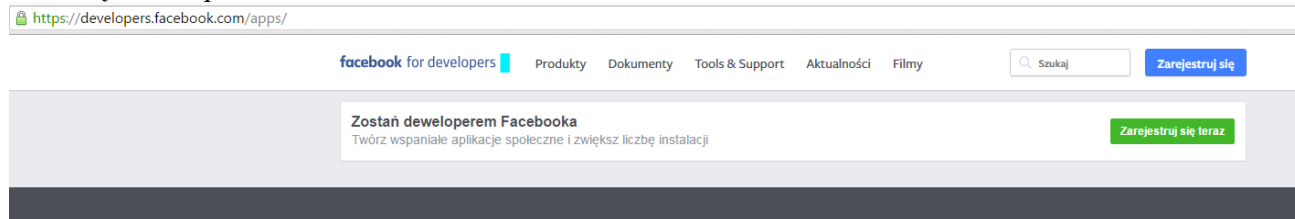


Logowanie do własnej aplikacji przy pomocy konta Facebook

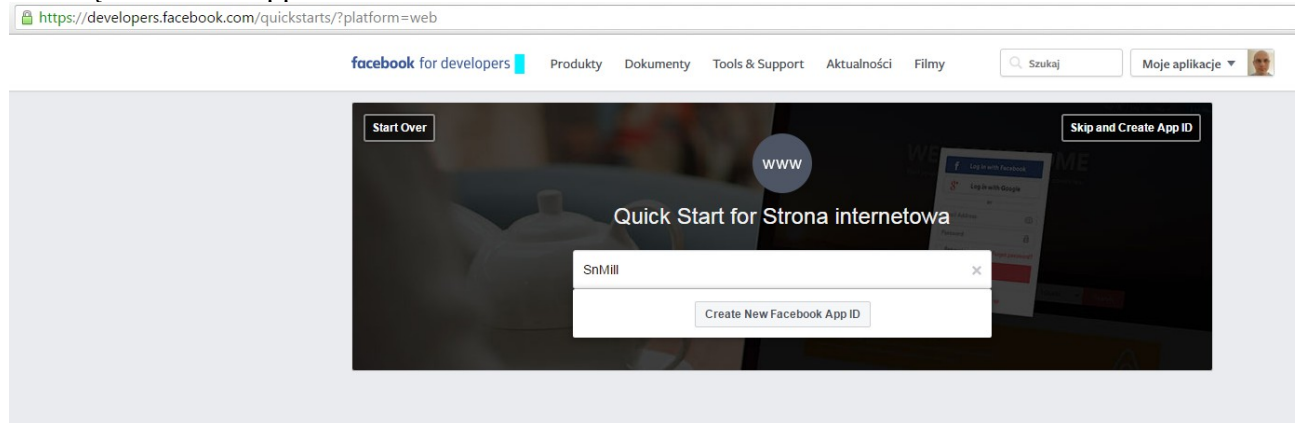
Wiedza:

- <https://developers.facebook.com/docs/facebook-login>
- <https://developers.facebook.com/docs/facebook-login/web>

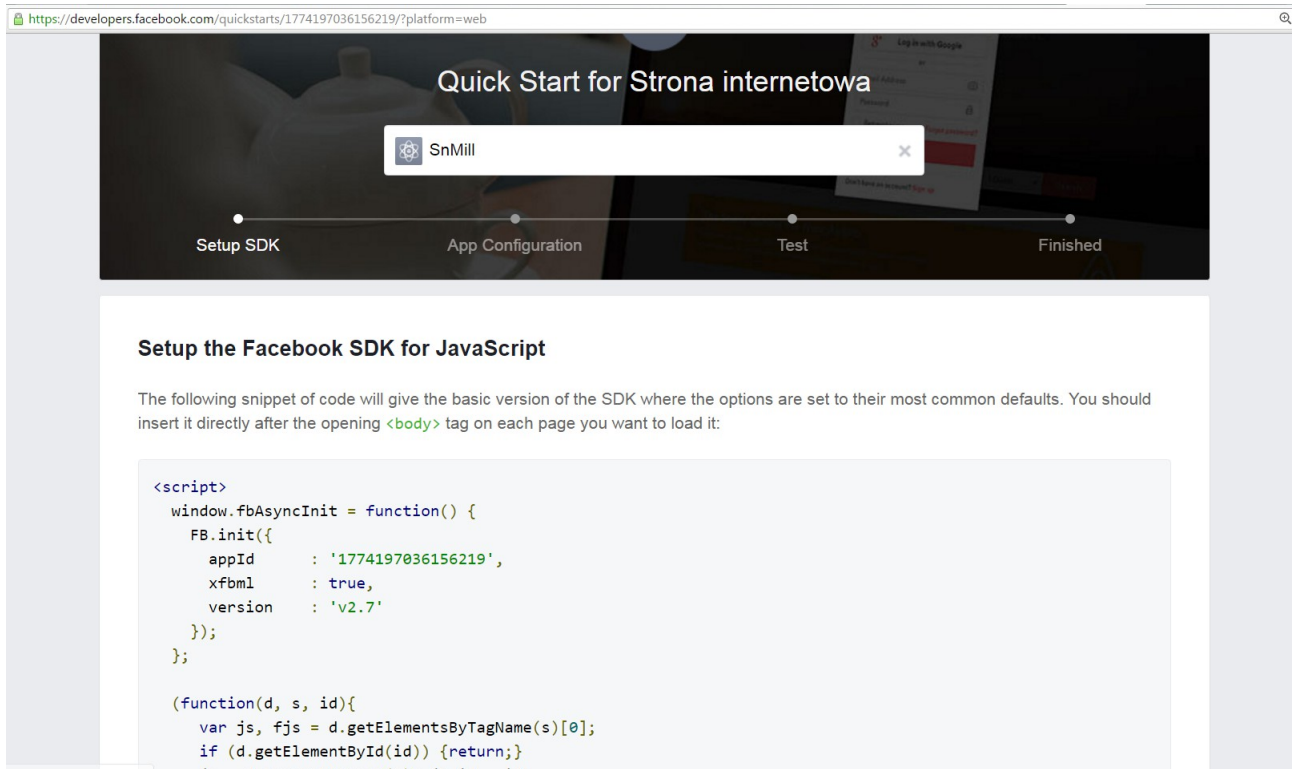
Zostanę developerem Facebooka



Tworzę Facebook App ID



Facebook wygeneruje fragment kodu HTML i JavaScript, który wkleję do mojej strony internetowej



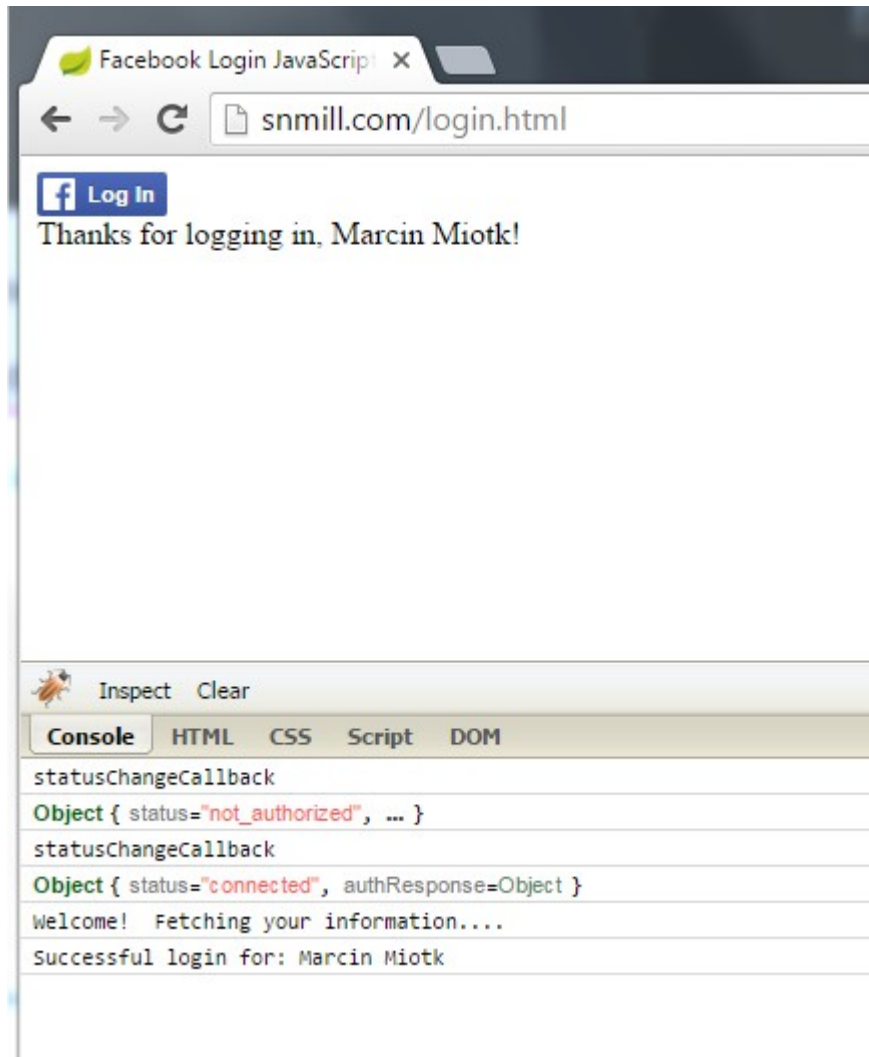
The screenshot shows a web browser window with the URL <https://developers.facebook.com/quickstarts/1774197036156219/?platform=web>. The page title is "Quick Start for Strona internetowa". A SnMill logo is visible in the top right corner. Below the title, there is a progress bar with four steps: "Setup SDK", "App Configuration", "Test", and "Finished". The "Setup SDK" step is currently active. The main content area is titled "Setup the Facebook SDK for JavaScript". It contains a paragraph explaining that the following code snippet will give the basic version of the SDK with default options. The code is as follows:

```
<script>
window.fbAsyncInit = function() {
  FB.init({
    appId      : '1774197036156219',
    xfbml      : true,
    version    : 'v2.7'
  });
};

(function(d, s, id){
  var js, fjs = d.getElementsByTagName(s)[0];
  if (d.getElementById(id)) {return;}
  js = d.createElement(s); js.id = id;
```

Instrukcja budowania mechanizmu do logowania się do aplikacji web przy pomocy konta Facebook znajduje się na stronie <https://developers.facebook.com/docs/facebook-login/web/>

Po opublikowaniu strony w zarejestrowanej w Facebook domenie można przetestować logowanie



Obiekt response ma pola:

- **name** – imię i nazwisko
-

Obiekt autoryzacji response ma pola:

- status
- authResponse.accessToken
- authResponse.expiresIn
- authResponse.signedRequest
- authResponse.userID np. 180205402394600

180205402394600

accessToken. Contains an access token for the person using the app.

expiresIn. Indicates the UNIX time when the token expires and needs to be renewed.

signedRequest. A signed parameter that contains information about the person using the app.

userID is the ID of the person using the app.

Warto utworzyć aplikację testową

