**Temat: Automatyczny Kelner**

kelner

-porusza się na mapie

-zbiera zamówienia

-przynosi zamówienia

-sprząta

-wydaje rachunek klientom

klient

-siada przy stoliku

-zamawia posiłek

-płaci za posiłek

-idzie sobie

stolik

-może być na różną ilość osób

talerz

-może być zebrany jak jest pusty

kubek

-może być zebrany jak jest pusty

mapa to kwadrat o wymiarze x, zawiera stoliki. Przy każdym uruchamianiu gry stoliki zmieniają swoje położenia