

	Źródło światła		Zagadka
	Boss		Wskazówka
	Przeciwnik zwykły		Klucz
	Złoto		Pałapka
	Zdrowie		Drzwi/Wrota
	Mana		Schody w dół
	Dźwignia		Obrotowy most

Starcie z bossem – po pokonaniu przeciwnika, wypada z niego artefakt (diament), odblokowują się wrota i gracz może ukończyć poziom.

Dźwignia, która odblokowuje drzwi do ostatniego etapu planszy – bossa.

Pałapka – trzy poruszające się topory – gracz musi przejść między nimi w odpowiedni sposób.

Zagadka – trzy przyciski na panelu, każdy odpowiada za obrócenie jednego fragmentu znaku Bandytów. Celem gracza jest ustawienie 3 elementów ze sobą tak, by ułożyły się we wcześniej wspomniany symbol.

To z kolei obróci most, by gracz mógł przejść dalej.

Obraz na ścianie przedstawiający symbol Bandytów, wskazówka do rozwiązania zagadki.

