1. Kiedy przerwiesz testowanie?

A: Gdy zostanie odnaleziona określona liczba usterek,

**B**: Gdy spełnione zostaną kryteria zakończenia,

C: Gdy zostaną zakończone wszystkie testy o wysokim i średnim priorytecie,

D: Gdy wszystkie instrukcje zostaną wykonane

1. Które z poniższych nie jest częścią Planu Testów?

A: Funkcje/cechy do przetestowania,

B: Potrzeby dotyczące środowiska,

C: Kryteria zakończenia,

**D**: Oczekiwane rezultaty,

1. Złożoność cyklometryczna jest używana w celu wyliczenia:

A: Liczby niezależnych ścieżek w podstawowym module programu,

**B**: Liczby decyzji binarnych + 1,

C: Liczby związanej z liczbą testów jaka musi być zaprojektowana w celu wykonania każdej instrukcji co najmniej raz,

D: Liczby gałęzi i decyzji,

1. Testowanie regresywne zawsze wiąże się z:

A: Sprawdzeniem czy znane błędy oprogramowania zostały naprawione,

B: Wykonaniem dużej liczby różnych testów,

**C**: Sprawdzeniem czy wprowadzone w oprogramowaniu zmiany mają niekorzystne efekty uboczne,

D: Użyciem narzędzi automatyzacji testów,

1. Które z poniższych zdań na temat analizy statycznej jest prawdziwe?

**A**: Kompilacja kodu nie jest formą analizy statycznej,

B: Analiza statyczna nie musi być wykonywana przed wykonaniem kodu,

C: Analiza statyczna może znaleźć usterki trudne do znalezienia w testowaniu dynamicznym,

D: Wyczerpująca analiza statyczna nie jest konieczna, jeśli planowane są testy białoskrzynkowe,

1. Jakie pryncypia reprezentują określenia: \unikanie stronniczości autora\, \konstruktywne komunikowanie problemów\?

A: Testowanie prewencyjne i testowanie reaktywne,

B: Testowanie oparte o doświadczenie i testowanie operacyjne,

**C**: Niezależne testowanie i dobre umiejętności interpersonalne,

D: Unikanie krytycyzmu i efektywne relacje międzyludzkie,

1. Najtrafniejsza definicja testowania:

A: Celem testowania jest pokazanie, że program działa,

B: Celem testowania jest zademonstrowanie, że program jest wolny od defektów,

C: Celem testowania jest pokazanie, że program robi to co powinien,

**D**: Testowanie jest używaniem oprogramowania w celu znajdowania defektów,

1. Jaka kombinacja danych wejściowych NAJPRAWDOPODOBNIEJ pozwoli doświadczonemu testerowi odkryć potencjalne usterki podczas testowania pola formularza, w które należy wpisać nazwisko?

A: Wilson, de Costa, Morgan,

B: Go, Cheenaswamimuthusami, Venkatsewaran,

C: Kowalski, Kowalsk, Kowalskis,

**D**: O'Lever, Brzęczyszczykiewiczówna, Ścibor-Rylski,

1. Osoba dokumentująca incydenty, problemy oraz sprawy otwarte jest nazywana w trakcie przeglądu formalnego:

A: Moderatorem,

**B**: Protokolantem,

C: Autorem,

D: Kierownikiem,

1. Które z poniższych nie jest typem inkrementalnej metody testowania?

A: Zstępująca,

**B**: Wielki wybuch,

C: Wstępująca,

D: Inkrementacji funkcjonalnej,

1. Analiza wpływu pomaga zadecydować o tym:

**A**: Jak wiele testowania regresywnego powinno być wykonane,

B: Jakie kryteria zakończenia użyć,

C: Jak wiele przypadków testowych trzeba napisać,

D: Jakie narzędzia użyć do testowania regresywnego,

1. Korzyści niezależnego testowania to:

A: Niezależni testerzy są znacznie bardziej wykwalifikowani niż programiści,

**B**: Niezależni testerzy zauważają inne defekty i nie są stronniczy,

C: Niezależni testerzy nie mogą zidentyfikować defektów,

D: Niezależni testerzy mogą testować lepiej niż programiści,

1. Która z poniższych nie jest techniką czarnoskrzynkową?

A: Testy przejścia stanów,

**B**: LSKiS (liniowe sekwencje kodu i skok),

C: Klasy równoważności,

D: Analiza wartości brzegowych,

1. Jakie testy sprawdzają system na granicy lub powyżej limitów jego wyspecyfikowanych wymagań?

A: Testy strukturalne,

**B**: Testy przeciążające,

C: Zgadywanie błędów,

D: Testy czarnoskrzynkowe,

1. Zgadywanie błędów najlepiej użyć:

A: Jako pierwsze podejście do testowania,

**B**: Po wykorzystaniu bardziej formalnego podejścia do testów,

C: W przypadku testowania przez niedoświadczonych testerów,

D: Po tym jak system został wydany,

1. Typowe komercyjne narzędzie wspomagające wykonywanie testów będzie w stanie zrobić wszystko co wypisano poniżej oprócz:

**A**: Generowanie wyników oczekiwanych,

B: Odtwarzanie wprowadzania danych zgodnie z zaprogramowanym skryptem,

C: Zapisywanie wejściowych danych testowych,

D: Odczytywanie wartości testowych z pliku,

1. Testy beta są:

**A**: Wykonywane przez użytkowników poza siedzibą wytwórcy,

B: Wykonywane przez użytkowników w siedzibie wytwórcy,

C: Wykonywane przez niezależny zespół testowy,

D: Użyteczne przy testowaniu oprogramowania wykonanego na zlecenie,

1. Niefunkcjonalne testowanie systemu to:

A: Sprawdzenie czy system nie funkcjonuje właściwie,

**B**: Testowanie atrybutów jakościowych systemu takich jak wydajność i użyteczność,

C: Testowanie funkcji systemu jedynie przy użyciu narzędzi wymaganych dla tych funkcji,

D: Poszukiwaniu funkcji, których system nie posiada,

1. Której z poniższych informacji nie musisz umieszczać w zgłoszeniu incydentu?

**A**: Sugestii jak naprawić błąd,

B: Opisu jak powtórzyć incydent,

C: Szczegółów środowiska testowego,

D: Zagrożenia, priorytetu,

1. Po zakupieniu nowego narzędzia, jego użytkowanie powinno się rozpocząć od:

**A**: Małego zespołu w celu opracowania najlepszej metody używania narzędzia,

B: Każdego kto miałby pożytek z tego narzędzia,

C: Niezależnego zespołu testowego,

D: Kierownictwa, które określi w jakich projektach powinno być użyte,

1. Co jest najmniej istotną cechą dobrego testera?

A: Umiejętność dyplomatycznego zachowania,

**B**: Zdolność programowania,

C: Zdolność do dostrzegania istotnych szczegółów,

D: Odpowiedzialność,

1. Metoda testowania wykorzystująca złożoność cyklometryczną należy do:

**A**: Testowania białoskrzynkowego,

B: Testowania czarnoskrzynkowego,

C: Testowania zielonoskrzynkowego,

D: Testowania żółtoskrzynkowego,

1. Które z poniższych nie są cechami szczegółowymi Testowalności?

A: Wykonalność,

B: Obserwowalność,

C: Prostota,

**D**: Odporność,

1. Jaka jest różnica pomiędzy testowaniem oprogramowania przez zewnętrznego kontraktora z zagranicy a testowaniem przez kontraktora krajowego?

A: Kontraktor zagraniczny nie realizuje potrzeb,

**B**: Różnica kulturowa,

C: Brak kontroli nad zasobami w przypadku kontraktora zagranicznego,

D: Różnica poziomu kontroli,

1. Jak nazywają się dokumenty zawierające: cechy/funkcje podlegające testowaniu, podejście do testów, kryteria zaliczenia testu?

A: Plan testów i projekt testów,

**B**: Plan testów i specyfikacja przypadku testowego,

C: Specyfikacja procedury testowej i projekt testów,

D: Specyfikacja przypadku testowego i procedury testowej,

1. Często stosowaną techniką testowania podczas testów modułowych jest:

**A**: Testowanie wg pokrycia instrukcji i decyzji,

B: Testowanie użyteczności,

C: Testowanie zabezpieczeń,

D: Testowanie wydajności,

1. Pole wejściowe formularza przyjmuje rok urodzenia pomiędzy 1900 i 2004 rokiem. Wartości brzegowe dla celów testowania tego pola to:

A: 0, 1900, 2004, 2005,

B: 1900, 2004,

**C**: 1899, 1900, 2004, 2005,

D: 1899, 1900, 1901, 2003, 2004, 2005,

1. Najlepszą definicją jakości jest:

A: Prawidłowo wykonane zadanie,

B: Zero defektów,

**C**: Zgodność z wymaganiami,

D: Działa, jak zaprojektowano,

1. Testowanie w oparciu o pokrycie instrukcji nie wykryje:

**A**: Brakujących instrukcji,

B: Nieużytych gałęzi,

C: Martwego kodu,

D: Nieużytych instrukcji,

1. Maskowanie błędów to:

**A**: Sytuacja, gdy zaistnienie jednego błędu uniemożliwia zaistnienie innego błędu,

B: Tworzenie przypadku testowego, który nie ujawnia żadnego defektu,

C: Ukrywanie błędów przez programistę,

D: Maskowanie defektu przez testera,

1. W którym momencie procesu wytwarzania oprogramowania można rozpocząć testowanie?

A: Kiedy kod jest dostępny,

B: Kiedy projekt jest kompletny,

**C**: Gdy wymagania zostały zaakceptowane,

D: Kiedy pierwszy moduł kodu jest gotowy do testów jednostkowych,

1. Awaria to:

**A**: Nieprawidłowe zachowanie oprogramowania spowodowane usterką,

B: Usterka znaleziona przed wydaniem oprogramowania,

C: Usterka znaleziona po wydaniu oprogramowania,

D: Usterka znaleziona podczas projektowania oprogramowania,

1. Będąc kierownikiem testów zbierasz metryki dotyczące defektów. Zauważasz, że po pierwszym cyklu testowania - pokrywającym wszystkie wymagania - podsystem C ma gęstość usterek większą o 150% niż średnia dla całego systemu. Z drugiej strony podsystem A ma gęstość usterek niższą o 60% niż średnia. Jakie wnioski dla następnego cyklu testowania wyciągasz z tych danych?

**A**: Prawdopodobnie podsystem C posiada więcej ukrytych defektów. Dlatego musimy testować go dokładniej,

B: Skoro wykryliśmy już tak wiele błędów w podsystemie C, powinniśmy skupić się na podsystemie A,

C: Zaobserwowana gęstość błędów nie pozwala na żadne wnioski dotyczące dodatkowego testowania. ,

D: Powinniśmy wyrównać ilość i zakres testowania poszczególnych podsystemów, aby wszystkie były równie dokładnie sprawdzone,

1. W jaki sposób można zapobiec powracającym błędom w kolejnych projektach?

A: Tworząc procedury dokumentacji i umożliwiając dostępność tej dokumentacji w przyszłości,

B: Prosząc programistów o dokładne i niezależne testowanie,

C: Łącząc poziomy testowania i nakazując przeglądy wszystkich dokumentów,

**D**: Dokumentując wnioski z procesu testowania i identyfikując przyczyny problemów w jego trakcie,

1. Skrót EULA oznacza:

A: End Usability License Agreement,

**B**: End User License Agreement,

C: End User License Arrangement,

D: End User License Attachment,

1. Typowe usterki wykrywane przez analizę statyczną, to:

A: Odchyłki od standardów kodowania,

B: Odwołanie do niezdefiniowanej zmiennej,

C: Słabości zabezpieczeń,

**D**: Wszystkie z powyższych,

1. Jakie testy badają zarówno funkcjonalne jak i niefunkcjonalne wymagania oprogramowania?

A: Testy alfa,

**B**: Testy systemowe,

C: Testy akceptacyjne,

D: Testy potwierdzające,

1. Miara będąca liczbą lub procentem decyzji wykonanych przez zaprojektowane przypadki testowe białoskrzynkowej techniki testowania jest nazywana:

A: Pokryciem warunków,

B: Pokryciem instrukcji,

**C**: Pokryciem decyzji,

D: Pokryciem gałęzi,

1. Podczas takiego testowania nie wykorzystujemy żadnej wiedzy o testowanym oprogramowaniu, po prostu klikamy lub używamy klawiatury całkiem losowo.

A: Testowanie losowe,

B: Gorilla testing,

C: Testowanie ad-hoc,

**D**: Małpie testowanie (dumb monkey testing),

1. Jaka jest standardowa kolejność poziomów testowania?

**A**: Testy modułowe, integracyjne, systemowe, akceptacyjne,

B: Testy systemowe, integracyjne, modułowe, akceptacyjne,

C: Testy jednostkowe, integracyjne, akceptacyjne, systemowe,

D: Żadna z powyższych,

1. Osoba, która prowadzi przegląd dokumentu, planując przegląd, przewodnicząc spotkaniu przeglądowemu i sprawdzając wykonanie poprawek,

A: Przeglądający,

B: Autor,

**C**: Moderator,

D: Audytor,

1. \_\_\_\_\_\_ wskazuje na to jak ważne jest naprawienie błędu i kiedy powinien być naprawiony,

A: Waga,

B: Priorytet,

**C**: Oba powyższe,

D: Żadne z powyższych,

1. Gdy defekt zostaje wykryty i poprawiony, oprogramowanie powinno być przetestowane po raz drugi, żeby sprawdzić, czy naprawa była skuteczna. Takie testy to:

A: Testy regresyjne,

B: Testy pielęgnacyjne,

**C**: Testy potwierdzające,

D: Żadne z powyższych,

1. Dokument opisujący kroki wymagane do obsługi systemu i wykonania przypadków testowych w celu implementacji projektu testów.

A: Specyfikacja przypadku testowego,

B: Specyfikacja projektu testów,

**C**: Specyfikacja procedury testowej,

D: Nie ma takiego dokumentu,

1. Częścią, której czynności podstawowego procesu testowego jest przekazanie testaliów do zespołu serwisowego?

A: Analizy i projektowania testów,

B: Planowania i kontroli testów,

**C**: Czynności zamykających testy,

D: Oceny spełnienia kryteriów zakończenia i raportowania,

1. Testowanie gruntowne jest:

**A**: Niepraktyczne, ale możliwe,

B: Praktycznie możliwe,

C: Niepraktyczne i niemożliwe,

D: Zawsze możliwe,

1. Jedno z pól w formularzu zawiera pole edycyjne, które przyjmuje wartości od 18 do 25 włącznie. Która z poniższych wartości należy do nieprawidłowej klasy równoważności?

**A**: 17,

B: 19,

C: 24,

D: 21,

1. Incydent nie zostanie zgłoszony dla niezgodności z:

A: Wymaganiami,

B: Dokumentacją,

C: Przypadkami testowymi,

**D**: Usprawnieniami zgłoszonymi przez użytkowników,

1. Która z poniższych nie jest techniką białoskrzynkową?

A: Pokrycie instrukcji,

B: Pokrycie decyzji,

C: Pokrycie warunków,

**D**: Analiza wartości brzegowych,

1. Przypadki testowe zaprojektowane na podstawie przypadków użycia:

**A**: Są najbardziej przydatne w wykrywaniu defektów w przepływach procesów podczas rzeczywistego użytkowania systemu,

B: Są najbardziej przydatne w wykrywaniu defektów w przepływach procesów podczas testowego użytkowania systemu,

C: Są najbardziej przydatne w ukrywaniu defektów w przepływach procesów podczas rzeczywistego użytkowania systemu,

D: Są najbardziej przydatne w ukrywaniu defektów w testach integracyjnych,