

# Curriculum Vitae

## Marcin Henzel

Junior FrontEnd Developer

Data urodzenia: 17.06.1996  
Miasto: Rybnik  
E-mail: marcinhenzel96@gmail.com  
Telefon: -----  
Portfolio: <https://frontvision.co>



## Umiejętności

**Znajomość:** JavaScript(ES6+), TypeScript, Angular2+(NGRX, RXJS), CSS3(SCSS, SASS, RWD), HTML

**Podstawowa znajomość:** SQL, GIT, GitLab, Firebase, WordPress, C#

**Dodatkowe:** Angielski B2, prawo jazdy kat. B

## Doświadczenie w IT

09.2018 – 11.2018

**Bobson** – Junior FrontEnd Developer

Tworzenie narzędzi CRM przy użyciu Angular6:

- budowanie w pixel perfect z wireframe'ów,
- moduł do tworzenia dokumentów z modyfikowalnych elementów (styl, zagnieżdżenie, kolejność) zapisywanych dynamicznie do bazy w json'ie,
- moduł dashboard i inne

06.2018 – 08.2018

**Bobson** – Intern Full-Stack

- pomoc przy tworzeniu sklepu internetowego
- tworzenie małej strony internetowej (HTML, JS, CSS, PHP, MySQL)
- mikrokontrolery (Arduino)
- praktykowanie tworząc proste gry (JS, JS + Phaser, GodotScript)

## Edukacja

2017/2018 – 09.2020

**Wyższa Szkoła Bankowa w Poznaniu**

Informatyka (Analityka biznesowa i wprowadzanie systemów informatycznych)

2011/2012 – 2015/2016

**Zespół Szkół Budowlanych w Rybniku**

Technik Geodeta

Wyrażam zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych dla potrzeb niezbędnych do realizacji procesu rekrutacji zgodnie z Rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (RODO).

## Własne Projekty

---

### Tribal Manager – live: <https://tribalmanager-f84a4.web.app>

Zastosowane technologie/biblioteki: Angular9, Angular materials, Web worker, momentJS, FontAwesome, Firebase Hosting, SCSS

Aplikacja pomagająca w zarządzaniu danymi w grze strategicznej "Plemiona". Składa się z:

**Best attack plan** - narzędzie rozpisujące ataki na określoną godzinę bazując o posiadane wioski, a także ich położenie względem otrzymanych celów. Program również próbuje omijać podane przez nas godziny, w których nie będziemy mogli wykonać zaplanowanego rozkazu,

**Assign orders** - narzędzie dla liderów pozwalające na rozpisanie rozkazów bazując na zasobach i zaplanowanych celach,

**Nobles in range** - narzędzie sprawdzające potencjał do wysłania szlachty poszczególnych graczy na dany cel,

**Repetition counter** - narzędzie zliczające powtórzenia z raportów SOS. Należy zaznaczyć wszystkie pliki txt z danymi na raz.

Z racji, że kalkulatory wymagają skopiowania danych z programów typu Excel. Przygotowane zostały przykładowe informacje do skopiowania w repozytorium w folderze /src/assets.

<https://github.com/MarcinHenzel/Tribal-Manager-Angular>

### ITFS – live: [itfs-cfcd9.web.app](https://itfs-cfcd9.web.app)

Zastosowane technologie/biblioteki: Angular9, Angular Materials, REST, RXJS, RWD, SCSS, FontAwesome, Firebase Functions, Firebase hosting

Mój wkład front-endu do pracy inżynierskiej zaliczanej w grupach. Backend został dodany przy użyciu Firebase functions na potrzeby przedstawienia działającego połączenia REST.

Aplikacja dla administratorów umożliwiająca przeglądanie, a także dodawanie danych z działu transportu i biura z możliwością wysyłania powiadomień na skrzynkę pocztową.

<https://github.com/MarcinHenzel/ITFS>

## Certyfikaty

---

MTA – MS-40361 Software Development Fundamentals