

Standardy kodowania dla projektu CatOrNot

Spis treści:

1. [Kod](#)
 - a. [Styl kodu](#)
 - b. [Wcięcia](#)
 - c. [Długość linijki kodu](#)
 - d. [Puste miejsca](#)
 - e. [Importowanie](#)
 - f. [Komentarze](#)
2. [XML](#)
 - a. [Wcięcia](#)
 - b. [Struktura](#)
3. [Kontrola wersji](#)
 - a. [Commit](#)
 - b. [Push](#)
 - c. [Pull](#)
 - d. [Branch](#)

Kod

Styl kodu

Podążaj za oficjalnymi zasadami stylu pisania kodu Android:

<http://source.android.com/source/code-style.html>

Wcięcia

Używaj czterech spacji co poziom wcięcia, bez tabulatorów.

Długość linijki kodu

Limit 120 znaków na linijkę kodu.

Puste miejsca

Usuwanie wszystkie sekwencje białych znaków i skracaj zakończenia linii.

Importowanie

Usuwanie wszystkie niewykorzystane importowane biblioteki i moduły.

Komentarze

Do każdej nowej napisanej funkcji lub klasy załącz komentarz powyżej napisanego kodu, aby ułatwić innym członkom grupy go zrozumieć.

XML

Wcięcia

Używaj czterech spacji co poziom wcięcia, bez tabulatorów.

Struktura

Tagi XML powinny być pisane w następującej kolejności:

1. xmlns
2. id
3. layout_width
4. layout_height
5. alfabetycznie

Kontrola wersji

Commit

Do każdego commita dopisz odpowiednią wiadomość wyjaśniającą co zostało dodane lub usunięte. Każdy commit powinien zawierać tylko jedną w pełni gotową funkcjonalność, aby uniknąć konfliktów i ułatwić usuwanie.

Push

Nigdy nie używaj **--force** ani **--f**

Pull

Przed każdym pisaniem kodu upewnij się, że masz najnowszą wersję aplikacji za pomocą **git pull**.

Branch

Kod na branchu master zawsze musi być działający. Każda nowa funkcjonalność musi być pisana na nowym branchu z nazwą opisującą tę funkcjonalność (np. **exit-button**).