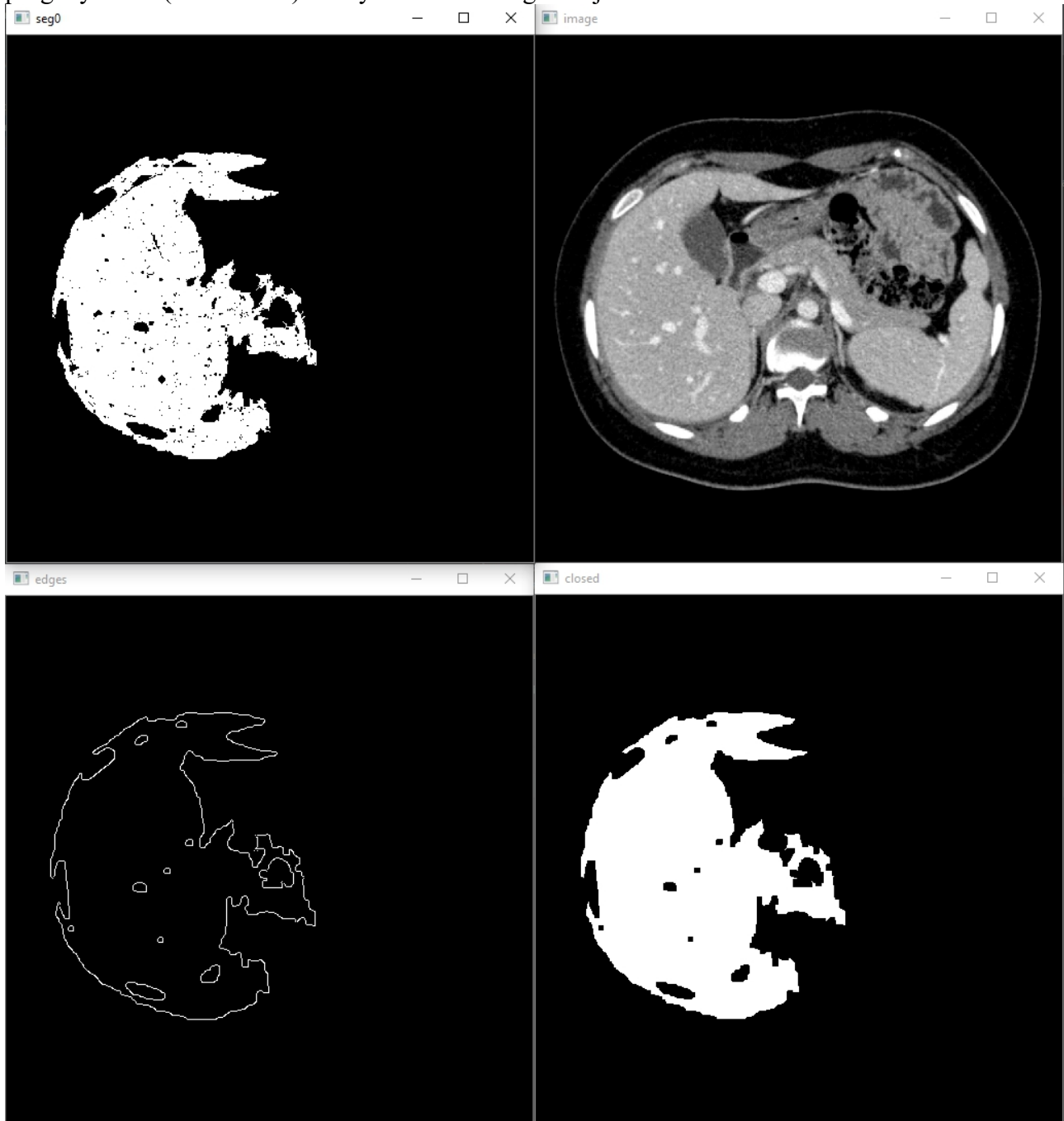


1.

prog wynosi 9 (8 tez dziala) liczby wieksze od 9 generuja w zasadzie wiekszosc obrazu



2.

Testowałem poprawę kernela SVM, oraz zmiany stałej błędu. Stała błędu nie wpływała na wynik, za to zmiana kernela:

```
# linear -> 0.57
# rbf -> 0.54
# poly 2 -> 0.53 and takes literal ages
# poly 3 -> never finished
```