



Modellazione e navigazione di un ambiente 3D semi-realistico

Marcin Kwiatkowski 404033

Relatore Prof. Alberto Paoluzzi Co-relatore Enrico Marino





Obiettivo

- Modellazione 3D semi-realistica del CED (Centro Elaborazione Dati) di Sogei s.p.a.

- Navigazione virtuale del medesimo

- Interazione con gli oggetti (server) presenti





Motivazioni

- Necessità di Sogei s.p.a. di prevenire rischi di manomissioni dei server legati a delle visite reali

- Necessità di dover mostrare l'impianto a gruppi numerosi di persone senza incorrere nell'ingobro fisico causato da queste





Caratteristiche

- Possibilità di scegliere diversi utenti
 - ognuno ha autorizzazioni delle aree di navigazione diversi
- Possibilità di scegliere un percorso di visita
- Modalità di navigazione automatica o manuale
- Reperimento di informazioni dai server (interazione con gli oggetti presenti)





Stack Tecnologico

lient side

CED.js

Three.js

WebGL

Web browser (HTML5 compliant)

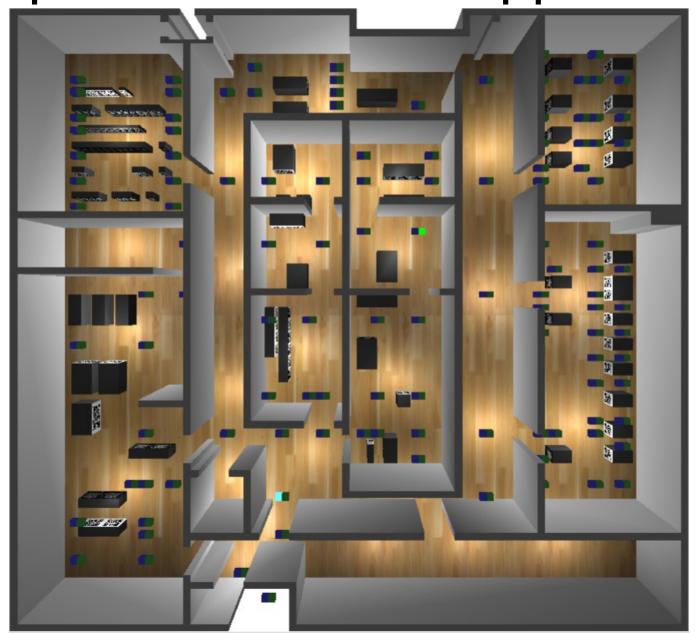
server side

static loading (textures, 3D models, configs, ...)





Una panoramica sull' applicazione







Conslusioni e sviluppi futuri

- è stato sviluppato un modello 3D semi-realistico navigabile del CED
- Possibili sviluppi futuri
 - aggiornamento della versione di Three.js
 - aggiunta della navigazione multi-utente
 - monitoraggio degli utenti da parte della sicurezza
 - mini-mappa (riferimento in ambiente 2D)
 - sviluppo per mobile