



Politechnika Łódzka

Wydział Fizyki Technicznej, Informatyki
i Matematyki Stosowanej

Marcin Mazur
242467

PRACA DYPLOMOWA
inżynierska
na kierunku Informatyka Stosowana

Wykorzystanie oprogramowania Open-Source do współpracy z kamerami TP-Link TAPO

Instytut Informatyki I72

Promotor: dr inż. Krzysztof Lichy

ŁÓDŹ 2026

Spis treści

Wstęp	4
Cel i zakres pracy	5
1 Rozdział 1	6
2 Rozdział 2	7
3 Rozdział 3	8
Wnioski	9
Podsumowanie	9
Spis rysunków	11
Spis tabel	12

Streszczenie

streszczenie

Słowa kluczowe: nie więcej niż pięć

Keywords: not more than five

Wstęp

Wstęp

Cel i zakres pracy

1 Rozdział 1

Smith, 2019 Strona

2 Rozdział 2

Rozdział 2

3 Rozdział 3

Rozdział 3

Wnioski

wnioski

Podsumowanie

podsumowanie

Bibliografia

Smith, John (2019). „Advanced Machine Learning Algorithms in Video Games”. W:
Journal of Game Studies 5.2, s. 45–58.

;

Spis rysunków

Spis tabel