

Projekt zaliczeniowy SK2

Bartosz Paulewicz, Marcin Zielen

Temat: Prosty serwer HTTP zgodny z RFC 2616

Serwer programu jest napisany w C++ i korzysta on z oddzielnych plików z funkcjami i stałymi. Obsługuje polecenia GET, HEAD, OPTIONS, PUT oraz DELETE. Klient jest aplikacją webową. Interfejs graficzny pozwala na edytowanie i usuwanie każdego pliku i folderu znajdującego się w katalogu głównym (z pewnymi wyjątkami w postaci np. pliku serwera), ich wyświetlanie oraz tworzenie nowych za pomocą pojedynczych kliknięć.

Kompilacja i uruchomienie serwera zawarte są w pliku. Wystarczy wpisać "make" w konsolę będąc w podkatalogu z serwerem.

Aby połączyć się z serwerem należy wpisać w przeglądarkę adres IP komputera z serwerem i port, na którym on działa (domyślnie port 1234), łamane na "index.html", np.: "192.168.10.2:1234/index.html".

server.cpp	Serwer
Connection.cpp	Klasa „Connection” oraz powiązane z nią funkcje służące do obsługi połączeń
constants.cpp	Stałe, wektory, słowniki, zmienne globalne wspólne dla wszystkich połączeń
functions.cpp	Globalne funkcje pomocnicze
index.html	Główny plik widoku aplikacji
scripts.js	Plik kontrolujący widok aplikacji
styles.css	Opisuje wygląd
Makefile	Plik z dyrektywami kompilacji