego uruchomienia aplikacji, użytkownikowi ponownie wyświetli się ekran aparatu, a program działa zgodnie z głównym przepływem wydarzeń.

Przepływ wydarzeń dla przypadku użycia *Powrót do aparatu*

Główny przepływ wydarzeń: Przypadek użycia rozpoczyna się gdy program wylosuje odpowiedź i wyświetli przycisk do ponownego zrobienia zdjęcia. Użytkownik może wcisnąć przycisk (**E1**), aby ponownie wyświetlić ekran aparatu.

Alternatywne przepływy wydarzeń:

E1: Użytkownik może zamknąć aplikację bez wciskania przycisku. W przypadku ponownego uruchomienia, aplikacja działa zgodnie z głównym przepływem wydarzeń przypadku użycia **Zrobienie zdjęcia**.