

DOKUMENTACJA TECHNICZNA PROGRAMU PAINT WYKONANEGO W JĘZYKU C#

SPIS TREŚCI:

1. Opis ogólny programu
 2. Wymagania systemowe programu
 3. Instalacja programu
 4. Interfejs użytkownika
 5. Instrukcja obsługi
 6. Podsumowanie
-

Opis ogólny programu

Program typu Paint (Projekt3PO) jest programem do rysowania i edycji obrazów. Umożliwia on rysowanie odręczne, wypełnianie obszarów kolorem, tworzenie kształtów takich jak linie, prostokąty i elipsy, oraz wybieranie kolorów z palety.

Wymagania systemowe programu

Aby uruchomić program Projekt3PO, potrzebujesz komputera z systemem Windows oraz zainstalowanego oprogramowania .NET Framework.

Instalacja programu

Pobierz plik zapakowany w formacie ZIP, a następnie wypakuj go. Po skopiowaniu możesz korzystać z programu, wchodząc do folderu bin. Program nie wymaga instalacji.

Interfejs użytkownika

Po uruchomieniu programu Projekt3PO, zostanie wyświetlone okno główne. Okno główne składa się z następujących elementów:

- Obszar rysowania – obszar, w którym można rysować obrazy.
- Przyciski narzędzi – narzędzia do rysowania, wypełniania kolorami oraz wybierania kształtów.
- Przyciski wyboru kolorów – przyciski umożliwiające wybór kolorów.
- Przyciski operacji na obrazie – przyciski umożliwiające zapisywanie, otwieranie, drukowanie oraz kopiowanie i wklejanie obrazów.

Instrukcja obsługi

Aby rozpocząć rysowanie odręczne, wykonaj następujące kroki:

- Wybierz narzędzie "Ołówek" z przycisków narzędzi.
- Kliknij i przytrzymaj lewy przycisk myszy na obszarze rysowania.
- Przesuwaj mysz, aby rysować pożądane kształty.
- Zwolnij przycisk myszy, aby zakończyć rysowanie.

Aby wypełnić obszar kolorem, wykonaj następujące kroki: (funkcja nie działa prawidłowo)

- Wybierz narzędzie "Malowanie" z przycisków narzędzi.
- Kliknij lewy przycisk myszy na obszarze, który chcesz wypełnić.
- Wybierz kolor z palety kolorów lub kliknij przycisk "Wybierz kolor", aby otworzyć okno dialogowe i wybrać kolor.
- Obszar zostanie wypełniony wybranym kolorem.

Aby stworzyć kształty takie jak linie, prostokąty i elipsy, wykonaj następujące.

kroki:

- Wybierz narzędzie "Kształt" z przycisków narzędzi.
- Kliknij lewy przycisk myszy na obszarze rysowania, aby ustawić początkowy punkt kształtu.
- Przesuwaj mysz, aby dostosować rozmiar i kształt kształtu.
- Zwolnij przycisk myszy, aby utworzyć kształt.

Aby wybrać kolor, wykonaj następujące kroki:

- Wybierz narzędzie "Wybierz kolor" z przycisków narzędzi.
- Kliknij lewy przycisk myszy na przycisku wyboru kolorów, aby otworzyć paletę kolorów.
- Wybierz pożądaną kolor z palety.

Aby wykonać operacje na obrazie, wykonaj następujące kroki:

- Zapisywanie:
 - Kliknij przycisk "Zapisz" na pasku narzędzi.
 - Wybierz lokalizację docelową i nazwę pliku.
 - Kliknij przycisk "Zapisz", aby zapisać obraz.
- Otwieranie:
 - Kliknij przycisk "Otwórz" na pasku narzędzi.
 - Wybierz plik obrazu, który chcesz otworzyć.
 - Kliknij przycisk "Otwórz", aby załadować obraz.
- Drukowanie:
 - Kliknij przycisk "Drukuj" na pasku narzędzi.
 - Wybierz ustawienia drukarki, takie jak rozmiar papieru i orientacja.
 - Kliknij przycisk "Drukuj", aby wydrukować obraz.
- Kopiowanie i wklejanie: (funkcja nie działa prawidłowo)
 - Zaznacz obszar obrazu, który chcesz skopiować.
 - Kliknij przycisk "Kopiuj" na pasku narzędzi.
 - Przejdź do miejsca, gdzie chcesz wkleić obraz.
 - Kliknij przycisk "Wklej" na pasku narzędzi, aby wkleić obraz.

Podsumowanie

Projekt3PO jest programem do rysowania i edycji obrazów. Daje on możliwość rysowania odręcznego, wypełniania obszarów kolorem, tworzenia kształtów takich jak linie, prostokąty i elipsy, oraz wybierania kolorów z palety. Program umożliwia także zapisywanie, otwieranie, drukowanie oraz kopiowanie i wklejanie obrazów. Jest prosty w obsłudze i dostępny na platformie Windows.