

## **Projekt zaliczeniowy SK2**

Bartosz Paulewicz, Marcin Zielen

### **Temat: Prosty serwer HTTP zgodny z RFC 2616**

Serwer programu jest napisany w C++ i korzysta on z oddzielnych plików z funkcjami i stałymi. Obsługuje polecenia GET, HEAD, OPTIONS, PUT oraz DELETE. Klient jest aplikacją webową. Interfejs graficzny pozwala na edytowanie i usuwanie każdego pliku i folderu znajdującego się w katalogu głównym (z pewnymi wyjątkami w postaci np. pliku serwera), ich wyświetlanie oraz tworzenie nowych za pomocą pojedynczych kliknięć.

Kompilacja i uruchomienie serwera zawarte są w pliku. Wystarczy wpisać "make" w konsolę będąc w podkatalogu z serwerem.

Aby połączyć się z serwerem należy wpisać w przeglądarkę adres IP komputera z serwerem i port, na którym owy działa (domyślnie port 1234), łamane na "index.html", np.: "192.168.10.2:1234/index.html".

server.cpp	Serwer
Connection.cpp	Klasa „Connection” oraz powiązane z nią funkcje służące do obsługi połączeń
constants.cpp	Stałe, wektory, słowniki, zmienne globalne wspólne dla wszystkich połączeń
functions.cpp	Globalne funkcje pomocnicze
index.html	Główny widok aplikacji
Makefile	Plik z dyrektywami kompilacji