DemoGraphicVisualization

Dokumentacja techniczna

Spis treści

1. Wymagania systemowe	
2. Opis projektu	3
3. Uruchomienie programu	
4. Wykorzystane technologie	
5. Wykorzystane narzędzia	
6. Architektura	
6.1 Aplikacja serwerowa	
6.2 Aplikacja interfejsu użytkownika	
6.3 Schemat przepływu danych	
6.4 Endpointy WebAPI	
7. RestAPI Eurostat	
8. Widoki interfejsu użytkownika	
or reading interregion and animaminimum in the continuous animam in the continuous animaminimum in the continuous animam in the continuous animaminimum in the continuous animaminimum in the continuous animaminimum in the continuous animaminimum in the continuous animam in the continuous animaminimum in the continuous animam in the contin	

1. Wymagania systemowe

- System Operacyjny Windows 10 w wersji 64-bitowej.
- Zainstalowane środowisko uruchomieniowe Microsoft .NET Core SDK w wersji co najmniej 3.1.1.
- Zainstalowane środowisko uruchomieniowe Node.js w wersji co najmniej 14.15.1.

2. Opis projektu

Celem projektu jest aplikacja webowa przedstawiająca wizualizacje danych statystycznych dotyczących Unii Europejskiej. Dane przedstawione są na różnego rodzaju wykresach oraz grafach. Na poszczególnych podstronach istnieje możliwość filtrowania wartości pod względem narodowości oraz roku kalendarzowego.

Projekt dzieli się na aplikację serwerową zrealizowaną w formie WebAPI utworzonego w technologii .NET Core oraz interfejs użytkownika utworzony przy pomocy Vue.js. Aplikacje te komunikują się za pomocą protokołu HTTP. Aplikacja serwerowa pobiera dane z serwisu Eurostat, wykorzystując udostępnione punkty końcowe REST API.

W celu utrzymania poprawności oraz bezpieczeństwa kodu aplikacji napisano testy jednostkowe oraz testy end-to-end. Do testów części serwerowej użyto biblioteki xUnit. Do części klienckiej zastosowano bibliotekę Jest.

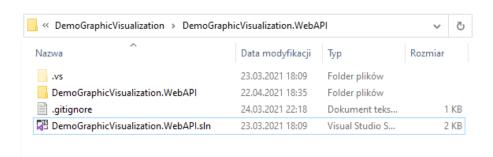
3. Uruchomienie programu

Przed przystąpieniem do uruchamiania projektu należy upewnić się, że poniższe punkty są zrealizowane:

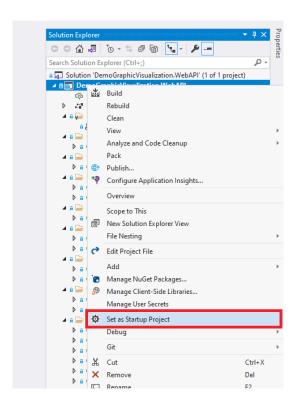
- zainstalowane IDE Microsoft Visual Studio 2019.
- zainstalowany program Powershell,
- zainstalowane środowisko programistyczne Microsoft .NET Core SDK 3.1,
- zainstalowane środowisko programistyczne Node.js.

Proces uruchamiania programu prezentuje się następująco:

1. Plik DemoGraphicVisualization.WebAPI.sln znajdujący się w folderze DemoGraphicVisualization.WebAPI należy otworzyć z prawami administratora w programie Microsoft Visual Studio 2019.



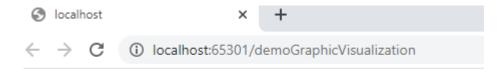
2. W Solution Explorer należy kliknąć prawym przyciskiem myszy na projekt DemoGraphicVisualization. WebAPI i wybrać Set as Startup Project.



3. Uruchomić WebAPI poprzez wciśnięcie F5 lub kliknięcie zielonej strzałki na górnym pasku narzędzi.



Aplikacja zacznie działać lokalnie na porcie 65301.



4. Uruchomić Powershell i przejść do katalogu DemoGraphicVisualization\ DemoGraphicVisualization\DemoGraphicVisualization.Client\demographic-visualization. Następnie wykonać komendę npm install, która zainstaluje lokalnie zewnętrzne moduły opisane w pliku package.json.

```
Windows PowerShell
Copyright (C) Microsoft Corporation. All rights reserved.

Try the new cross-platform PowerShell https://aka.ms/pscore6

PS C:\Dev\DemoGraphicVisualization\DemoGraphicVisualization\DemoGraphicVisualization
.Client\demographic-visualization> npm install_
```

5. Po pomyślnie zakończonej instalacji należy wykonać komendę npm run serve. Uruchamia ona lokalnie aplikację interfejsu użytkownika na porcie 8081.

```
DONE Compiled successfully in 10615ms

App running at:
- Local: http://localhost:8081/
- Network: http://192.168.1.35:8081/

Note that the development build is not optimized.
To create a production build, run npm run build.
```

4. Wykorzystane technologie

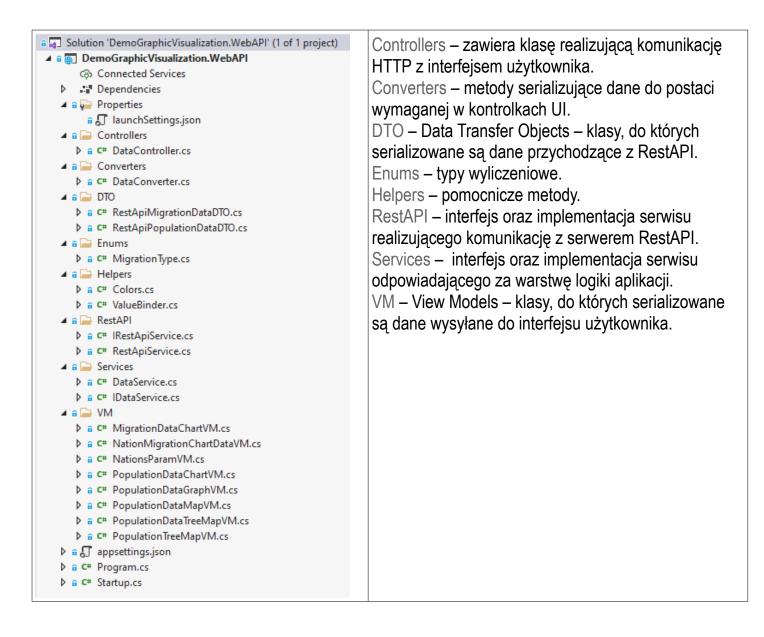
- Net Core 3.1 środowisko programistyczne dostarczające możliwości tworzenia różnego rodzaju projektów, m.in.: WebAPI, mikroserwisy, Windows serwisy, aplikacje desktopowe. Używanymi językami programowania są C#, F# oraz Visual Basic. Oprogramowanie utworzone przy użyciu tej technologii są wieloplatformowe.
- LINQ część technologii Microsoft .NET umożliwiająca wykonywanie zapytań na obiektach, składnią przypominających język SQL.
- Vue.js 2 framework JavaScriptowy służący do tworzenia webowych aplikacji interfejsu użytkownika.
- Axios biblioteka JavaScriptowa pozwalająca na komunikację z aplikacją WebAPI za pomocą protokołu HTTP.
- npm rejestr programistyczny pozwalający na pobieranie oraz publikowanie pakietów kodu. Umożliwia łatwe pobieranie dodatkowych bibliotek JavaScriptowych oraz zarządzanie ich wersjami.
- Jest biblioteka umożliwiająca pisanie testów jednostkowych oraz testów e2e w aplikacjach opartych na języku JavaScript. Możliwe jest użycie jej projektach opartych na Babel, TypeScript, Node, React, Angular oraz Vue.

5. Wykorzystane narzędzia

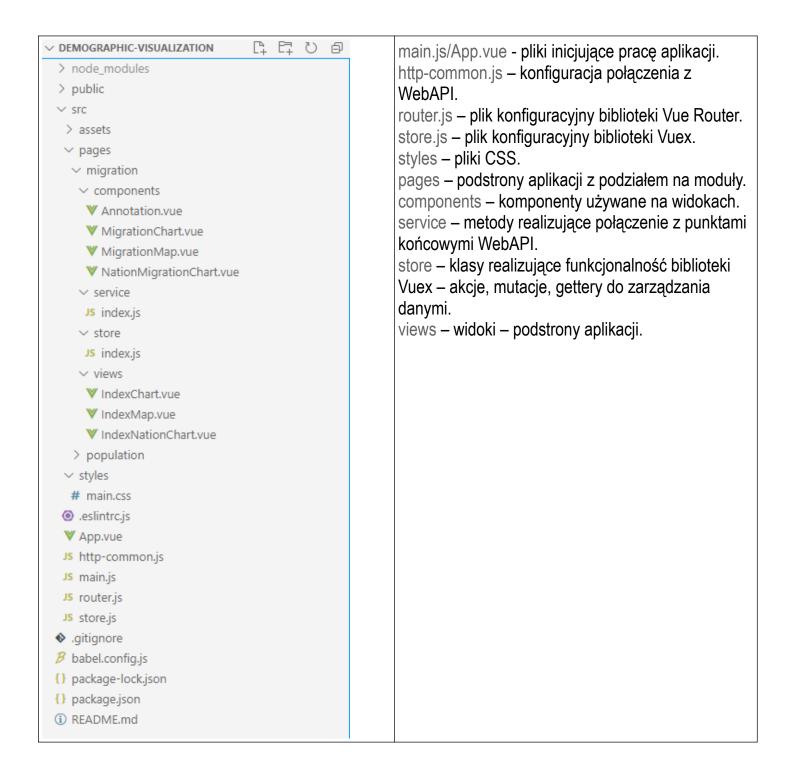
- Visual Studio 2019
- Visual Studio Code
- Powershell
- Postman

6. Architektura

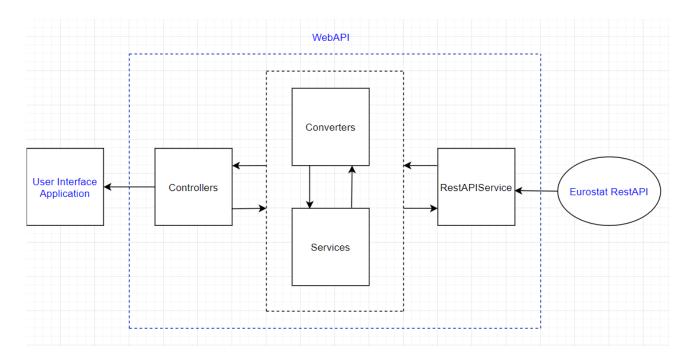
6.1 Aplikacja serwerowa



6.2 Aplikacja interfejsu użytkownika



6.3 Schemat przepływu danych



Aplikacja dzieli się na część interfejsu użytkownika oraz części backendowej – Web API. Łączy się ona z Rest API serwisu Eurostat. Przepływ danych wygląda następująco:

- 1. Otrzymanie żądania danych w kontrolerze WebAPI.
- 2. Wywołanie metody w serwisie odpowiadającej danemu zapytaniu.
- 3. Wywołanie metody w serwisie Rest API wysyłającej żądanie do serwisu Eurostat.
- 4. Przekazanie danych do serwisu, gdzie mapowane są do obiektu.
- 5. Przekazanie utworzonego obiektu do konwertera, w którym dane są serializowane do struktury wymaganej przez kontrolki graficzne w interfejsie użytkownika.
- 6. Przefiltrowanie danych, jeśli dane zapytanie to umożliwia.
- 7. Przesłanie danych do kontrolera i następnie do interfejsu użytkownika.

6.4 Endpointy WebAPI

WebAPI pracuje na porcie 65301. Z aplikacją interfejsu użytkownika komunikuje się za pomocą następujących punktów końcowych:

1. Pobranie danych o populacji w danym kraju według roku do pokazania na wykresie.

```
URI: api/data/getPopulationDataToChart
HTTP Method: GET

Params: year: string

Return value: List<PopulationDataChartVM>
PopulationDataChartVM: {
    Nation: string,
    Population: long,
    Year: string
}

2. Pobranie danych o populacji w danym kraju według roku do pokazania na mapie wektorowej.
```

URI: api/data/getPopulationDataToMap

HTTP Method: GET

Params: year: string

Return value: Dictionary<string, long>

3. Pobranie danych o populacji w danym kraju według roku do pokazania na wykresie tree map.

```
URI: api/data/getPopulationDataToTreeMap
HTTP Method: GET
Params: year: string
Return value: List<PopulationTreeMapVM>
PopulationTreeMapVM: {
    Name: string,
    List<PopulationDataTreeMapVM>: {
    Name: string,
    Value: long
}
```

api/data/getPopulationDataToGraph **URI**: HTTP Method: **GET** Params: PopulationDataGraphVM Return value: PopulationDataGraphVM: { List<GraphNodeVM>: { ld:string, Group:int List<GraphLinkVM>: { Source: string, Target: string, Population: long } } 5. Pobranie danych o migracjach według wybranego roku i krajów. URI: api/data/getMigrationDataToChart HTTP Method: **GET** NationsParamVM: { Params: Year:string, SelectedNations:string[] } List<MigrationDataChartVM> Return value: MigrationDataChartVM: { Nation: string, Immigration: long, **Emigration: long** }

4. Pobranie danych o populacji w danym kraju do grafu.

URI: HTTP Method: Params: Return value:	api/data/getNationsToLookup GET - List <valuebinder<string, string="">></valuebinder<string,>
7. Pobranie danych o migracji lub imigracji wed	ług wybranego kraju.
URI: HTTP Method: Params: Return value:	api/data/getNationMigrationDataToChart GET nation:string, migrationType:MigrationTypeEnum List <nationmigrationchartdatavm> NationMigrationChartDataVM: { Year: string, Migration: long, Change: double }</nationmigrationchartdatavm>
8. Pobranie danych o wskaźniku napaści na 10	0 osób według kraju.
URI: HTTP Method: Params: Return value:	api/data/getAssaultsDataToChart GET nation:string List <assaultsdatachartvm> AssaultsDataChartVM: { Country: string, Migration: long, Assaults: double }</assaultsdatachartvm>

6. Pobranie krajów do wyboru w select boxie.

URI: api/data/getMigrationAverage HTTP Method: **GET** Params: migrationType: int List<MigrationAverageVM> Return value: MigrationAverageVM: { Average: double, Year: string } 10. Pobranie danych o przewidywanej ilości lat przeżytych w zdrowiu według kraju. URI: api/data/getHealthyLifeDataToChart **GET** HTTP Method: Params: nation:string List<HealthyLifeDataChartVM> Return value: HealthyLifeDataChartVM: { Country: string, ExpectedLife: double, Year: string }

9. Pobranie danych o średniej ilości migracji w EU według roku.

7. RestAPI Eurostat

Dane przetwarzane w systemie pochodzą z serwisu internetowego Eurostat (https://ec.europa.eu/eurostat). Adresy URI do punktów dostępowych można wygenerować za pomocą Query Buildera dostępnego pod adresem https://ec.europa.eu/eurostat/web/json-and- unicode-web-services/getting-started/guery-builder. W tym celu należy pobrać identyfikator tabeli, z której zamierzamy pobrać dane oraz uzupełnić konfigurator generowania zapytania. Lista tabel wraz ich opisem znajduje pod adresem Ζ się https://ec.europa.eu/eurostat/web/main/data/database.

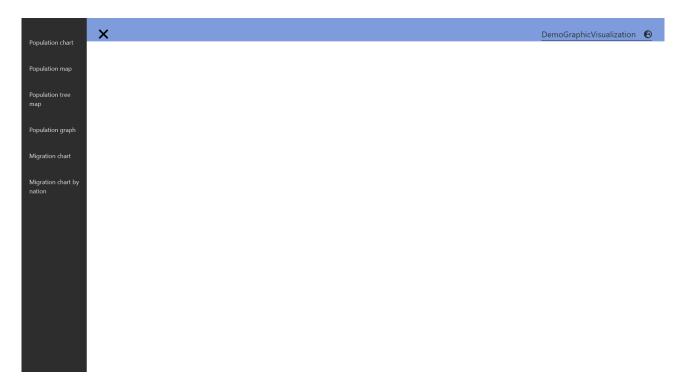
Wygenerowany URI jest wykorzystywany w metodach serwisu RestApiService.

Poniższy kod prezentuje przykładowe wykorzystanie URI i wysłanie żądania danych.

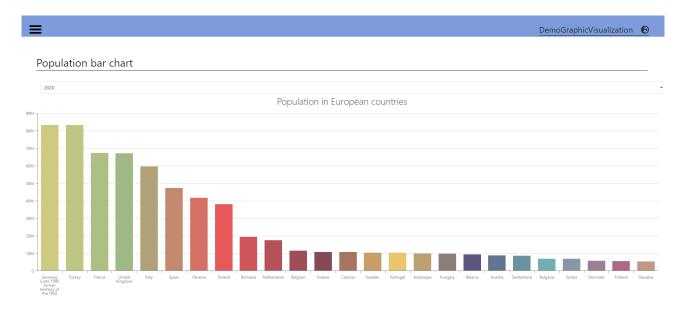
```
1 public RestApiPopulationDataDTO GetPopulationData()
2 {
3
   IRestClient restClient = new RestClient();
   IRestRequest restRequest = new RestRequest
       ("http://ec.europa.eu/eurostat/wdds/rest/data/v2.1/json/en/tps00001?
precision=1");
   restRequest.AddHeader("Accept", "application/json");
8
    IRestResponse<RestApiPopulationDataDTO> restResponse =
restClient.Get<RestApiPopulationDataDTO>(restRequest);
10 if (restResponse.IsSuccessful)
11
12
       return restResponse.Data;
13 }
14 else
15 {
       return null;
16
17 }
18}
```

8. Widoki interfejsu użytkownika

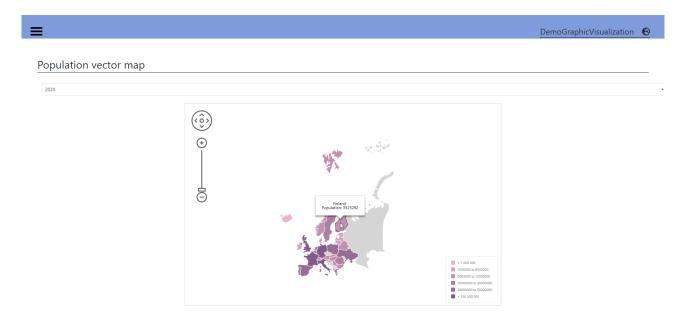
Poszczególne podstrony aplikacji interfejsu użytkownika wybiera się z bocznego menu nawigacyjnego



1. Wykres kolumnowy prezentujący populację krajów według wybranego roku.



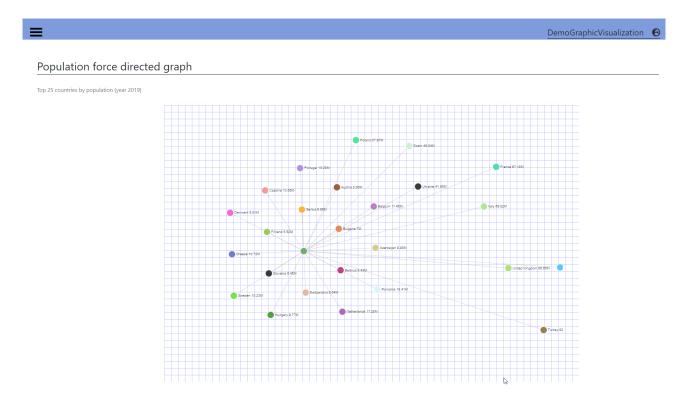
2. Mapa wektorowa prezentująca populację krajów według wybranego roku.



3. Wykres tree map prezentujący populację krajów według wybranego kraju.



4. Graf prezentujący populację 25 krajów w roku 2019. Im dłuższa linia łącząca węzeł przedstawiający dany kraj z środkiem grafu, tym większa populacja.



5. Wykres kolumnowy prezentujący porównanie emigracji i imigracji w wybranym roku w wybranych krajach. Z listy rozwijalnej można wybrać konkretny rok. W tag boxie można wybrać kraje, których dane maja być ukazane na wykresie.



6. Wykres kolumnowy prezentujący zmiany imigracji/emigracji na przestrzeni lat według wybranego kraju. W listach rozwijalnych można wybrać rok, z którego mają pochodzić dane oraz rodzaj migracji – emigracja lub imigracja. Ponadto na wykresach liniowych przedstawiono wskaźnik ilości napaści na 100 osób oraz przewidywań odnośnie ilości przeżytych w zdrowiu lat.

